

方正互动电子白板软件 V4.5 使用说明书

目录

第一章	产品介绍.....	4
第二章	电子白板安装说明.....	6
2.1	硬件安装.....	6
2.2	电子白板与计算机的连接.....	13
第三章	软件的基本操作.....	14
3.1	软件的安装与卸载.....	14
3.1.1	安装步骤.....	14
3.1.1.1	电子白板驱动安装.....	14
3.1.1.2	电子白板软件的安装.....	17
3.1.1.3	电子白板资源库的安装.....	19
3.1.1.4	定位程序.....	22
3.1.2	电子白板驱动的卸载.....	23
3.1.2.1	电子白板软件的卸载.....	24
3.1.2.3	电子白板资源库的卸载.....	26
3.1.3	软件的注册.....	27
3.2	电子白板软件的使用.....	28
3.2.1	启动白板软件.....	28
3.2.2	电子白板软件工作模式介绍.....	32
3.2.3	软件功能介绍.....	34

重要声明

本产品使用说明书同时适用于电磁式互动电子白板和压感式互动电子白板。

本产品说明书中出现的“互动电子白板”为电磁式互动电子白板或压感式互动电子白板；“电子笔”用于电磁式互动电子白板；无色书写笔（或手指）用于压感式互动电子白板。

使用本产品必须严格按照本产品使用说明书的详细操作描述进行使用以担保您正确使用本产品。请在安装前详细阅读说明书，以节省您的时间。

包装拆开后视同同意购买本产品，恕不接受退货。

产品规格可能修改，恕不另行通知。产品可能与所示不同，请以实物为准。

方正集团保留在任何时候通过为您提供本产品的替换、修改版本或升级收取费用的权利。本产品使用说明书内容将定期变动，恕不另行通知。更改的内容将会补充到本使用说明书中，且会在本使用说明书发行新版本时予以更新印刷。本公司不做任何明示或默许担保，包括本使用说明书内容的适售性或符合特定使用目的，本公司将一律否定。

环保声明

在丢弃本电子设备时，请勿将其当作一般垃圾处理。为确保能将污染降到最低，并对全球环境保护作为最大贡献，请以资源回收垃圾处理方式处理。

环境温度和湿度

注意：长时间超高温、低温下存储可能会影响互动电子白板及电池的使用寿命。

- 1) 储运环境：温度 - 40 至 60 湿度 0%至 95%
- 2) 工作环境：温度 0 至 40 湿度 15%至 85%

第一章 产品介绍

一、产品介绍

无论您购买的是电磁式互动电子白板还是压感式互动电子白板，只要连接到您的计算机并配合投影机，就可以将您的投影区域变成触摸屏或书写屏，使用手指或电子笔直接操作计算机。两者之间的区别是电磁式互动电子白板是使用电子笔点压板面来进行操作，而压感式互动电子白板可直接使用手指进行触摸操作。

无论是现场演示和教学、产品展示、商务会议、远程视频，还是新闻演播、证券评述、军事指挥、娱乐互动、医疗会诊、工程设计、赛事战术分析、气象分析，使用电磁式互动电子白板或者压感式互动电子白板均可让您实现神奇的互动交流效果。

启用方正互动电子白板软件，您就可以方便的调用软件的各种功能进行书写，擦除，文字编辑，手写识别和屏幕键盘输入，线条、图形和表格编辑，图形识别，视音频插入播放，尺寸和角度标注，数位教学工具，幻灯片放映和记录回放，拖动和旋转，超链接，放大，拉幕，聚光灯，屏幕捕获、屏幕录像和播放，MS Office 原迹保存，页面和文件编辑、打印和保存等操作。我们还提供了 500 多兆超大容量的各学科资源库，可选择学科进行安装，覆盖了数学、物理、化学、生物、体育等各 30 几个学科。另外还提供了常用线条、形状、字符和符号图形、装饰图形、背景模板等各种资源。支持各种图片或文件的导入，包括 DOC、PPT、XLS 等格式。使用方正互动电子白板软件生成的页面和文件可以另存为各种图片文件、DOC、PPT、XLS、PDF、HTML 等格式的文件，做到了自由转换。由于我们提供不间断的升级服务，因此您需要了解更多资讯或软件的使用请查看产品附带光盘中的方正互动电子白板软件说明书。

二、规格参数

性能参数：书写有效分辨率 9600×9600，600dpi；信号跟踪速度为 5m/s；书写或点击处理速率为 480 点/S。提供 9 点和 20 点的精确定位。电子笔电源消耗 1.5 W。电磁式互动电子白板提供 62 寸、82 寸（比例为 4：3），102 寸、122 寸（比例为 16：9）的板面尺寸，接受特殊尺寸的定制。压感式互动电子白板提供 62 寸、82 寸（比例为 4：3），102 寸、114 寸（比例为 16：9）的板面尺寸，接受特殊尺寸的定制。

手触式快捷键：28 个手触式快捷键，左右边框（或左右板面）各 14 个，可方便的调用方正互动电子白板软件的常用功能。（可选型号）



提示：硬快捷键安装在白板左右边框上，无需进行按键匹配即可使用；软快捷键则固定在板面左右位置上，第一次使用时需进行按键匹配操作（详见本说明书中软快捷键设置部分）。您可根据不同需要进行选配。

多样的固定或移动方式：可以采用壁挂、推拉、升降轨道固定。可额外购买可升降式移动支架，支持升降高度 1.88 米至 2.12 米（适用于 50-120 寸产品，其它尺寸也可进行定制）。

板面经久耐用、板体坚固抗重击：采用美国杜邦公司硬脂高耐磨涂料制造的专用投影书写膜或面板，抗划痕、高亮度、高清晰、易清洁（可以使用白板清洁剂或湿布擦拭），完全消除投影亮斑。背板采用航空铝蜂窝板制造，不变形和涨缩，抗重击。（可选支持普通水笔书写的型号，这样您就可以保证普通水笔书写和投影两不误）

与计算机的连接方式：提供 10 米 USB 线将互动电子白板连接到计算机，无需专用外接电源。另外，您可

以额外购买 USB 信号放大延长装置使 USB 电缆达到 20M ,或选购 2.4G 射频无线模块(使用范围为 10 米)。

标准配置：电子白板板面 1 块、电子笔 2 支（含电池）或无色书写笔 2 支、10 米 USB 线 1 根、白板壁挂件 1 套、光盘 1 张（包含产品最新驱动程序及方正互动电子白板软件，并配套相应的使用说明书）。

系统要求

Windows 2000/XP/2003/Vista32 操作系统

Pentium166 处理器（建议使用 PentiumII 或更高的处理器）

64 MB RAM（建议使用 128 MB）

1G 空闲磁盘空间（完全安装）

一个空闲的 USB 接口

一个投影设备（建议使用短距或超短焦投影仪）

第二章 电子白板安装说明

2.1 硬件安装

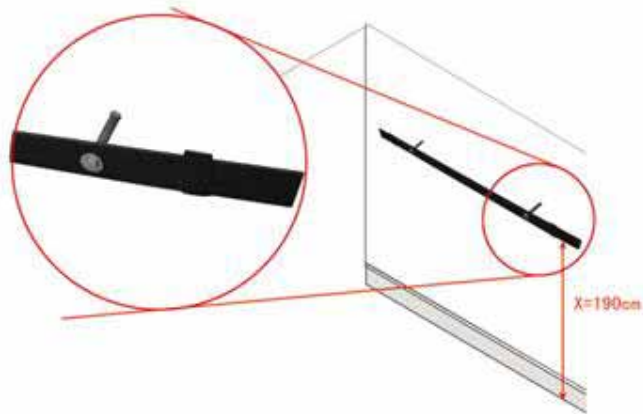
1、(壁挂条) 壁挂安装：

1) 白板壁挂件配件清单：

序号	名称	数量	图片
1	固定螺丝	4 个	
2	膨胀胶塞	2 个	
3	固定角铁	2 个	
4	膨胀螺栓	2 个	
5	壁挂条	1 根	
6	壁挂件	2 个	  注意：若您选配带有 M 字母的产品型号，壁挂件已固定在白板背面的上方位置。

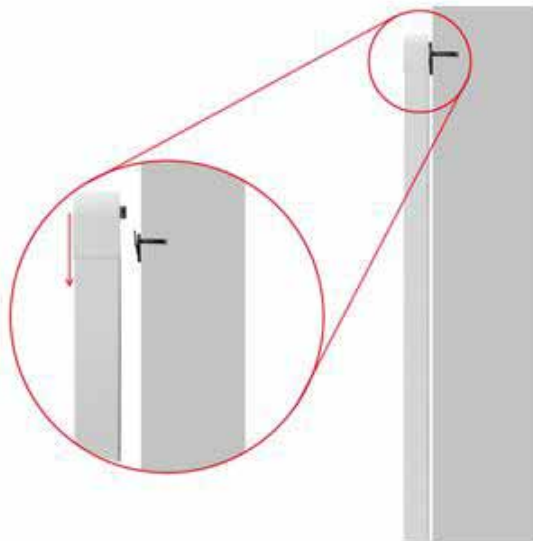
安装步骤：

(1) 首先确定壁挂条的固定高度(一般离地 190 厘米标准), 然后确定白板在水泥墙或砖墙固定位置, 用钻头在壁挂条两端的锁墙孔位置上钻出两个孔, 把两个膨胀螺栓固定在壁挂条后, 再将膨胀螺栓扩张端拧到孔内, 然后拧紧螺栓将壁挂条锁定到墙上。(如图所示)

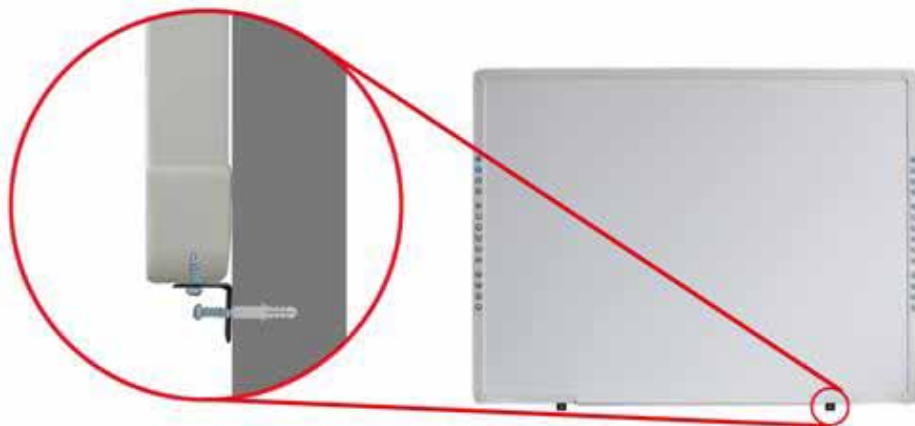


注意：在固定壁挂条时，请将壁挂条上的两个卡槽开口向上放置。

(2) 把白板背板上方的壁挂件对准壁挂条上的卡槽后将白板挂到墙壁上。



(3) 在白板下边框左右两侧各有一个螺孔，这时取出两个固定角铁，用螺丝固定住（如图所示）。



(4) 最后在固定角铁靠墙一侧的螺孔位置上，用钻头钻个孔，把膨胀胶塞插入孔内，然后分别用

两个螺丝锁定住，完成白板壁挂的安装。

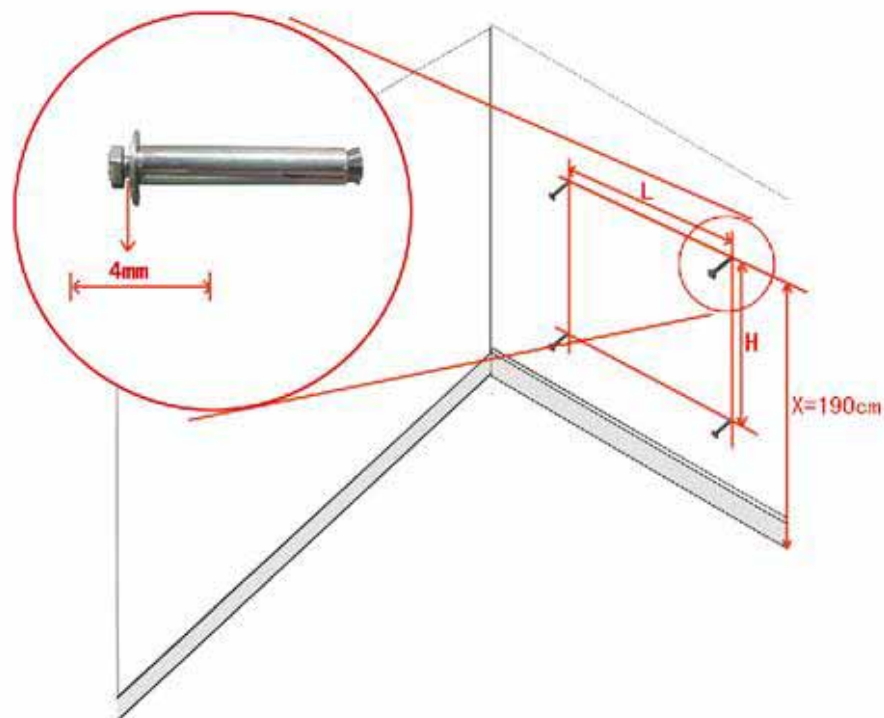
2、(升降架)壁挂安装：

1) 白板壁挂件配件清单：

序号	名称	数量	图片
1	固定螺丝	4 个	
2	膨胀胶塞	2 个	
3	固定角铁	2 个	
4	膨胀螺栓	4 个	
5	升降架	4 个	  注意：如果您选配带有 Y 字母的产品型号，该配件已固定在白板背面的左右两侧位置。

安装步骤：

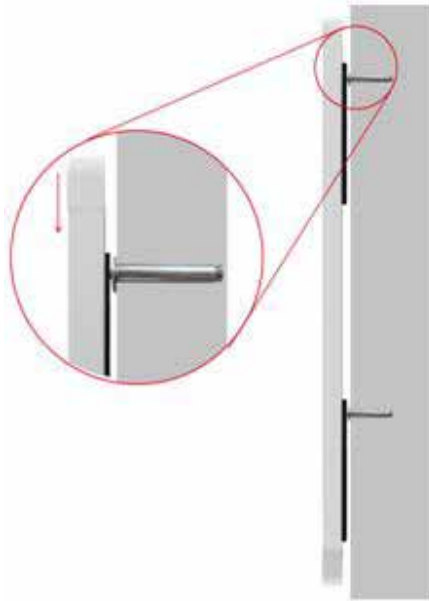
(1) 该壁挂安装方式采用四个固定在墙上的膨胀螺栓进行安装。首先要确定上方膨胀螺栓的固定高度（一般离地 190 厘米标准），然后确定白板在水泥墙或砖墙固定位置，用钻头先钻出一个孔，然后根据您购买的白板尺寸，确认出离该孔水平距离 L 及垂直距离 H 的位置后，再分别钻三个孔，然后将膨胀螺栓扩张端拧到孔内并在膨胀螺栓末端留出 4mm 左右的间隙。（如图所示）



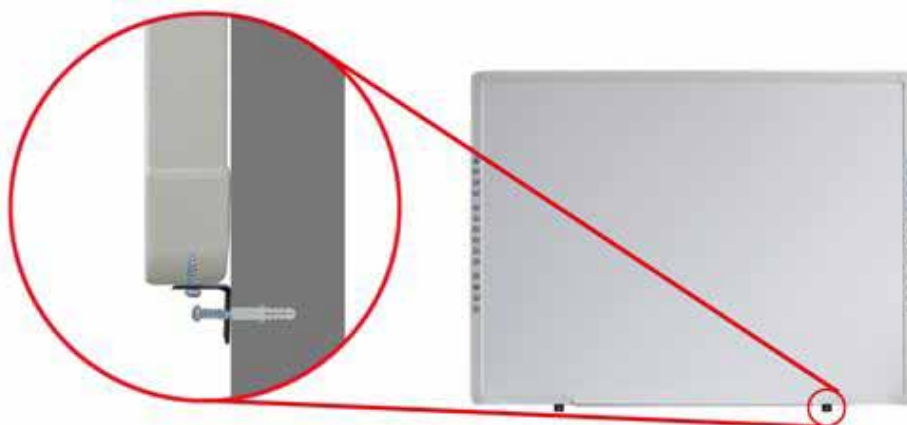


提示：如果您选购的是50、60寸的互动电子白板，垂直距离H的高度为45cm；如果是80、100、112、120寸的互动电子白板时，垂直距离H的高度为75cm。水平距离L请根据您购买的白板实体测量为准。

(2) 把白板背板的升降架对准墙壁上的膨胀螺栓后将白板挂到墙壁上。



(3) 在白板下边框左右两侧各有一个螺孔，这时取出两个固定角铁，用螺丝固定住（如图所示）。



(4) 最后在固定角铁靠墙一侧的螺孔位置上，用钻头钻个孔，把膨胀胶塞插入孔内，然后分别用两个螺丝锁定住，完成白板壁挂的安装。

3、升降式移动支架安装：

1) 支架配件清单：

图片	名称	数量
----	----	----

	脚轮	4
	脚架	2
	立柱	2
 <p>每套组成：外六角螺丝 1 根；螺母 2 个；镀锌小垫片 1 个；镀锌大垫片 1 个；弹簧垫片 1 个。</p>	外六角螺丝(套件 1)	4
 <p>每套组成：外六角螺丝 1 个；镀锌小垫片 1 个；弹簧垫片 1 个。</p>	外六角螺丝(套件 2)	4
	双头开口扳手	1
 <p> 注意：如果您选配带有 Y 字母的产品型号，该配件已固定在白板背面的左右两侧位置。</p>	升降架	4

2) 安装步骤：

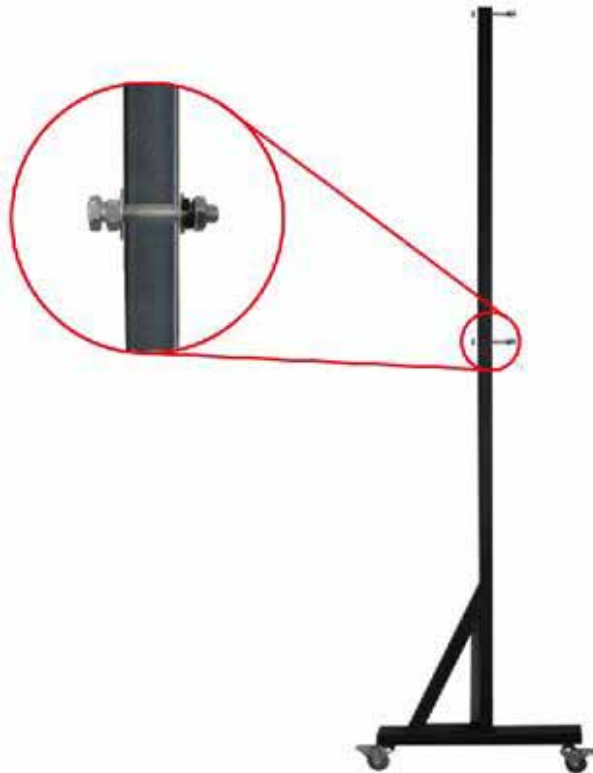
(1) 在每个脚架底部各安装固定二个脚轮。



(2) 使用外六角螺丝（套件 2），在每个脚架的上面各安装固定的立柱。

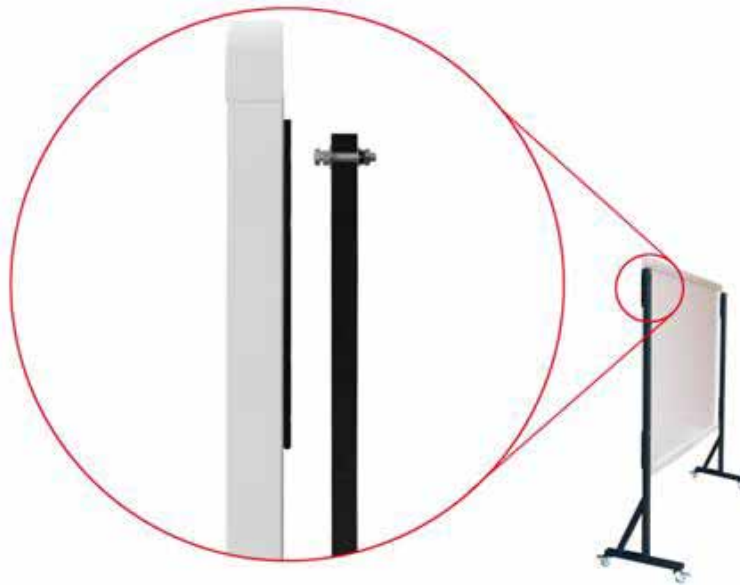


(3) 分别用两套外六角螺丝(套件1)固定在每根立柱上,注意在六角螺丝的末端留4mm左右的间隙用于挂接白板。



注意:如果您选购的是50、60寸的互动电子白板,请您将两套外六角螺丝(套件1)固定在立柱的第一和第二个孔上(从上往下);如果您选配的是80、100、112、120寸的互动电子白板时,请您将两套外六角螺丝(套件1)固定在立柱的第一和第三个孔上(从上往下)

(4) 将白板抬到立柱前,白板背面的升降架对准立柱上六角螺丝末端的卡口,将白板架到立柱上,最后拧紧立柱卡口上的螺丝,即可完成白板的支架安装。



提示：您可以通过白板背后升降架上的不同卡口，调整白板的固定高度（一般白板的下框离地要在75-80CM）

3) 支架安装配件位置剖析图：



2.2 电子白板与计算机的连接

将互动电子白板固定好后，在白板右下角背面有一个接线口，将 USB 线的方型 USB 接口的一端插入，将扁型 USB 接口的一端插到计算机空余的 USB 接口上（如图所示），无需外接电源。另外，请将投影仪连接线和计算机的显示卡的 VGA 口连接好。

	
扁型 USB 接口，连接计算机	方型 USB 接口，连接互动电子白板

连接好投影仪后开启投影仪，调整投影仪将投影图象投射到互动电子白板的有效区域内，即左右投射在互动电子白板的有效使用区域内，并使上下位置居中，然后进行投影仪的梯形矫正，使投影图象保持方正。



带硬快捷键或不带快捷键的最大投影范围

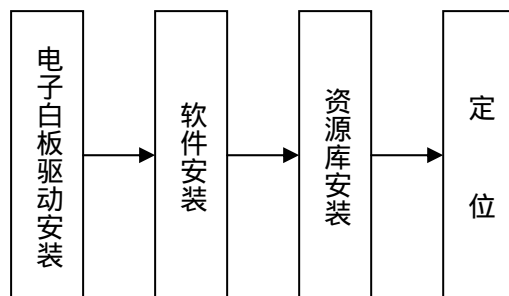
蓝色区域为互动电子白板的最大有效区域(投影图象和互动电子白板内边框距离保持在 2CM 左右)，如果您购买的白板，板面两侧带有软快捷键时，投影图像尽量不要超过软快捷键。

第三章 软件的基本操作

3.1 软件的安装与卸载

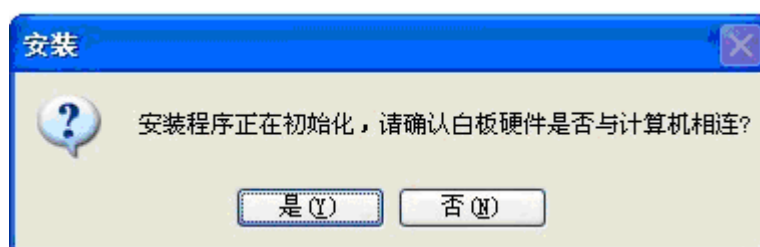
3.1.1 安装步骤

方正电子白板软件的安装分为电子白板驱动安装、软件安装和资源库安装三部分组成，具体安装的操作进程如下：



3.1.1.1 电子白板驱动安装

- (1) 运行产品光盘中的根目录下的方正电磁&压感驱动 V5.0，根据安装程序提示逐步安装。安装软件之前请确保白板与计算机已经相连。

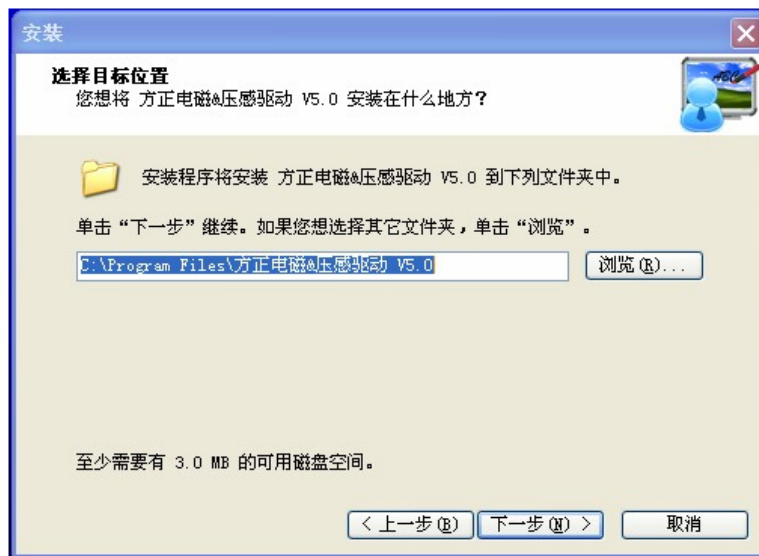


- (2) 安装程序弹出欢迎界面，如图所示。点击“下一步”进入下一步安装，点击“取消”退出安装。如图所示。

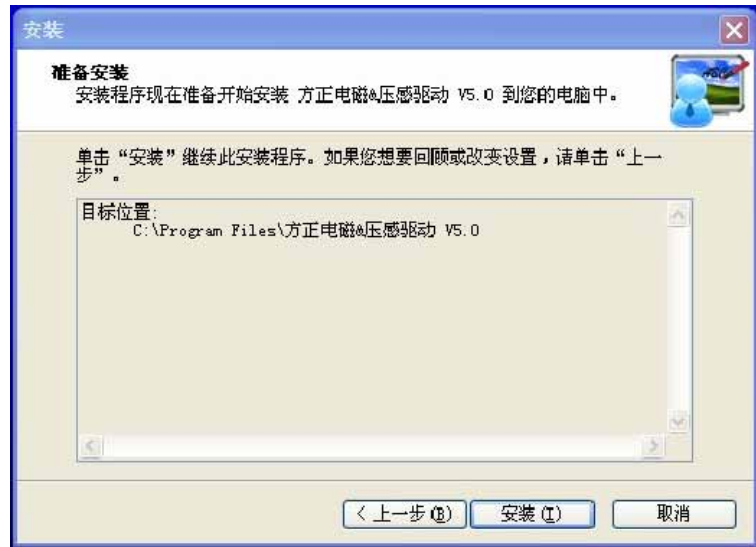


- (3) 程序弹出许可协议对话框，选择“我同意此协议”继续进行安装。

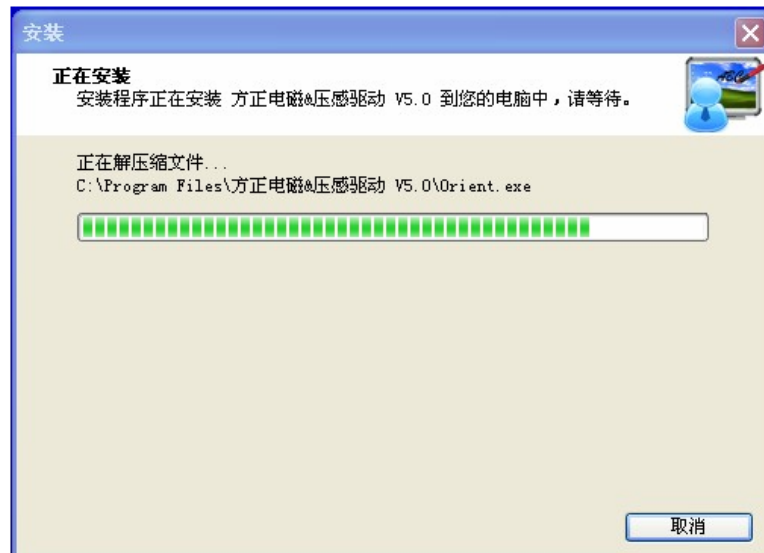
安装目录默认为“C:\Program Files\方正电磁&压感驱动 V5.0”，也可安装在其他目录下。若想改变安装目录，可以按[“浏览(R...)”]，在弹出的“浏览文件夹”对话框中选择安装的目录。若安装目录不存在，安装程序会自动创建新的目录，确定后可继续安装，如图所示：



- (4) 在窗口中点击【安装】按钮，进入白板程序的安装,如图所示。






(5) 进入白板程序的安装界面，如图所示。



(6) 点击窗口中的【完成】即可完成安装方正电白板软件，如图所示

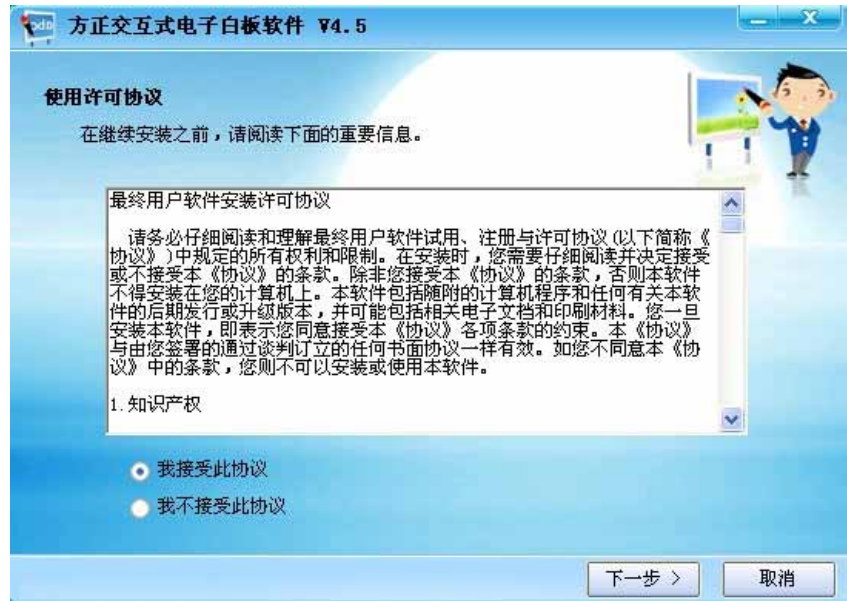


程序安装完成后，电子白板上 USB 接线口旁的指示灯为绿色，表示电子白板可以正常使用了；若为红色，则说明 USB 线连接不牢靠，请重新拔插 USB 线或重启计算机；若指示灯不亮，则说明 USB 线未连接。

		
指示灯无信号色	指示灯为红色	指示灯为绿色
表示 USB 线未连接	表示 USB 线连接不牢靠或驱动安装出错。	表示电子白板可以正常工作

3.1.1.2 电子白板软件的安装

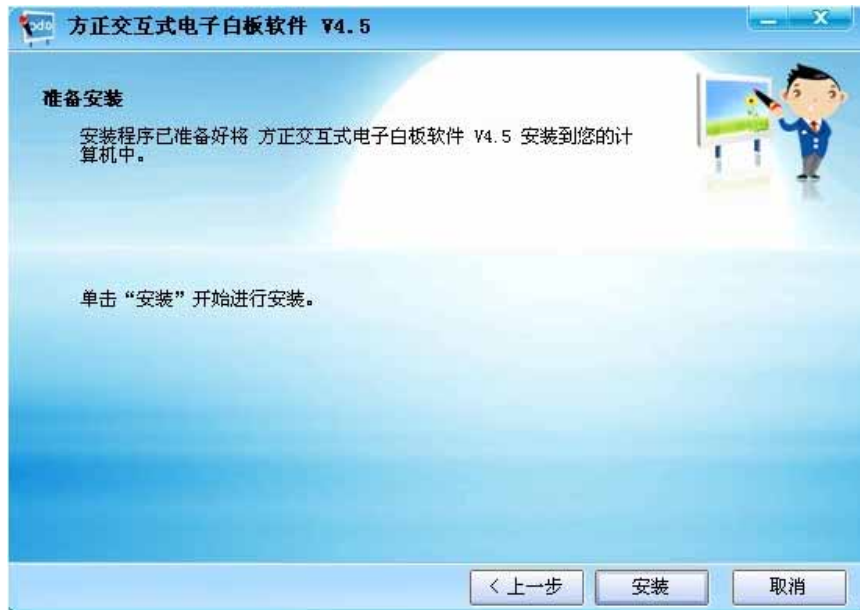
(1) 运行产品光盘中根目录下的方正交互式电子白板软件 V4.5，根据安装程序提示逐步安装。选中【我接受些协议】后，点击【下一步】进行安装，如图所示：



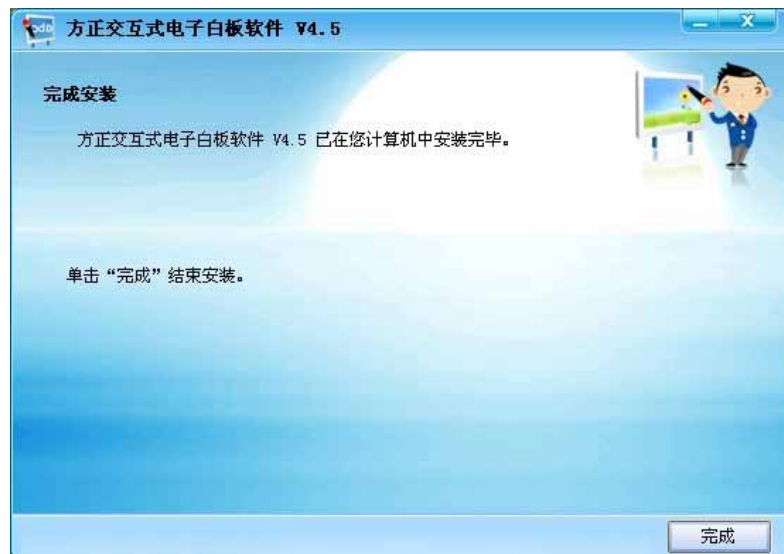
- (2) 安装目录默认为“C:\Program Files\Founder Software”，也可安装在其他目录下。若想改变安装目录，可以按“浏览”，在弹出的“浏览文件夹”对话框中选择安装的目录。若安装目录不存在，安装程序会自动创建新的目录，确定后可继续安装，如图所示：



- (3) 单击【安装】开始进行软件安装，如图所示：



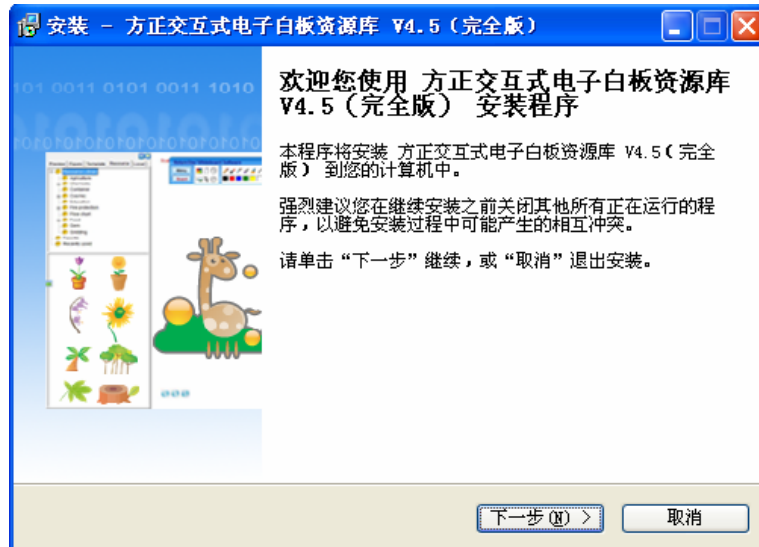
- (4) 单击【完成】结束软件安装，如图所示：



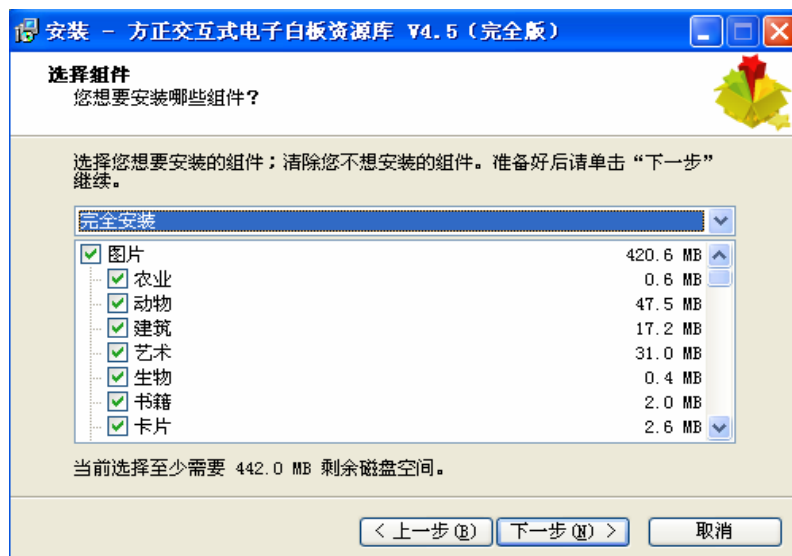
【提示：在完成白板软件的安装时，系统会弹出系统所需驱动程序的安装窗口，点击【仍然继续】完成驱动程序的安装.如图所示。同时，系统会自动加载[Windows Media 编码器 9]及手写识别程序。】

3.1.1.3 电子白板资源库的安装

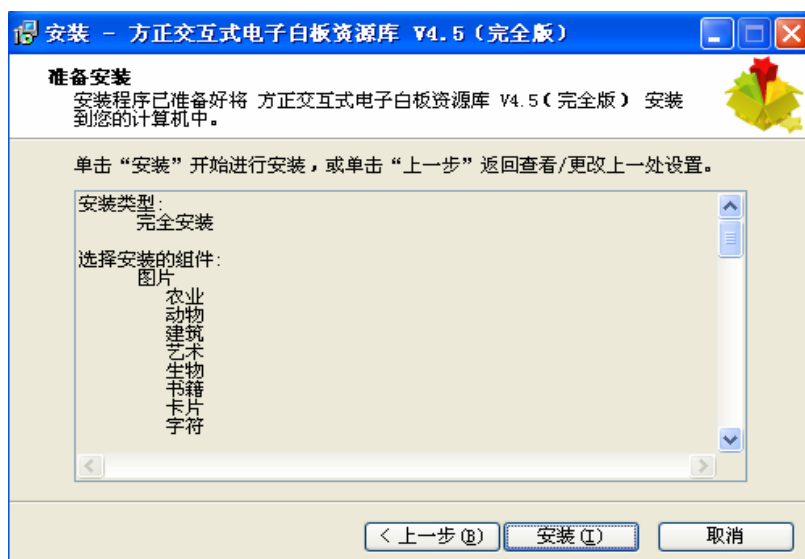
- (1) 运行产品光盘中根目录下的方正交互式电子白板资源库 V4.5(完全版)，根据安装程序提示逐步安装，点击【下一步】进行安装，如图所示：



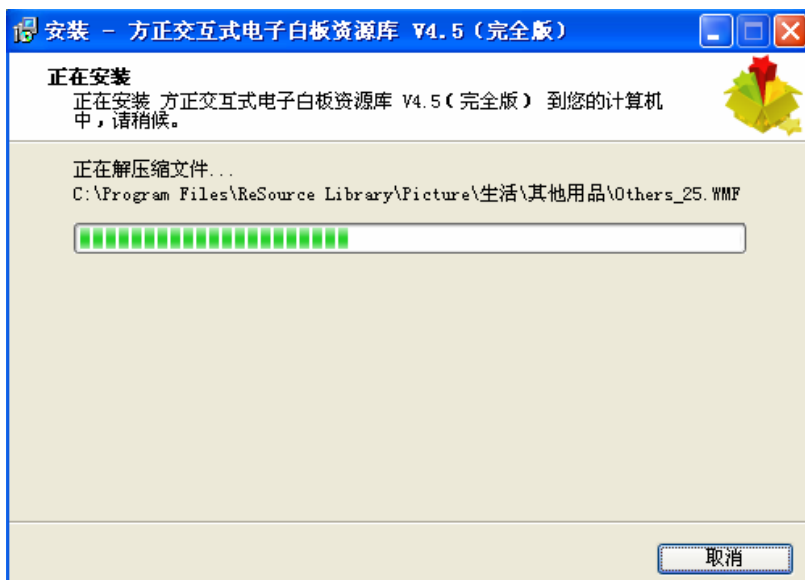
- (2) 在打开窗口的下拉菜单中，您可以选择【完全安装】、【精简安装】、【自定义安装】三种不同方法来进行资源库的安装，选择后点击【下一步】按钮继续安装，如图所示：



- (3) 在窗口中点击【安装】按钮，进入资源库的安装,如图所示：



(4) 进入资源库的安装界面，如图所示：




(5) 点击窗口中的【完成】即可成功安装资源库，如图所示。



3.1.1.4 定位程序

3.1.2 软件 1、定位：我们在第一次使用电磁式互动电子白板或压感式互动电子白板时需要进行定位操作，使电子笔或无色书写笔（或手指）的操作轨迹与光标重合。您可以选择 9 点或 20 点进行定位，一般采用 9 点定位法，以后如果没有改变环境就无需再进行定位了。

1) 您可以通过选择在 WINDOWS 的[开始]菜单的程序目录下[]中方正电磁&压感驱动 V5.0 的[定位]选项，启动定位程序；您还可以通过按压电磁式互动电子白板或压感式互动电子白板两侧的  按钮来启动该程序，这时将弹出定位精度选择界面。（如图所示）



2) 选择定位精度后，点击[确定]按钮，便会出现定位界面，根据定位界面上的箭头指示，用电子笔或无色书写笔（或手指）点压板面闪烁的红色十字定位框的绿色中心点，如果点压的该点变成绿色，则该点定位成功，下一个定位点变红，箭头同时移至该定位点，整个定位过程是通过电子笔或无色书写笔（或手指）按箭头提示来顺序点击板面上 9 个（4 个或 20 个）闪烁交叉点的简单过程。



3) 定位结束后软件会自动退出定位界面，此时您就可以使用电子笔或无色书写笔（或手指）正常操作和使用互动电子白板了。



提示：1、如果您还未精确的点压到中心点，或点击错误，或您还没有点压就出现下一个定位点时，您需要按键盘上的“ESC”键退出本次定位或完成本次定位后再重新进行定位，否则您无法精确的操控电子白板。

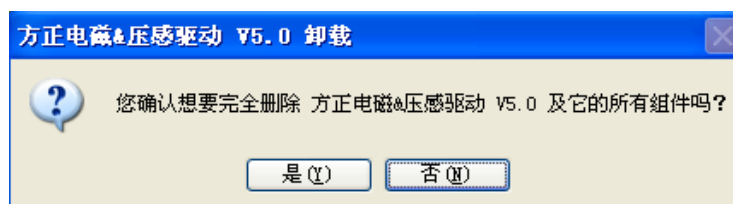
2、定位时，电子笔或无色书写笔（或手指）要尽量垂直点击定位点。

3、在投影机和电子白板的相对位置发生变化或者计算机更新了驱动、显示器改变了分辨率的情况下，都需要重新定位。

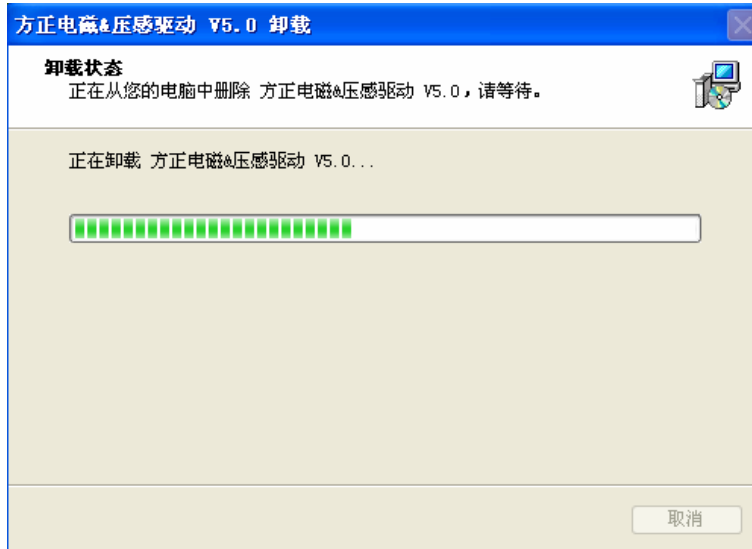
3.1.2.1 电子白板驱动的卸载

在 WINDOWS 的[开始]菜单的程序目录下选择生成的[方正电磁&压感驱动 V5.0]目录中的[方正电磁&压感驱动 V5.0] 目录中的[卸载]选项或进入系统控制面板运行“添加/删除程序”，在已安装的程序列表中选择[方正电磁&压感驱动 V5.0]，点击“更改/删除”选项或在已经安装有我们白板软件的前提下，再次点击我们产品配套光盘中的[方正电磁&压感驱动 V5.0]程序，按照提示依次进行卸载。

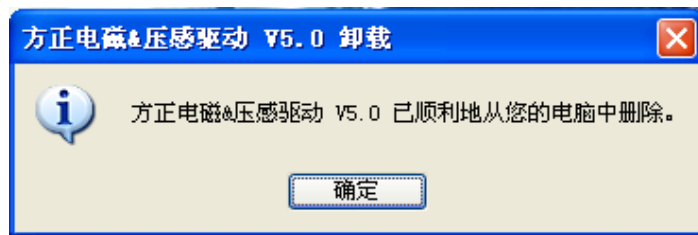
(1) 在弹出菜单中选择【是】卸载电子白板驱动程序，选择【否】取消卸载。如图所示：



(2) 进行卸载过程，如图所示：



(3) 单击【确定】完成电子白板驱动程序的卸载，如图所示：



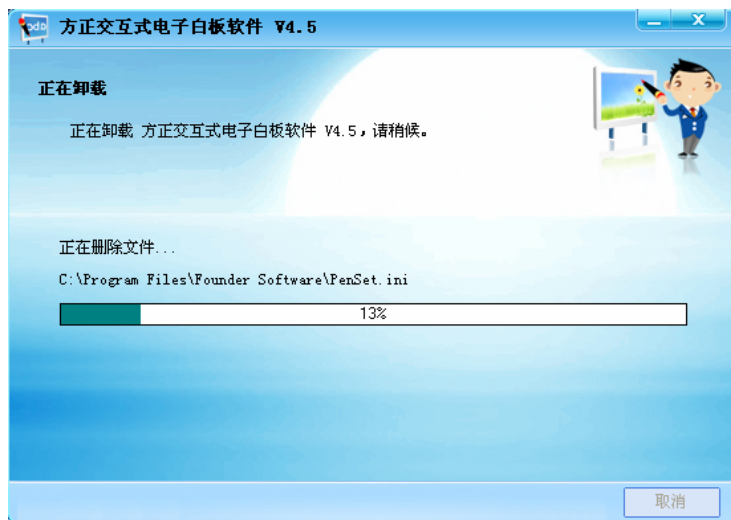
3.1.2.1 电子白板软件的卸载

在 WINDOWS 的[开始]菜单的程序目录下选择生成的[方正交互式电子白板软件 V4.5]目录中的[方正交互式电子白板软件 V4.5] 目录中的[卸载]选项或进入系统控制面板运行“添加/删除程序”，在已安装的程序列表中选择方正交互式电子白板软件 V4.5]，点击“更改/删除”选项或在已经安装有我们白板软件的前提下，再次点击我们产品配套光盘中的[方正交互式电子白板软件 V4.5]程序，按照提示依次进行卸载。

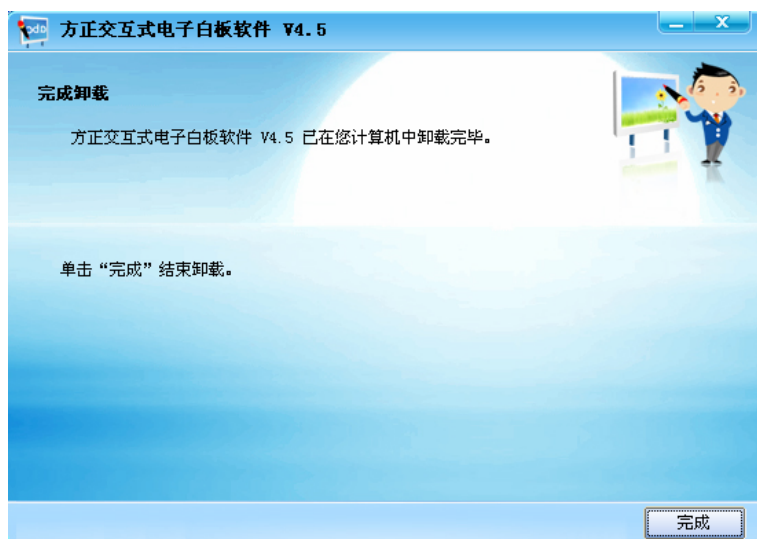
(1) 在弹出的窗口中选择【卸载】，点击[下一步]，确定白板软件的卸载操作，选择【修复】选项后，可以对白板软件进行修复操作。如图所示：



(2) 电子白板软件卸载过程，如图所示：



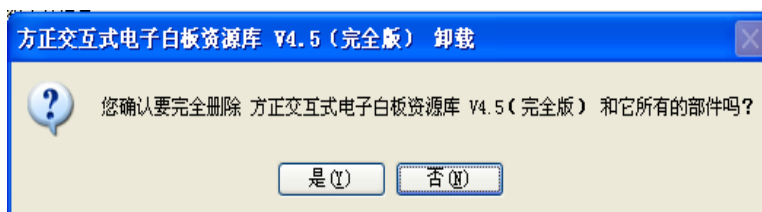
(3) 点击【完成】结束方正交互式电子白板软件 V4.5 的卸载，如图所示：



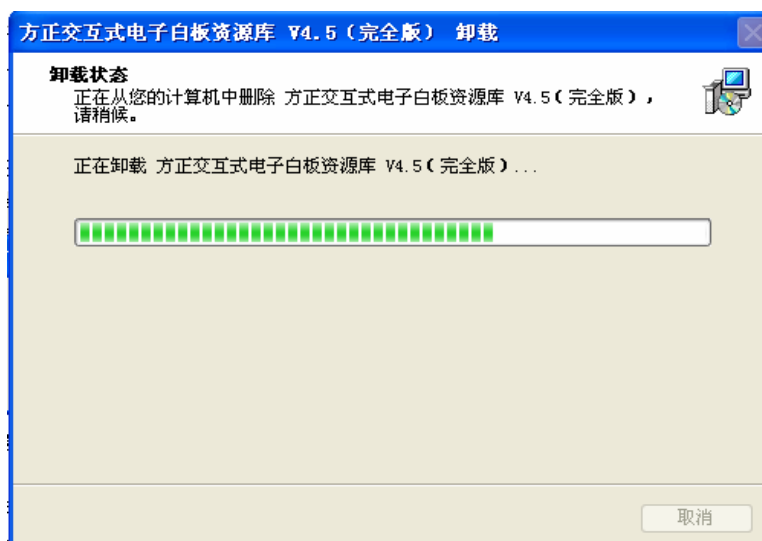
3.1.2.3 电子白板资源库的卸载

进入系统控制面板运行“添加/删除程序”，在已安装的程序列表中选择[方正交互式电子白板资源库 V4.5(完全版)]，点击“更改/删除”选项或在卸载白板软件的同时，会弹出提示是否卸载资源库的提示或在已经安装资源库的前提下，再次点击我们产品配套光盘中的[方正交互式电子白板资源库 V4.5(完全版)]程序，按照提示依次进行卸载。

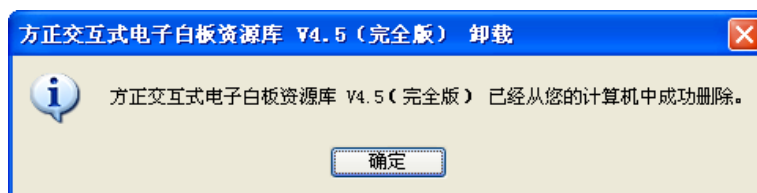
- (1) 在弹出的窗口中点击【是】按钮，确定方正交互式电子白板资源库 V4.5(完全版)资源库的卸载，如图所示。



- (2) 方正交互式电子白板资源库 V4.5(完全版)卸载过程，如图所示：



- (3) 点击【确定】结束方正交互式电子白板软件 V4.5 的卸载，如图所示：



3.1.3 软件的注册

试用：从我们的网站 www.founder.com 上可下载方正电子白板软件。下载后安装即可获得试用。试用次数为 30 次，试用次数是根据您启动方正互动电子白板软件的次数来计算的。试用次数满后，如果您想继续使用产品的话必须进行产品的注册。

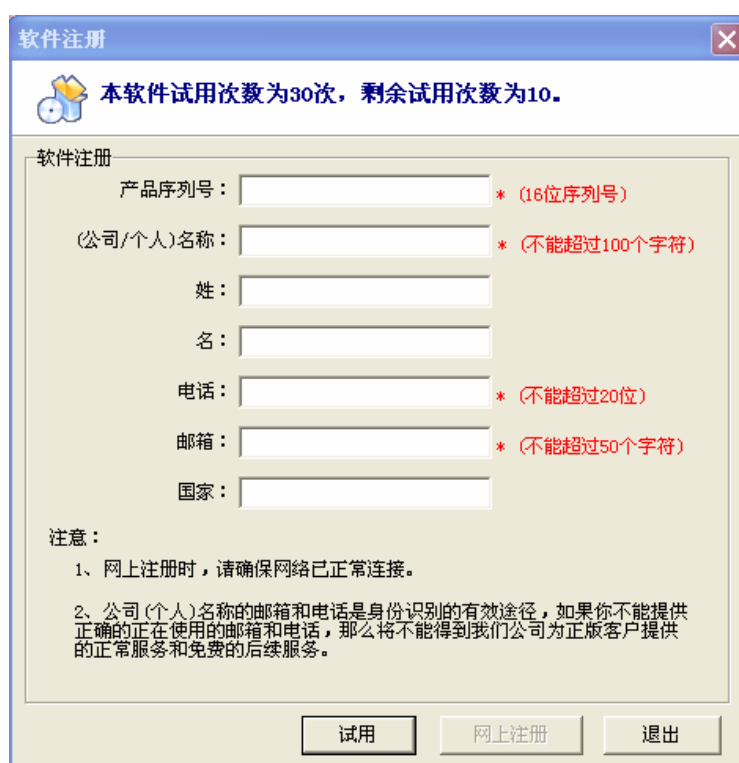
1) 产品序列号注册方式：

当您选择使用产品序列号进行注册时，您可以通过启动白板软件时（或启动白板软件后，在任务栏右下角的图标菜单中选择[注册]选项），在弹出的注册窗口中输入您的产品序列号（您的产品序列号是您的购买软件时获得的）、用户名称、电话、邮箱等信息后，点击[网上注册]按钮后，即可完成注册操作。

操作步骤说明：

打开方正互动电子白板软件的注册窗口（如图所示）

在注册窗口中根据提示输入您的产品序列号（您的产品序列号是您的购买软件时获得的）、用户名称、电话、邮箱等信息后，点击[网上注册]按钮后，即可完成注册操作。



The image shows a screenshot of a software registration window titled "软件注册" (Software Registration). At the top, it displays a message: "本软件试用次数为30次，剩余试用次数为10。" (This software has 30 trial uses, with 10 remaining). Below this, there are several input fields for registration information, each with a red asterisk and a note: "产品序列号" (Product Serial Number) with a note "(16位序列号)" (16-digit serial number); "(公司/个人)名称" (Company/Personal Name) with a note "(不能超过100个字符)" (cannot exceed 100 characters); "姓" (Surname) and "名" (Given Name) fields; "电话" (Phone Number) with a note "(不能超过20位)" (cannot exceed 20 digits); "邮箱" (Email) with a note "(不能超过50个字符)" (cannot exceed 50 characters); and "国家" (Country). At the bottom, there are three buttons: "试用" (Trial), "网上注册" (Online Registration), and "退出" (Exit). A "注意" (Attention) section contains two points: 1. "网上注册时，请确保网络已正常连接。" (When registering online, please ensure the network is normally connected.) 2. "公司(个人)名称的邮箱和电话是身份识别的有效途径，如果你不能提供正确的正在使用的邮箱和电话，那么将不能得到我们公司为客户提供正常服务和免费的后续服务。" (Company (personal) name, email, and phone number are effective ways for identity identification. If you cannot provide the correct email and phone number currently in use, you will not be able to receive the normal services and free subsequent services provided by our company to our legitimate customers.)

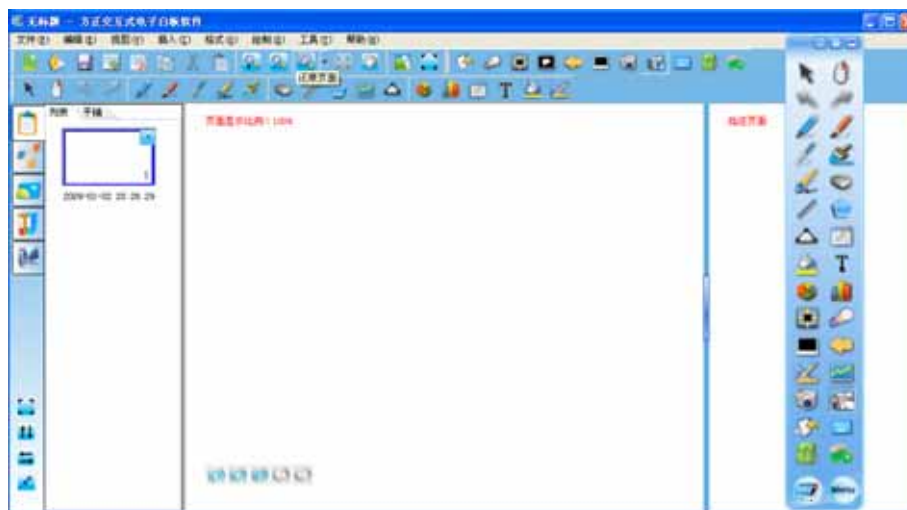
提示：1、在进行产品注册时，请您确保计算机网络已正常连接，否则无法完成注册操作。

2、一个产品序列号只能在一台电脑上注册使用。

3.2 电子白板软件的使用

3.2.1 启动白板软件

安装完成后，无须重新启动计算机，双击在桌面生成的快捷图标，或在 WINDOWS 的[开始]菜单的程序目录下选择生成的[方正互动电子白板软件]目录中的[方正互动电子白板软件]选项，闪过软件启动界面后，系统会显示出主界面及浮动工具条，同时在任务栏右下角显示程序图标，如图所示：



1、主界面

窗口模式界面包括以下七个部分：

菜单栏：可以实现软件的大部分功能，需要通过菜单下拉选择使用（如图所示）；

文件(F) 编辑(E) 视图(V) 插入(I) 格式(O) 绘制(D) 工具(T) 帮助(H)

常用工具栏：提供常用的页面、对象处理工具（如图所示）；



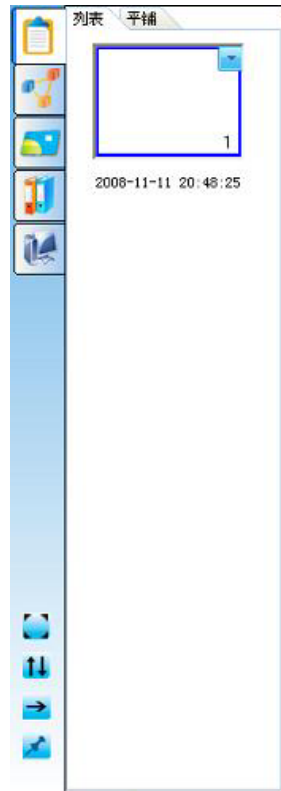
辅助工具栏：提供一些屏幕辅助效果、教学演示等工具（如图所示）；



绘图工具栏：提供所有绘图工具（如图所示）。



资源面板：提供页面预览、图形、模板、资源库、本地资源五个页面（如图所示）：



资源面板




批注页面

批注页面：可以使用五种画笔工具、线条、多边形、橡皮筋、表格、文本工具对当前页面内容进行批注说明，如果要删除批注内容，可以使用板擦工具或右键点击批注页面后，选择“清除”选项进行删除（如上图所示）。


页面绘图区：用户可以在该区域内使用绘图工具进行任意绘图。



提示：1、通过[视图]菜单中的[工具栏]选项，设置资源面板、常用工具栏、辅助工具栏、绘图工具栏的显示或隐藏。


2、通过点住各工具栏前端的移动手把，改变工具条的显示位置；同时您也可以通过点击资源面板上的[位置切换]图标，改变所有工具栏及资源面板显示在屏幕上方或屏幕下方。



工具条位置切换：浮动工具条默认出现在屏幕的右侧位置。如果您将工具条拖动到屏幕的左边的位置（或者是右边的位置），则屏幕的右边（或左边）就会自动出现一个位置切换箭头按钮，点击该按钮，工具条就会自动移动到偏右边（或偏左边）的位置，这样的设计方便了您在使用大幅面投影屏幕或互动电子白板时不需要来回奔波，随时调用浮动工具条。

拖动工具条：点住浮动工具条的空闲位置即可实现拖动工具条。

工具条切换：点击“工具条切换”按钮，即可实现工具条横排或竖排显示的切换。

锁定/解锁工具条：点击“工具条锁定”图标，就可以将工具条锁定在某个位置，再次点击该图标可以解开锁定。

3、任务栏图标菜单




[主界面]：显示/隐藏软件主界面。

[浮动工具条]：调出/隐藏白板软件浮动工具条。

[鼠标右键]/[鼠标左键]：您可以通过选择 [鼠标右键]或[鼠标左键]，实现鼠标左右键的切换。



提示：选择这里的鼠标右键或主界面[文件]菜单中的鼠标右键后，鼠标状态一直都是实现右键操作。而点击主界面绘图工具栏或浮动工具条上的图标，只能实现一次鼠标右键操作。

[单击打开项目]/[双击打开项目]：通过选择单击打开项目或双击打开项目，您可以实现鼠标单击打开项目和双击打开项目的切换，在选择鼠标单击打开项目的情况下，单击任何的程序、文件或目录图标都会执行打开动作，就和您在正常情况下双击的效果一样。

[系统设置]：点击该选项进入[系统设置]窗口，如图所示：



[升级]：您可以通过此项对白板软件进行升级维护操作。



[关于]：您可以通过单击此项查看当前版本信息及公司联系方式。

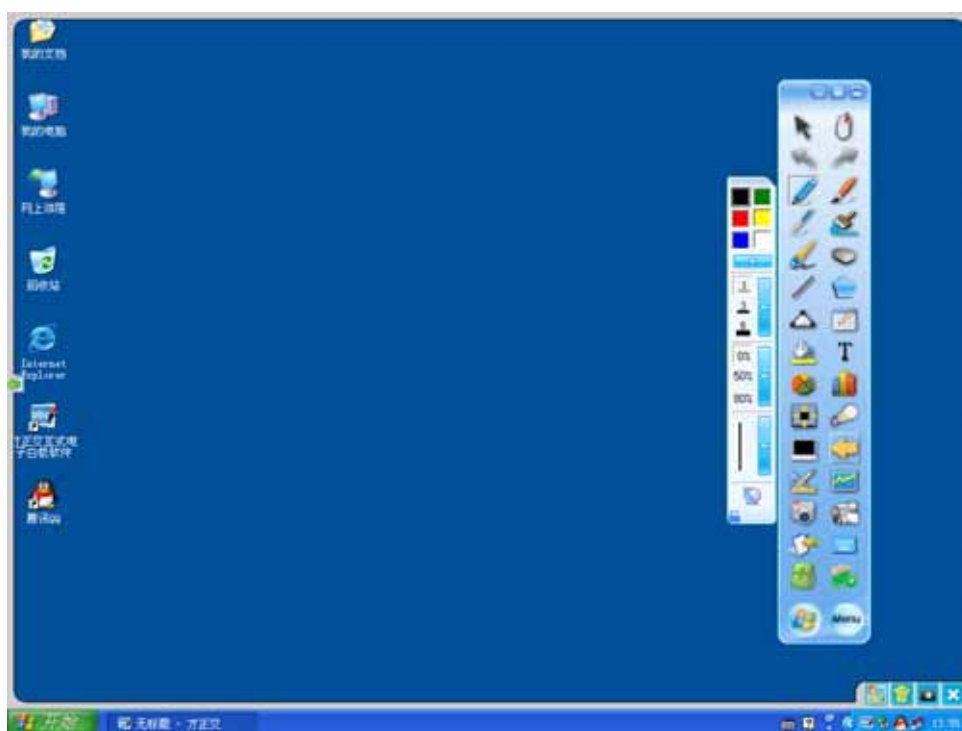
[退出]：单击此项实现退出白板软件。


3.2.2 电子白板软件工作模式介绍


软件提供两种工作模式：windows 模式（包括桌面标注或 offices 标注）、Board 模式（有窗口模式、全屏模式两种）。


1、WINDOWS 模式

当在 Board 窗口模式下，最小化主界面或点击浮动工具条的[Board]按钮后，将进入 windows 模式，此时您可以直接用光标操作 WINDOWS。您也可以点击浮动工具条上的绘图工具后，在屏幕周围出现的标注框内，使用这些绘图工具直接在屏幕上进行标注，同时您也可以使用[对象]功能对 windows 进行操作。




捕获桌面标注：点击屏幕右下角的捕获图标，可以把当前的桌面标注及背景捕获到 Board 模式下的页面中，同时可以对对象进行再次编辑。

清空桌面标注：点击屏幕右下角的清空图标，可以清空当前的桌面标注内容。



退出桌面标注：点击屏幕右下角的退出图标，可以退出当前的桌面标注，返回到 windows 模式。

OFFICE 标注：我们支持在 PPT 演示、幻灯片的演示状态 和 WORD、EXCEL 等第三方编辑软件编辑状态下进行书写、文本编辑、标注、插图、绘画、各种特殊演示效果和辅助功能等操作，并无须改变文件格式进行保存。

操作说明：


- 1、在 windows 模式下，打开 word、PPT 演示、excel 文件，使用浮动工具条上的绘图工具在上面进行标注。
- 2、点击屏幕右下角的[插入 office]图标，即可把标注内容插入到相应的 office 文档中，同时返回到 windows 模式。如图所示：




PPT 放映文稿上下翻页：在 PPT 放映过程中，您可以点击浮动工具条上的上、下翻页按钮，对 PPT 放映文稿进行翻页操作。



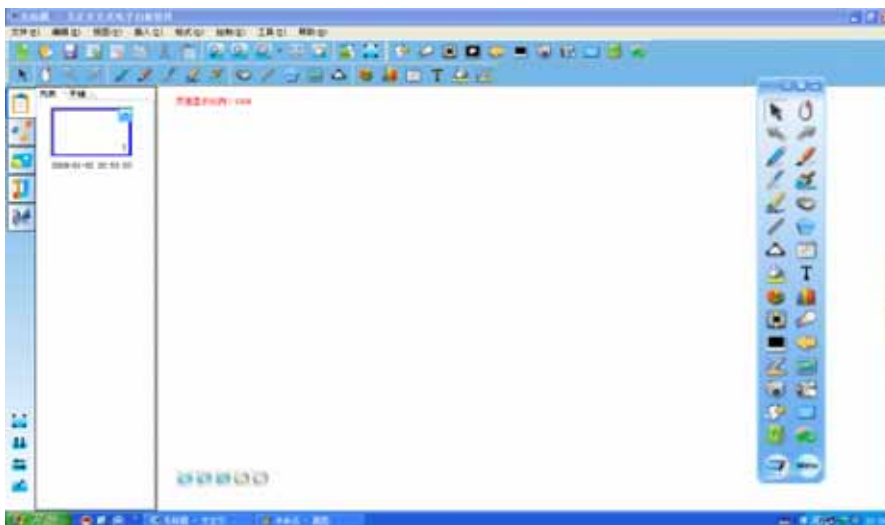
提示：PPT 放映文稿上下翻页按钮默认不显示，您可以通过[系统设置]-[界面自定义]，在浮动工具条的设置中进行添加。



切换到 Board 模式：点击浮动工具条上的[windows/board]切换按钮，可以切换到 Board 窗口模式。

2、Board 模式

Board 模式包括窗口模式及全屏模式。当您启动白板软件时，软件将自动进入 Board 窗口模式；如果您当前在 WINDOWS 模式时，您可以通过点击浮动工具条上的[windows/board]切换按钮或任务栏右下角的图标菜单中[主界面]选项，进入 Board 窗口模式。

在 BOARD 窗口模式下，将显示软件的主界面，您可以调用主界面中的工具或浮动工具条上的工具在页面上进行操作（如图所示）。



点击主界面常用工具栏上或资源面板下方的[全屏显示]按钮, 或[视图]菜单中的[全屏显示]选项, 即可进入 Board 全屏模式 (如图所示)。在 Board 全屏模式下, 软件将隐藏主界面上的所有工具条, 包括资源面板, 这时您仍可以使用浮动工具条上工具进行绘图或其它辅助操作。如果您要退出 Board 全屏模式, 只需点击屏幕左下角 [退出全屏显示]按钮, 即可退出。

页面显示比例 100%

全屏显示




3.2.3 软件功能介绍

1、文件管理


新建：新建一个空白的 CDF 文件。

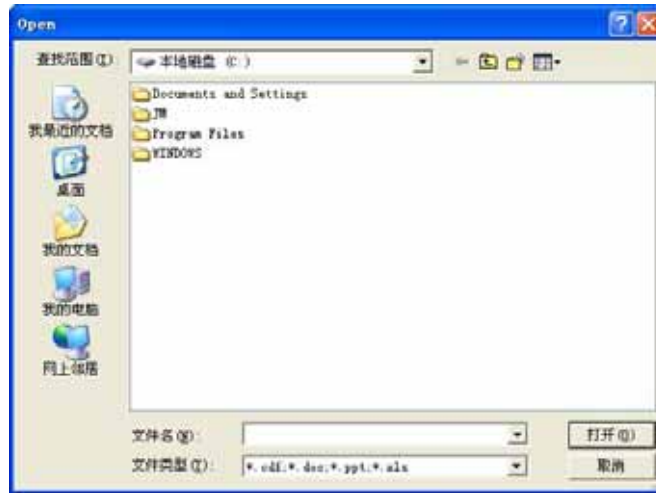
操作说明：您可以通过以下三种不同方式进行。

- 1、在主界面中，点击[文件]菜单下的[新建]选项或常用工具栏上的[新建]按钮；
- 2、在浮动工具栏上，点击图标菜单中的[新建]选项。

打开：打开一个本地磁盘上存在的文件，目前支持打开的文件格式有 CDF、doc、ppt、xls。

操作说明：您可以通过以下三种不同方式进行。

- 1、在主界面中，点击[文件]菜单下的[打开]选项或常用工具栏上的[打开]按钮；
- 2、在浮动工具栏上，点击图标菜单中的[打开]选项。



在打开窗口中选择您要打开的文件，点击[打开]按钮，该文件将显示在白板软件的页面中。



注意：打开 excel 文档时，如果 excel 表格中的图片没有显示在文字所在范围时，则导入该文档后，该图片没办法显示出来。

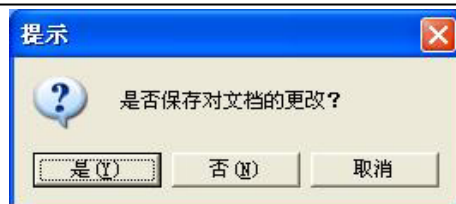
关闭：关闭当前页面中已打开的文件。

操作说明：您可以通过以下两种不同方式进行。

- 1、在主界面中，点击[文件]菜单下的[关闭]选项；
- 2、在浮动工具栏上，点击图标菜单中的[关闭]选项。




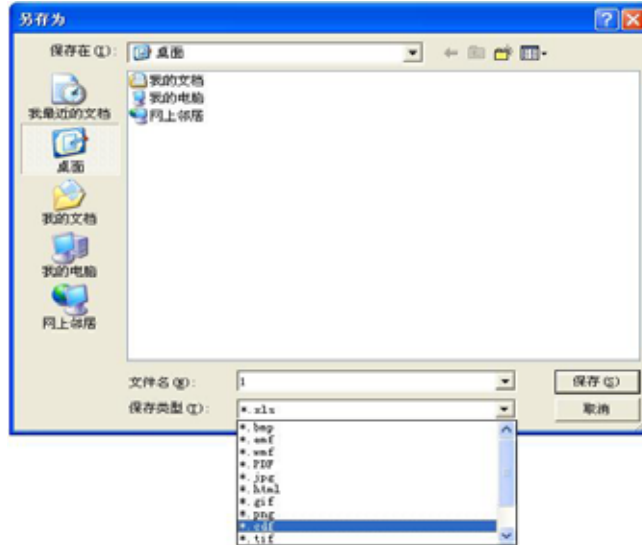
提示：在进行新建、打开、关闭文件时，如果如果您此时没有保存，则系统会提示您是否要保存，点击窗口上的[是]可以保存当前文档，点击[否]不保存当前文档，点击[取消]则取消关闭文件操作，如下图所示。



保存/另存为：可以将当前打开的文件保存至本地磁盘中，支持保存的文件格式有 bmp、emf、wmf、pdf、jpg、html、gif、png、tif、doc、ppt、xls、cdf。保存文件时系统会自动以当前时间进行命名。

操作说明：您可以通过以下三种不同方式进行。

- 1、在主界面中，点击[文件]菜单下的[保存]/[另存为]选项或常用工具栏上的[保存]按钮；
- 2、在浮动工具栏上，点击图标菜单中的[保存]/[另存为]选项。

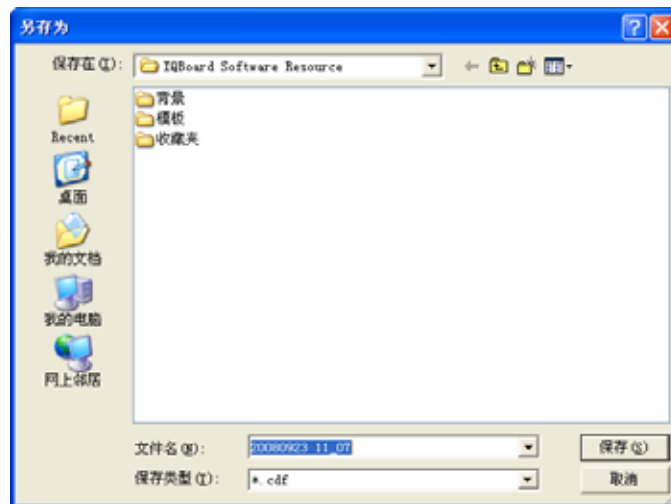


注意：保存成 *bmp*、*emf*、*wmf*、*jpg*、*gif*、*png*、*tif* 图片文件时，只能保存当前页面。

另存为模板：可以将当前打开的文件以 CDF 文件格式保存到模板库中，下次可以在模板库中直接调用。保存时系统会自动以当前时间进行命名。

操作说明：您可以通过以下两种不同方式进行。

- 1、在主界面中，点击[文件]菜单下的[另存为模板]选项；
- 2、在浮动工具栏上，点击图标菜单中的[另存为模板]选项。



文档保护：我们提供对 CDF 文件加密的功能，以保护该文件不被其他人所复制和利用。加密后的文件如果需要打开则必须输入正确的密码才能被打开。

操作说明：您可以通过以下两种不同方式进行。

- 1、在主界面中，点击[文件]菜单下的[文档保护]选项；
- 2、在浮动工具栏上，点击图标菜单中的[文档保护]选项。



在弹出的窗口中输入密码和确认密码后，点击[确定]按钮，再对文件进行保存操作。



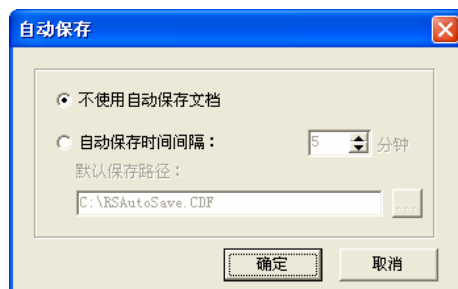
注意：1、密码可以为任何字符（区分大小写），且密码长度最长为8个字符，我们的文件加密功能和PDF、DOC、PPT、XLS等提供的加密功能并不相同，一般人员无法破解，因此请一定要记住您设置的密码。本公司不提供任何关于破解加密文件的服务。

2、文档保护的密码和确认密码必须输入相同字符。

自动保存：可以设置每隔1至30分钟对文件进行自动保存，同时您还可以设置自动保存的默认路径，防止软件非法关闭造成数据的丢失。

操作说明：您可以通过以下两种不同方式进行。

- 1、在主界面中，点击[文件]菜单下的[自动保存]选项；
- 2、在浮动工具栏上，点击图标菜单中的[自动保存]选项。



打印、打印当前页、打印预览、打印设置：和大部分的编辑软件功能一样我们提供了打印、打印当前页、打印预览、打印设置的功能。

操作说明：在主界面[文件]菜单下或浮动工具条图标菜单中选择[打印设置]先对打印机进行设置，然后根据您的需要选择[打印]或[打印当前页]对页面进行打印操作。



提示：1、当您打印一个大于A4纸大小范围的扩展页面时，软件会自动将该页面切割成A4纸大小范围的几个页面进行打印。

2、在进行页面打印时，如果您的计算机还未添加打印机时，软件会弹出报错提示框（如图所示）。





邮件发送：您可以通过主界面[文件]菜单下的[邮件发送]或浮动工具条图标菜单下的[邮件发送]功能，将当前文档以 CDF、PDF、PPT 附件格式进行邮件发送。

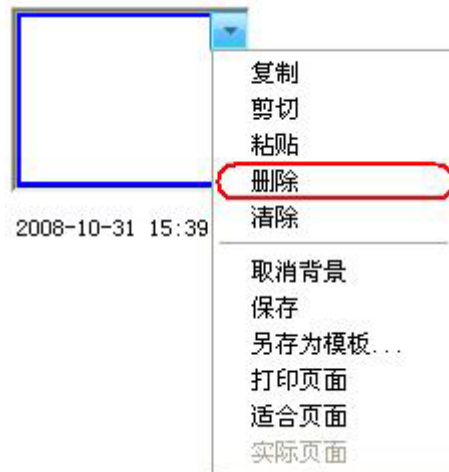


提示：首次使用邮件发送功能时，您需要先正确配置 outlook。

2、页面管理

插入页面：您可以通过点击主界面中[插入]菜单下的[空白页]选项或常用工具栏上的[插入页面]按钮，在当前文件中插入一个空白页面。

删除页面：您可以通过点击主界面[编辑]菜单中的[删除页面]或常用工具栏上的[删除页面]按钮或点选页面预览右键菜单中的[删除页面]选项，删除当前页面。



复制、剪切、粘贴页面：在页面预览中选择一个页面，在页面管理框右键菜单中选择对应的按钮就可以实现复制、剪切、粘贴、删除页面。



清除页面 :您可以通过点击主界面[编辑]菜单中的[清除页面]选项或页面预览框右键菜单中的[清除页面]选项,即可清除当前页面中所有内容。



插入页码 :您可以通过点击主界面[插入]菜单中的[页码]选项,在弹出的插入页码窗口中勾选插入页码后,即可设置页码显示位置和起始页码,点击[确定]按钮即可在页面相应位置显示出页码。





切换页面 :您可以通过该功能,切换显示当前页面。

操作说明:您可以通过以下三种不同方式来实现

- 1、 点击主界面[视图]菜单下的[首页]、[上一页]、[下一页]、[尾页]进行切换;
- 2、 点击页面预览框中的相应预览页面进行切换;
- 3、 通过点击页面左下角[记录回放]菜单中的[首页]、[上一页]、[下一页]、[尾页]或左下角的[上



一页]、[下一页]进行切换，如图所示；




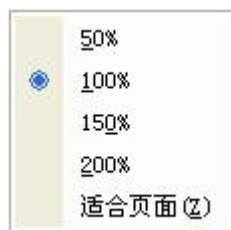
移动扩展（页面）：您可以通过点击主界面[视图]菜单下的[页面移动]选项或常用工具栏上的[移动页面]按钮后，用光标点住页面进行移动扩展。如果您要把页面回归到初始位置，可以点击常用工具栏上的[回归页面]按钮或[视图]菜单中的[回归页面]选项即可。

页面缩放：可以扩展或缩小当前页面的显示尺寸。


操作说明：您可以通过以下两种不同方式来实现

1、点击主界面[视图]菜单下的[放大页面]、[缩小页面]或常用工具栏上的[放大页面]、[缩小页面]后，用光标在页面需要放大或缩小的地方点击一下即可实现放大、缩小，点击[视图]菜单下的[还原页面]后即可恢复到页面实际大小。

2、您可以通过选择主界面[视图]菜单中的[按比例显示]或主界面常用工具条上的[还原页面]按钮旁的下三角按钮，在弹出来的下拉框中选择相应的比例进行缩放（如图所示）。当您书写的页面超过一屏显示范围时，您可以通过点选[适合页面]，将页面缩放至一屏大小，点选[100%]或[视图]菜单下的[还原页面]可以恢复到页面的实际大小。



页面背景：可以对页面的背景进行单种颜色、渐变色、图形、图像填充和无填充。图形可以设置前景色和背景色，图像格式支持 jpg、jpeg、wmf、emf、ico、bmp。

操作说明：点击主界面[插入]菜单中的[页面背景]或常用工具栏上的[页面背景]按钮，在弹出来的工具条中点击您要设置的填充类型，即可实现对页面的背景填充（如图所示）。



提示：双击颜色、渐变色、图形、图像或通过点击旁边的下拉按钮，可以修改相应的属性值。

保存(页面)：您可以从页面预览右键菜单中选择[保存]功能，将当前页面保存至本地磁盘中，支持保存的文件格式有 bmp、emf、wmf、pdf、jpg、html、gif、png、tif、doc、ppt、xls、cdf。保存文件时系统会自动以当前时间进行命名。



(页面)另存为模板：您可以从页面预览右键菜单中选择[另存为模板]功能，将当前页面以 CDF 文件格式保存到模板库中，下次可以在模板库中直接调用。保存时系统会自动以当前时间进行命名。



3、绘图工具

调用绘图工具：当您在不同的操作模式下，您可以使用以下方式调用绘图工具。

操作说明：

(1) 在 windows 模式下，您可以用光标点击浮动工具条上的绘图工具后，即可在桌面上进行书写或标注。

(2) 在 Board 窗口模式下，您可以通过点击主界面[绘图]菜单、绘图工具栏、浮动工具条上的绘图工具后，即可在页面绘图区进行书写或标注。



(3) 在 Board 全屏模式下, 您可以用光标点击浮动工具条上的绘图工具后, 即可在桌面上进行书写或标注。



**提示: 1、使用铅笔、毛笔、排笔、排刷、直线、虚线、圆形、多边形、橡皮线、表格工具时, 如果当前的笔画颜色和背景颜色一样时, 这时书写出来的笔画的会自动反色显示。
2、在桌面标注模式下, 绘图工具的透明度都为 0%, 不能进行更改。**


绘图工具说明:

1) **画笔**: 画笔工具包括铅笔、毛笔、钢笔、排笔、排刷五种, 每种笔的笔画都可以单独自定义颜色、粗细、透明度等效果。

铅笔: 您可以使用铅笔在页面绘图区、桌面标注或 Microsoft Office Word、Excel、PowerPoint 等具备对象处理功能的文件或图象的编辑软件的编辑状态下进行书写、批注和画画等, 使用铅笔具有书写整齐平滑特点, 比较适合字母、数字和普通文字的书写。同时, 您可以单独设置铅笔笔画的颜色、粗细、透明度、箭头效果、画笔自动修正功能。点选[画笔自动修正]功能后, 使用铅笔书写的笔画可自动修正成直线、弧形、圆形、矩形、三角形, 并且软件可将相邻的直线自动吸附起来组成您想要的多边形。




提示: 铅笔的默认颜色为黑色, 笔宽为 1, 透明度为 0%, 无箭头效果。

毛笔: 毛笔是根据中国、台湾、韩国、日本等亚洲国家和地区的传统书法特点开发的一种书写效果, 精彩展现了毛笔的书写艺术。您可以使用毛笔工具在页面绘图区、桌面标注或 Microsoft Office Word、Excel、PowerPoint 等具备对象处理功能的文件或图象的编辑软件的编辑状态下进行书写、批注和画画等, 同时, 可以单独设置毛笔笔画的粗细、颜色、透明度。




提示: 毛笔的默认颜色为红色, 笔宽为 2, 透明度为 0%。

钢笔: 钢笔是根据钢笔书写特点开发的一种书写效果, 精彩展现了钢笔的书写艺术, 一般适合于展示钢笔效果、题名和签名。您可以使用毛笔工具在页面绘图区、桌面标注或在 Microsoft Office Word、Excel、PowerPoint 等具备对象处理功能的文件或图象的编辑软件的编辑状态下进行书写、批注和画画等, 同时, 可以单独设置钢笔笔画的粗细、颜色、透明度。




提示: 钢笔的默认颜色为蓝色, 笔宽为 2, 透明度为 0%。

排笔: 排笔是根据中东等国家的阿拉伯文字的书写特点开发的一种书写效果。您可以使用毛笔工具在页面绘图区、桌面标注或在 Microsoft Office Word、Excel、PowerPoint 等具备对象处理功能的文件或图象的编辑软件的编辑状态下进行书写、批注和画画等, 同时, 可以单独设置排笔笔画的粗细、颜色、透明度等。



提示：排笔的默认颜色为黑色，笔宽为2，透明度为0%。

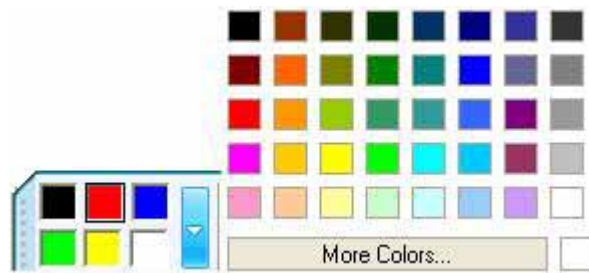
排刷 ：排刷是几把不同色彩的排笔一起书写的一种书写效果，一般使用在标题、边框等一些需要特别突出或强调的场合。您可以使用毛笔工具在页面绘图区、桌面标注或在 Microsoft Office Word、Excel、PowerPoint 等具备对象处理功能的文件或图象的编辑软件的编辑状态下进行书写、批注和画画等，同时，可以单独设置排刷的色彩组成、笔画粗细、颜色、透明度等。



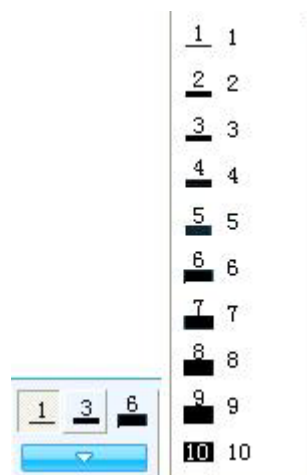
提示：排刷的色彩由 2-6 种色彩组成，按顺序选择不同的色彩后，就可以实现这些同色彩的排笔一起书写的书写效果。如果您不想选择 6 种颜色，比如您只想用 3 个颜色，那么请将后 3 种色彩图标设为白色，我们默认设置排刷为 2 种颜色，笔宽为 2，透明度为 0%。

1.1) 画笔设置：

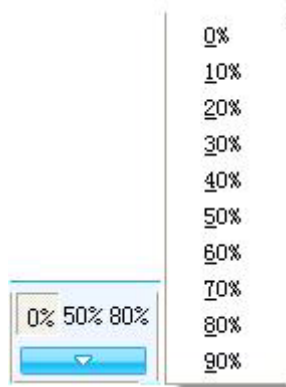
色彩：我们默认提供了黑、红、蓝、绿、黄、白六种色彩图标给您选择，如果您需要其他的颜色，请双击任意一个色彩图标或点击旁边的设置按钮后，在色彩区中选择其他色彩后，即可完成颜色的修改，如图所示：




笔宽：我们默认提供了三种线条粗细图标给您选择，如果您需要其他的粗细程度，请双击任意一个粗细图标或点击旁边的设置按钮，在线条粗细扩展条中选择其他粗细程度，选择新的粗细程度后该图标就会被新的图标替换，扩展工具条自动消失。如图所示：



透明度：我们默认提供了 0%、50%、80% 三种透明度图标给您选择，如果您需要其他百分比的透明度，请双击任意一个透明度图标或点击旁边的设置按钮，在透明度扩展条中选择透明度的百分比后，选择新的透明度的百分比后该图标就会被新的图标替换，透明度扩展条自动消失。如图所示。



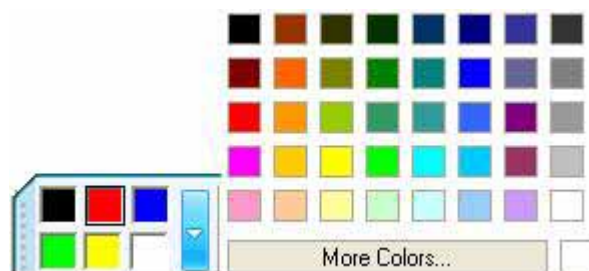
2) 线条 ：您可以使用线条工具在页面绘图区、桌面标注或在 Microsoft Office Word、Excel、PowerPoint 等具备对象处理功能的文件或图象的编辑软件的编辑状态下进行画画等，同时，可以单独设置线条的颜色、笔画粗细、透明度、线条类型等。



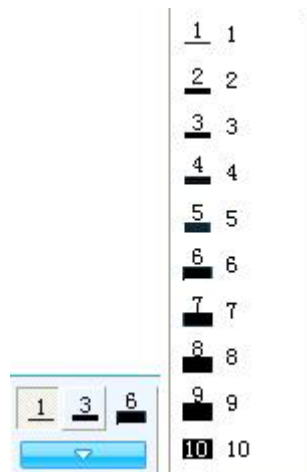
提示：线条的默认为实线、颜色为黑色，笔宽为2，透明度为0%，无箭头效果。

2.1) 线条设置：

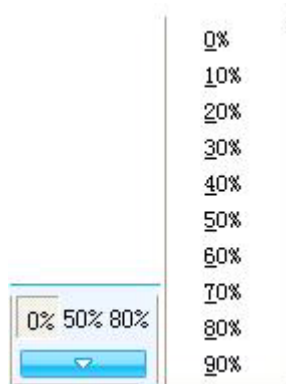
色彩：我们默认提供了黑、红、蓝、绿、黄、白六种色彩图标给您选择，如果您需要其他的颜色，请双击任意一个色彩图标或点击旁边的设置按钮后，在色彩区中选择其他色彩后，即可完成颜色的修改，如图所示：



线宽：我们默认提供了 2、4、6 三种线条粗细图标给您选择，如果您需要其他的粗细程度，请双击任意一个粗细图标或点击旁边的设置按钮，在线条粗细扩展条中选择其他粗细程度，选择新的粗细程度后该图标就会被新的图标替换，扩展工具条自动消失。如图所示：




透明度：我们默认提供了 0%、50%、80% 三种透明度图标给您选择，如果您需要其他百分比的透明度，请双击任意一个透明度图标或点击旁边的设置按钮，在透明度扩展条中选择透明度的百分比后，选择新的透明度的百分比后该图标就会被新的图标替换，透明度扩展条自动消失。如图所示。



线条类型：线条类型下拉框中默认显示 9 种常见线条工具，如果您需要其它类型，可以从下拉框中选择自定义线条[.....]，在弹出来的窗口中可以设置线条的起始箭头、线条形状、终点箭头（如图所示）



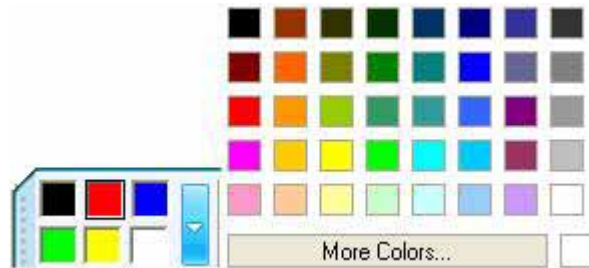
3) 多边形 ：我们提供 9 种不同形状的多边形，使用时，只需从多边形工具条上选择多边形形状后，在屏幕上点选一个位置并进行拖动完成图形的绘制，在拖动过程中图形可以随着您的拖动进行大小和形状的变换，您还可以通过先按住键盘上的 Shift 键后，再进行拖动画出标准图形。我们可以单独设置图形的粗细、颜色、透明度、实心或空心效果。



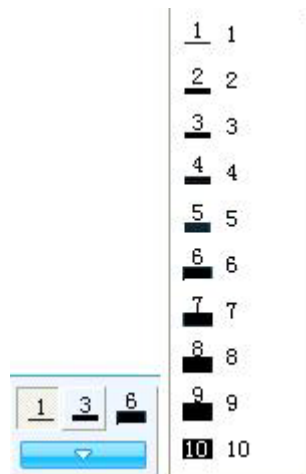
提示：多边形默认为矩形、空心效果、颜色为绿色，笔宽为2，透明度为0%。

3.1) 多边形设置：

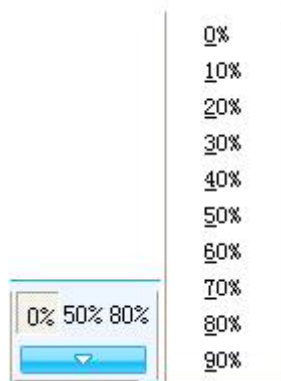
色彩：我们默认提供了黑、红、蓝、绿、黄、白六种色彩图标给您选择，如果您需要其他的颜色，请双击任意一个色彩图标或点击旁边的设置按钮后，在色彩区中选择其他色彩后，即可完成颜色的修改，如图所示：



线宽：我们默认提供了2、4、6三种线条粗细图标给您选择，如果您需要其他的粗细程度，请双击任意一个粗细图标或点击旁边的设置按钮，在线条粗细扩展条中选择其他粗细程度，选择新的粗细程度后该图标就会被新的图标替换，扩展工具条自动消失。如图所示：




透明度：我们默认提供了0%、50%、80%三种透明度图标给您选择，如果您需要其他百分比的透明度，请双击任意一个透明度图标或点击旁边的设置按钮，在透明度扩展条中选择透明度的百分比后，选择新的透明度的百分比后该图标就会被新的图标替换，透明度扩展条自动消失。如图所示。




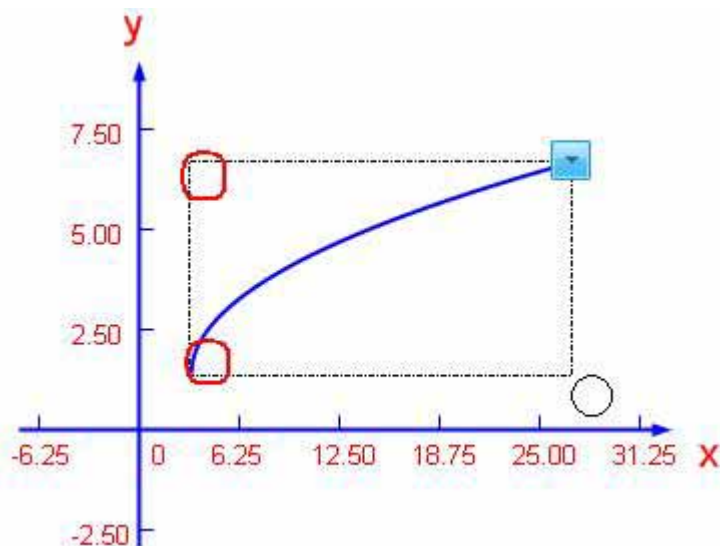
多边形类型：我们默认提供矩形、三角形、圆形三种形状，如果您需要其它形状，可以双击任意一个多边形图标或点击旁边的设置按钮，在扩展条中选择相应的形状后，新的形状会替换当前的形状图标，同时扩展条将自动消失。如图所示：



实心或空心 : 您可以设置画出的多边形是空心或实心效果。当您在按下该按钮后，在页面绘图区中画出的图形即是实心效果；相反，则画出来的图形就是空心效果。（如图所示）



4) 函数 : 我们提供多达 20 种以上不同类型的函数，使用时，只需从函数工具条上选择相应的函数或在[自定义...]中输入函数表达式（如图所示），在屏幕上点选一个位置一下即可生成相应的函数图形。同时，你可以设置函数图形的粗细、颜色、透明度效果。

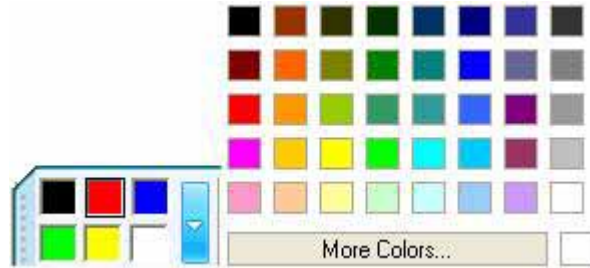




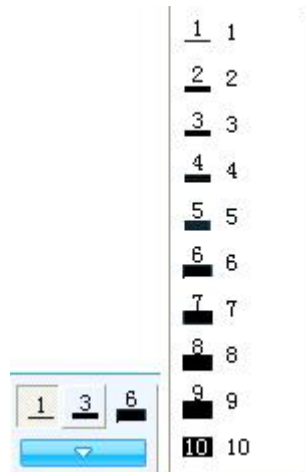
提示：1、函数默认为正弦函数、颜色为蓝色，笔宽为2，透明度为0%。
2、点住页面中函数图形的左上角或左下角可以拖动函数图形及坐标系。

4.1) 函数设置：

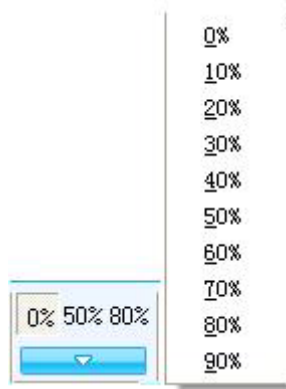
色彩：我们默认提供了黑、红、蓝、绿、黄、白六种色彩图标给您选择，如果您需要其他的颜色，请双击任意一个色彩图标或点击旁边的设置按钮后，在色彩区中选择其他色彩后，即可完成颜色的修改，如图所示：



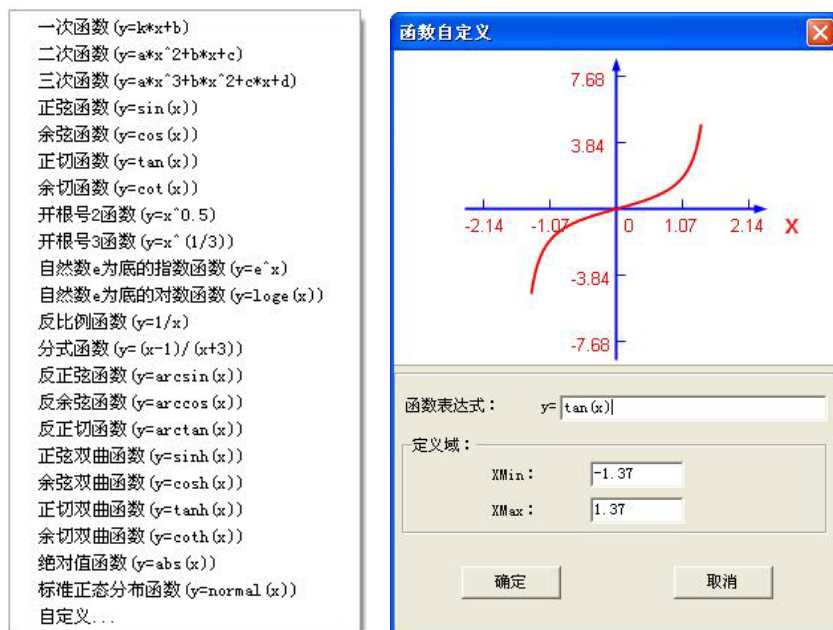
线宽：我们默认提供了2、4、6三种线条粗细图标给您选择，如果您需要其他的粗细程度，请双击任意一个粗细图标或点击旁边的设置按钮，在线条粗细扩展条中选择其他粗细程度，选择新的粗细程度后该图标就会被新的图标替换，扩展工具条自动消失。如图所示：



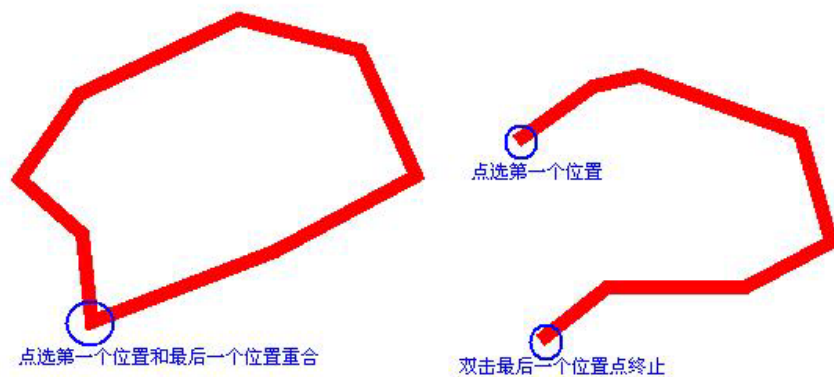
透明度：我们默认提供了0%、50%、80%三种透明度图标给您选择，如果您需要其他百分比的透明度，请双击任意一个透明度图标或点击旁边的设置按钮，在透明度扩展条中选择透明度的百分比后，选择新的透明度的百分比后该图标就会被新的图标替换，透明度扩展条自动消失。如图所示。



函数类型：选择函数类型时，您可以通过点击函数图形旁边的设置按钮，在扩展条中选择其它函数，如果您需要其它类型的函数，可以从扩展条中选择[自定义...]选项，在弹出来的窗口中输入函数表达式及值域范围后，即可生成相应的函数图形。（如图所示）



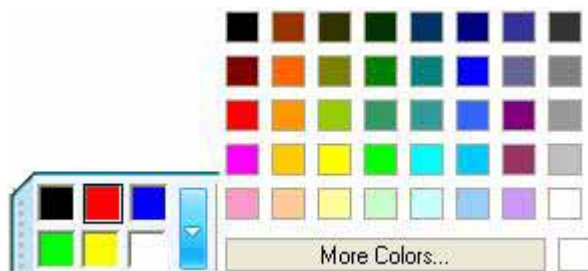
5) 橡皮筋：调用该工具后，您可以在屏幕上点选一个位置作为第一根线条的起始位置后离开，再次点选一个位置作为第一根线条的终止位置（也是第二根线条的起始位置），第三次点选一个位置作为第二根线条的终止位置直到构造出一个几何图形或一个曲折线。当您点选的最后位置点和第一个位置点重合后，这时就会构造出一个几何图形，您可以单独设置几何图形的粗细、颜色、透明度、实心或空心效果；当您要构造一个曲折线时，只需双击最后一个位置点即可形成，您可以单独设置曲折线的粗细、颜色、透明度，如图所示：



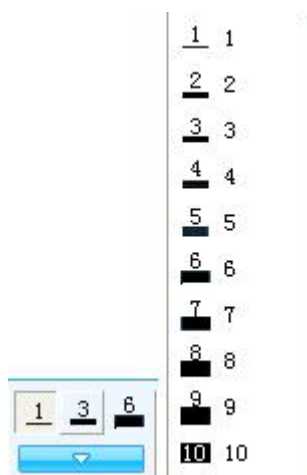
提示：橡筋线的默认为空心（几何图形）颜色为棕色，笔宽为1，透明度为0%。

5.1) 橡筋线设置：

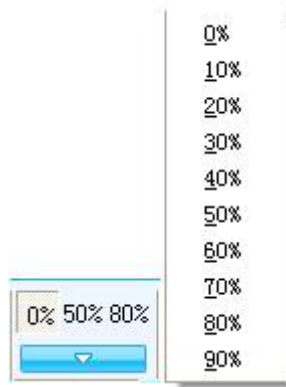
色彩：我们默认提供了黑、红、蓝、绿、黄、白六种色彩图标给您选择，如果您需要其他的颜色，请双击任意一个色彩图标或点击旁边的设置按钮后，在色彩区中选择其他色彩后，即可完成颜色的修改，如图所示：




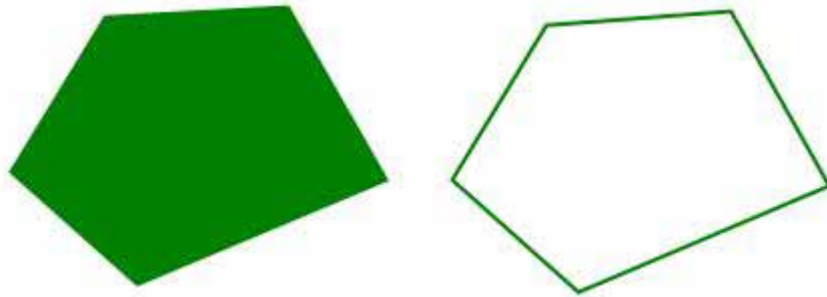
线宽：我们默认提供了2、4、6三种线条粗细图标给您选择，如果您需要其他的粗细程度，请双击任意一个粗细图标或点击旁边的设置按钮，在线条粗细扩展条中选择其他粗细程度，选择新的粗细程度后该图标就会被新的图标替换，扩展工具条自动消失。如图所示：




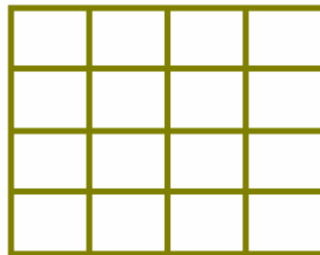
透明度：我们默认提供了0%、50%、80%三种透明度图标给您选择，如果您需要其他百分比的透明度，请双击任意一个透明度图标或点击旁边的设置按钮，在透明度扩展条中选择透明度的百分比后，选择新的透明度的百分比后该图标就会被新的图标替换，透明度扩展条自动消失。如图所示。




实心或空心 : 您可以设置画出的闭合图形是空心还是实心效果。当您在按下该按钮后，在页面绘图区中画出的闭合图形即是实心效果；相反，则画出来的闭合图形就是空心效果。（如图所示）



6) 表格 : 点击表格工具后，您可以先在表格工具条上设置行列数、边框粗细、颜色、透明度属性，然后在屏幕上点选一个位置并进行拖动完成表格的构造，如图所示。



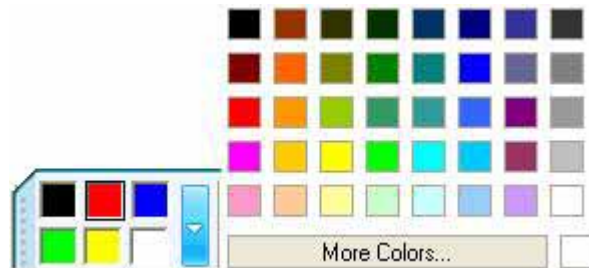
您可以选中插入后的表格，点击拖动边框来改变单元格大小，同时也可以使用[喷桶]工具  对单元格进行颜色填充、网络填充、图片填充或无填充。您还可以通过双击表格或从表格的右键菜单中选择属性，对表格进行文本插入，边框粗细及颜色、透明度、表格背景等进行设置。



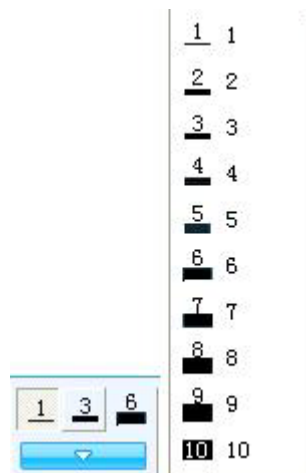
提示：表格的默认颜色为棕色，笔宽为2，透明度为0%，行数为4，列数为4。

6.1) 表格设置：

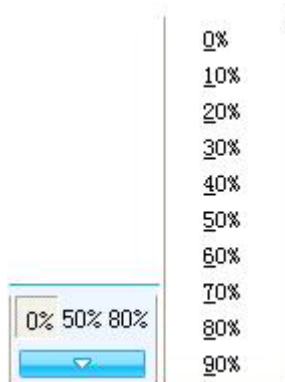
色彩：我们默认提供了黑、红、蓝、绿、黄、白六种色彩图标给您选择，如果您需要其他的颜色，请双击任意一个色彩图标或点击旁边的设置按钮后，在色彩区中选择其他色彩后，即可完成颜色的修改，如图所示：



线宽：我们默认提供了2、4、6三种线条粗细图标给您选择，如果您需要其他的粗细程度，请双击任意一个粗细图标或点击旁边的设置按钮，在线条粗细扩展条中选择其他粗细程度，选择新的粗细程度后该图标就会被新的图标替换，扩展工具条自动消失。如图所示：




透明度：我们默认提供了 0%、50%、80% 三种透明度图标给您选择，如果您需要其他百分比的透明度，请双击任意一个透明度图标或点击旁边的设置按钮，在透明度扩展条中选择透明度的百分比后，选择新的透明度的百分比后该图标就会被新的图标替换，透明度扩展条自动消失。如图所示。

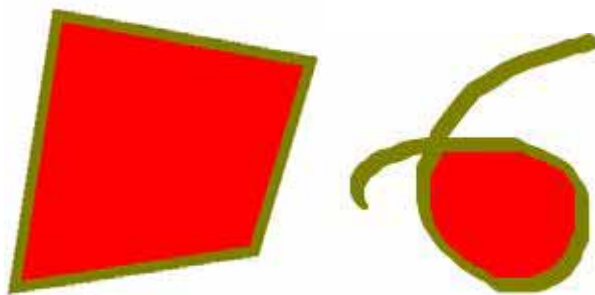


表格行列数：表格的行列数范围为 1 - 20，您可以直接输入或通过光标点击行列数旁边的上下微调按钮更改行列数。

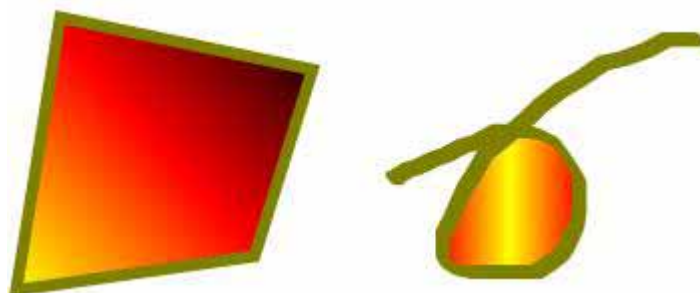


7) **喷桶** ：使用喷桶工具，您可以选择任意的封闭的几何图形进行色彩填充、渐变填充、网格填充、图片填充、无填充，图片填充支持的格式有 bmp、jpg、gif、png、emf、wmf、ico。

色彩填充：点选色彩填充中的任一颜色，您可以对任意的封闭的几何图形进行色彩填充，如果您需要其它颜色，可以双击任意颜色或点击颜色旁边的设置按钮，在弹出来的色彩框中进行选择更改，如图所示：



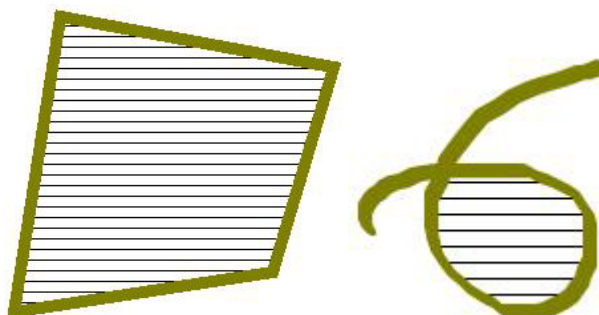
渐变填充：点选[渐变色]图标后，您可以对任意的封闭的几何图形进行渐变色填充，如图所示：



如果您要修改[渐变色]，可以通过双击该渐变色或点击旁边的设置按钮，在弹出的窗口中修改颜色，填充类型（支持水平填充、垂直填充、正向对角填充、反向对角填充）。同时在图中红色框位置上，您可以单击添加颜色点，并支持直接拖动改变位置，如果你要删除添加的颜色点，只需用右键点击要删除的颜色点即可完成。



网格填充：点选[网格填充]图标，您可以对任意的封闭的几何图形进行网格填充，如图所示：




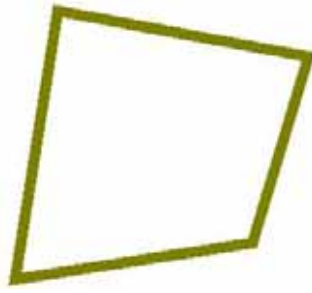
您可以通过双击任意一个网格填充图标或点击旁边的设置按钮，在弹出的窗口中对网格填充的前景色或背景色进行设置，如图所示：



图片填充：点击图片填充预览框中的图片，即可用您选择的图片对任意的封闭的几何图形进行图片填充，您可以通过点击旁边的设置按钮或双击预览的填充图片，对填充的图片进行修改。




无填充：点选[无填充]图标 ，您可以把已填充的图形还原为无填充状态，如图所示：



8) 橡皮擦：我们提供了普通笔擦（分别为 6 种不同大小）、圈选擦除、区域擦除、对象擦除、全部擦除五种的擦除方式，如图所示：



普通笔擦：在选用普通笔擦时我们可以选择普通笔擦的大小和形状。如果您需要其他的普通笔擦的大小和形状，可以通过点选工具条上的六种普通笔擦进行互换，选择新的大小和形状后光标就会被新的图标替换。点选六种普通笔擦图标后，您可以对页面绘图区或桌面标注上的书写笔画进行擦除。

对象擦除：点选工具条上的[对象擦除]图标，您可以对页面绘图区或桌面标注上的书写笔画、线、虚线、圆形、方形、表格、标注工具等对象进行删除。

圈选擦除：点选工具条上的[圈选擦除]图标，您可以对页面绘图区或桌面标注上的书写笔画笔迹或对象进行圈选删除。

区域擦除：点选工具条上的[区域擦除]图标，您可以对页面绘图区或桌面标注上的书写笔画笔迹进行区域选择删除。

全部擦除：点选工具条上的[全部擦除]图标，清除当前页面绘图区或桌面标注上的全部内容。




提示：书写笔画是指由铅笔、毛笔、钢笔、排笔、排刷在页面绘图区或桌面标注上画出的笔迹。

9) 插入文本


文本的输入：当您需要在页面中输入文本时，您可以调用[插入文本]工具后，把 T 字形光标移到页面绘图区或桌面标注上点击一下，即可出现文本输入框及文本编辑工具条(如图所示)，您可以使用屏幕键盘、手写识别、插入 TXT 文本进行文本录入，录入完成后用光标点击一下页面其它位置即可把文本输入到页面上。

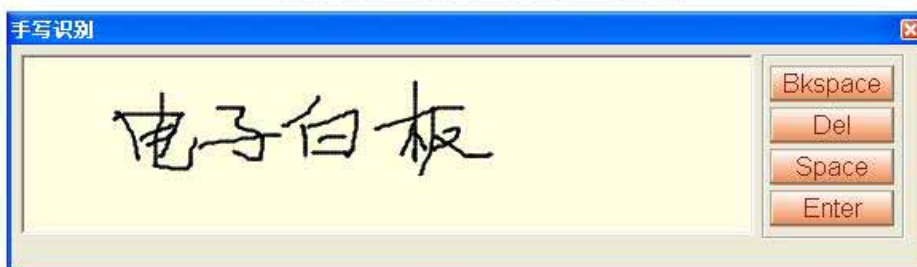


(1) **屏幕键盘** : 可以通过点击文本编辑工具条上或主界面辅助工具条上的[屏幕键盘]  进行操作。


如图所示：

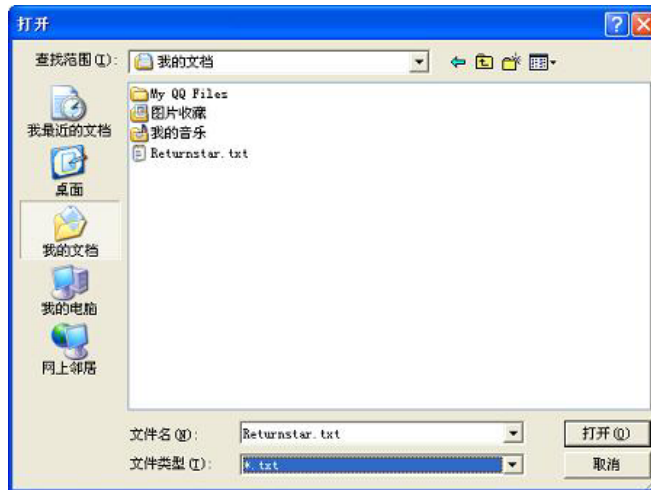


(2) **手写识别** : 提供支持多国语言的手写识别程序，使用时只需先点击主界面辅助工具栏或浮动工具条上的[手写识别]图标  (也可以点击文本编辑工具条上的手写识别图标)，在弹出的手写板上进行书写，之后，软件会自动识别并输入到页面的文本框中。



提示：您可以通过点击手写板上的退格、删除、空格、回车键对文本编辑框内容进行更改操作。


(3) **导入文本** : 您可以预先编辑一个 txt 格式的文本文件，在调出文本输入框后，点击文本编辑工具条上的[导入文本]按钮 ，在弹出的打开窗口中选择您要导入的 txt 格式文本，点击[打开]按钮即可导入到文本编辑框中。



文本编辑：当您要编辑文本编辑框中的文本时，您只需先选中要编辑的文本，然后调用鼠标右键功能，点击选中的文本内容，这时您就可以对选中的文本进行复制、剪切、删除等操作。



字体设置：您可以在选中文字编辑框中的文字后，使用文本编辑工具条上的字体、字号、加粗、倾斜、下划线、颜色、左对齐、居中、右对齐、编号对文本进行设置。

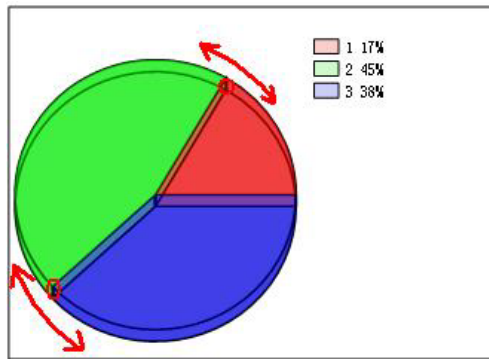
10) 饼状图 ：您可以使用饼状图工具，显示出您设置的不同数值的饼状比例图。

操作说明：

1、调用饼状图工具后，把光标移到页面中，点击一下页面确认饼状图的放置位置，这时会弹出饼状图的设置窗口，如图所示：




2、在设置窗口中，您可以添加、删除、编辑数据源数值来确认饼状图的显示图形。同时，您也可以为该饼状图设置标题名称、3D 显示效果、图形背景色及透明度等。点击[确定]按钮后，在页面中显示出相应的饼状图，如图所示：



您可以点住饼状图的状块分隔线（除起始边外）进行拖动改变大小，同时也可以使用[喷桶]工具进行色彩填充。



提示：饼状图的标题名称最多允许为20个字符，数据源名称最多允许为10个字符。

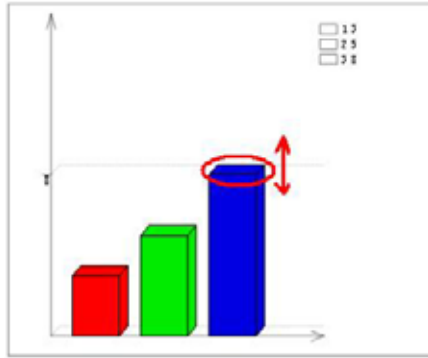
11) **柱状图** ：您可以使用图形工具中的柱状图工具，显示出您设置的不同数值的柱状比例图。

操作说明：

1、调用柱状图工具后，把光标移到页面中，点击一下页面确认柱状图的放置位置，这时会弹出柱状图的设置窗口，如图所示：

名称	值	透明度

、在设置窗口中，您可以添加、删除、编辑数据源数值来确认柱状图的显示图形。同时，您也可以为该柱状图设置标题名称、3D 显示效果、图形背景色及透明度等。点击[确定]按钮后，在页面中显示出相应的柱状图，如图所示：



您可以点住柱状图的上方区域进行拖动改变大小，同时也可以使用[喷桶]工具进行色彩填充。



提示：柱状图的标题名称最多允许为 20 个字符，数据源名称最多允许为 10 个字符。




4、对象处理

使用绘图工具书写出的每一画和任何一个插入的图象和元素均以独立的对象存在，在对象编辑状态下可以对所有对象进行编辑（复制、剪切、粘贴、删除、全选、旋转、拉伸、缩放、移动、合并、取消合并、置于底部或顶部、上移或下移一层、垂直翻转、水平翻转、插入到背景、锁定位置、取消锁定、设置链接对象、取消超链接）。



1) **复制、剪切、粘贴**：可以对选中的一个或多个对象进行复制、剪切、粘贴操作。

操作说明：您可以通过以下三个不同的方式实现

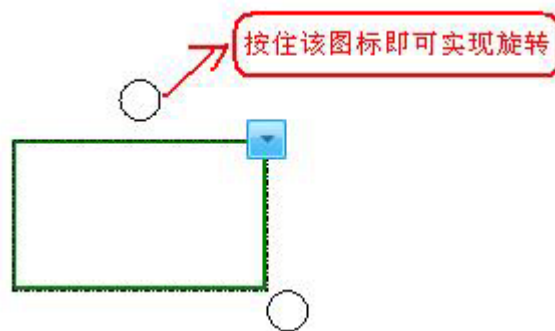
- 1、在选中一个或多个对象后，点击主界面[编辑]菜单中或常用工具栏中的[复制]、[剪切]、[粘贴]选项；
- 2、从选中的对象右键菜单中选择[复制]、[剪切]、[粘贴]选项；
- 3、在选中一个或多个对象后，使用键盘上的快捷键Ctrl+C、Ctrl+X、Ctrl+V进行复制、剪切、粘贴对象。

同时，您可以在外面文档中（如word、text等）复制文本或图片后，选择主界面[插入]菜单中的[剪贴板内容]，将复制的外部对象插入到当前页面中。您还可以把文本对象插入到文本编辑框中，这时在页面中可以对文本内容进行再次编辑。

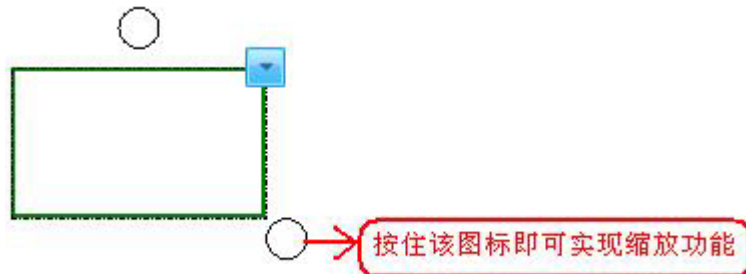
2) 删除对象：您可以在选中一个或多个要删除的对象后，点击主界面[编辑]菜单中或对象右键菜单中的[删除]选项即可实现删除操作。同时，您还可以使用键盘上的快捷键Del进行操作。

3) 全选对象：点击主界面[编辑]菜单中的[全选]或右键点击页面绘图区，从右键菜单中选择[全选]选项，实现本页内的所有对象的选择。同时，您也可以使用键盘上的快捷键Ctrl+A进行全选操作。

4) 旋转对象：每一对象都由一个选取矩形框包围着，圆形旋转图柄出现在矩形框的顶部。拖动圆形旋转图柄就可旋转对象，如图所示：

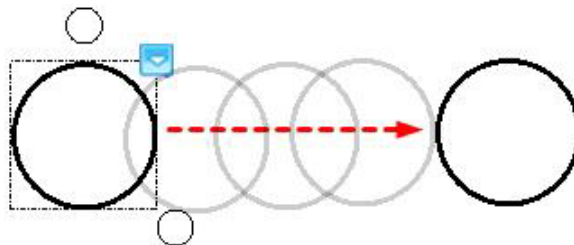


5) 拉伸、缩放：拖动对象矩形框右下角的大小调整图柄就可以拉伸、缩放对象，如果您选择和多个对象则任意选择一个对象矩形框右下角的大小调整图柄进行拖动，就可以对所有您选择的多个对象进行拉伸、缩放， 如图所示：

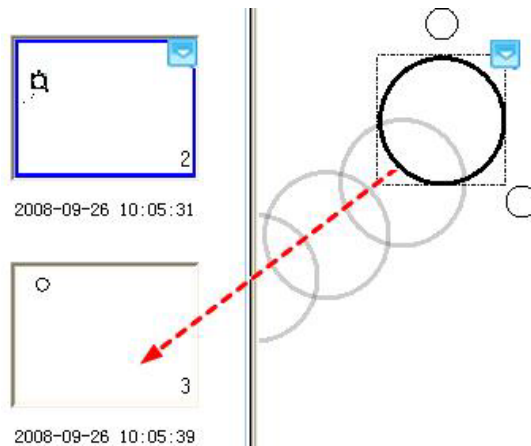


6) 移动对象：选择一个或多个对象，可以将其拖动到本页或其它页的新位置。

本页拖动：您可以在选中一个或多个对象后，用光标点住移到新位置中放开；



跨页移动：您可以在选中一个或多个对象后，用光标点住移动到页面预览中的其它页面后，放开光标，即可把选对象复制一份到该页面中。



7) 合并对象：您可以从主界面[格式]菜单中或选中的对象右键菜单中选择[合并对象]，将选中的对象合并成为一个对象组；通过取消合并功能从一个对象组内移出所有对象。一旦在多个对象上进行合并之后就不能再对其中的单个对象进行编辑调整大小或移动，直到取消对它们的合并后它们都回到了各自独立的状态，这时才可对它们单个地进行这些操作。



提示：标注工具、饼状图、柱状图不能进行合并对象。

8) 排序对象：您可以从主界面[格式]菜单中或选中的对象右键菜单中选择置于底部或顶部、上移或下移一层，对选中的对象重新排列所选的对象重叠状态。

9) 对象翻转：我们支持对对象进行水平翻转或垂直翻转，您可以在选中对象后，从主界面[格式]菜单中或选中的对象右键菜单中选择[水平翻转]或[垂直翻转]实现翻转操作。

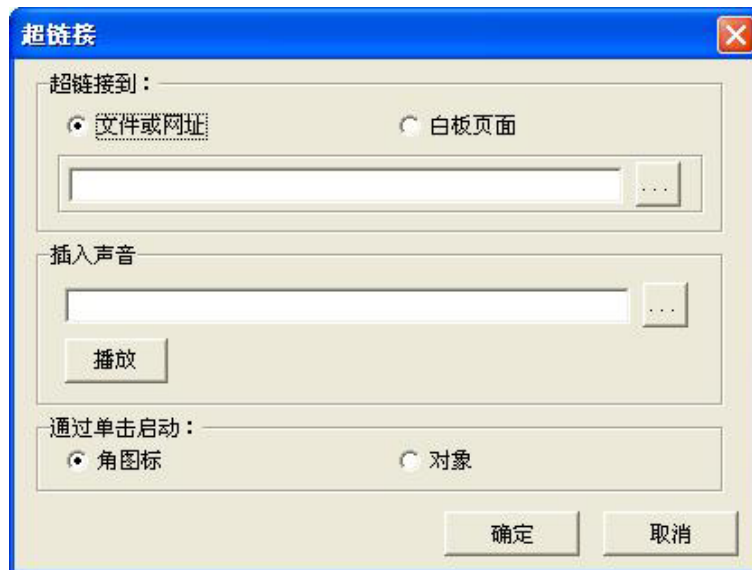
10) 插入到背景：您可以在选择一个或多个对象后，从主界面[格式]菜单中或选中的对象右键菜单中选择[插入到背景]，将选中的对象插入到背景中，插入到背景中的对象将不能再被编辑。

11) 锁定位置：您可以在选择一个或多个对象后，从主界面[格式]菜单中或选中的对象右键菜单中选择[锁定位置]，将对象锁定起来，不被进一步移动或编辑，直到取消了对该对象的锁定。

12) 超级链接：可以对任一对象设置超级链接，当点击该对象或对象左下角链接按钮后，将链接到设定好的网页、文件、图片或多媒体文件。

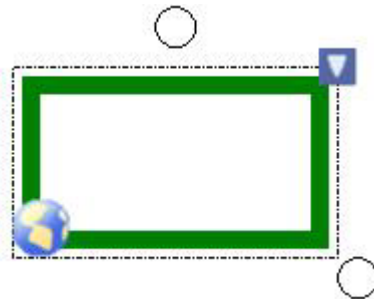
操作说明：

在选中要设置超链接的对象后，从主界面[插入]菜单中或对象右键菜单中选择[超链接]选项，打开设置窗口，如图所示：



在超链接文本框中，您可以设置链接到文件、页面、FTP、网站（如：www.founder.com）；同时，可以在插入声音文本框中设置是否同时回放声音。您还可以设置通过点击对象[角图标]或对象本身打开超链接文件。

完成设置后，您可以通过点击对象左下角链接图标（或对象本身）打开链接文件。当[链接到图片、多媒体文件时](#)，我们采用独特技术，将这些链接文件嵌入到白板页面中播放或显示。链接文件的播放或显示窗口可根据对象的窗口大小自动调整。同时，当打开图片、多媒体文件的链接时，您还可以使用笔类工具在链接文件上进行标注。如果您要停止链接文件的播放或显示，只需使用[对象]工具在白板页面空白处点击一下即可。如图所示：



提示： 1、如果您要实现链接的影音文件嵌入到白板页面中播放，需要 Windows Media Player 为 V9.0 或以上版本。

2、嵌入到白板页面中播放的链接影音文件支持.mp3、.midi、.wav、.wma、.avi、.wmv、.mpg、.mpeg、.dat、.asf 等常用格式。

3、如果您要取消对象的超链接时，您只需点击一下对象右键菜单中的“取消超链接”即可完成。

13) **改变对象属性：**可以对页面中的对象改变其粗细、颜色、透明度等属性或调整文本对象的字体等属性。

操作说明：

您可以在选中要修改的对象后，从主界面[插入]菜单中选择[对象属性]或从对象右上角的图标

菜单中选择[属性]，也可以直接双击该对象，这时将弹出属性窗口，如图所示：



在弹出的属性窗口中可以对对象的颜色、宽度、透明度等进行设置。设置完成之后，点击属性窗口中的[确定]按钮完成对象属性的修改。

5、记录回放



我们提供的记录回放功能可以自动记录板书的每一笔每一划、对象的编辑等操作。在进行记录回放，我们为您提供[单页放映]和[连续放映]两种方式。选择[单页放映]，您只能对当前页面进行记录回放；选择[连续放映]可以回放从当前页到尾页中所有页面的板书内容或者是回放整个板书过程。同时，你也可以在回放前或回放时选择[速度]菜单项设置板书的回放速度，选择的倍数越大，回放速度就越快。在回放过程中您可以随时暂停或停止，同时您也可以在回放过程中插入批注等操作。当回放结束后，如果您在回放过程中有插入批注时，软件在回放结束后会自动弹出是否保存标注的提示信息，点击[是]按钮后，保留批注信息，点击[否]则批注信息就会自动消失。

当选择[单页放映]进入回放时，如果您这时点选[首页]、[上一页]、[下一页]、[尾页]选项，系统会退出当前页面的板书回放并跳到指定页面；如果您选择[连续放映]进入回放时，这时你点选[首页]、[上一页]、[下一页]、[尾页]，可以切换到相应页面并继续进行板书回放。



提示：回放过程中支持的批注工具有五种画笔工具，线条、多边形、橡皮筋线、文本、板擦工具。

6、资源管理

资源面板分成五个页面：页面预览、图形库、模板库、资源库、本地资源。点击左下角的按钮，可以隐藏资源面板，再次点击该按钮可以再次展开资源面板。同时，您还可以通过点击按钮，切换资源面板显示在屏幕左侧或右侧。



提示：您可以通过勾选主界面[视图]菜单中[工具栏]下的[资源面板]，打开或关闭整个资源面板。

页面预览：在资源面板中，可以预览当前文件的所有页面，提供列表预览和平铺预览两种方式。在列表中，可以直接点击预览页面进行页面切换；在平铺预览中，双击预览页面可进入该页面。



图形库：我们在图形库中提供了基本形状、箭头、星型、装饰线、装饰矩形、学科符号（英文字母、常用数字、汉语拼音、代数、电子、化学、音乐）、常用图形（办公用品、日用品、天气）等图形。我们对很多图形元素做了很多特殊处理，您使用这些图形元素可以轻松的完成各种教学和演示效果。



操作说明：

点选图形预览中的您要插入到页面中的图形。

然后把光标移动到页面要插入的位置上，点击一下页面，这时相应的图形就会插入到页面上。



您可以通过[填充]工具对图形进行颜色填充或边框颜色填充,也可以对图形进行缩放或旋转等设置。



提示：您可以通过系统设置中的图形设置选项，对图形的填充颜色和边框颜色进行默认设置。

模板库：在模板库中提供了各种模板资源。这些模板都是 CDF（工程文件）格式的文件。同时，您也可以自己添加 CDF 格式的页面到模板中。

操作说明：

点选模板预览中的您要插入到页面中的模板，然后把光标移到页面上点击一下（或者您也可以直接点住模板拖放到页面上放开），这时相应的模板即可自动插入到当前页面的下一页。

同时，您可以在模板目录或里面的子目录中新建模板文件夹、删除模板文件夹、导入模板文件、导入模板目录、导出模板目录等，如果您对添加的模板不满意时，可以直接用右键点击预览框中的模板，选择“删除”选项删除该模板。如图所示：



资源库：在资源库图片中默认提供资源库、收藏夹、最近使用三个管理文件夹，多媒体中默认提供资源库管理文件夹。在资源库中提供了各种图片或多媒体资源，您可以直接选择调用。

在调取图片或多媒体文件时，我们提供三种操作方式：

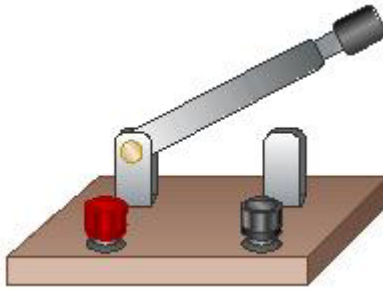
第一种：点选您需要的图片或多媒体文件，然后把光标移到页面上点击一下，图片或多媒体文件即可插入到页面上。

第二种：点选您需要的图片或多媒体文件，然后把光标移动到页面上并按住拖出一个矩形框，这时图片或多媒体文件就会按您拖动的矩形框大小显示出来，如果您在拖动时按住键盘上的 Shift 键，则图片或多媒体文件会按原始比例显示出来。

第三种：点住您需要的图片或多媒体文件不放，然后把光标移动到页面上放开，这时图片或多媒体文件即可直接插入到页面中。



提示：从收藏夹中调取 edf 格式的图片时，只能使用第一和第三种方式。



您可以对图片或多媒体文件进行缩放或旋转等设置，也可以把页面中的所有对象都拖放到收藏夹中再次保存下。

同时，您还可以在资源库或收藏夹中新建目录、删除目录、重命名、导入文件、导入目录、刷新目录等操作，如果您对自己添加的图片或多媒体文件不满意时，可以直接用右键点击预览框中的图片，选择“删除”选项删除该文件。如图所示：



提示：1、在[图片]的最近使用目录中会自动保存你最近调用的图片，方便您下次的使用。

2、您只能对自己在资源库或收藏夹中添加的目录进行删除、重命名操作。

3、[图片]支持导入的文件格式有bmp、wmf、emf、jpg、jpeg、gif；[多媒体]支持导入的文件格式有swf、wmv、aiv。

本地资源：您可以在本地的资源管理器中选择 EDF、BMP、EMF、WMF、TIF、JPG、GIF、PNG、CDF、SWF、avi、wmv 等格式的文件拖放到页面中。

操作说明：



先点选本地预览中相应的文件，然后把光标移动到页面上点击一下（或者您也可以直接点住文件拖放到页面上放开），这时该文件就会自动添加到页面中成为一个对象。

您可以对该对象进行缩放或旋转等设置，也可以把该对象再拖放到收藏夹中再次保存下来。

7、辅助工具

7.1 屏幕工具：

聚光灯：使用聚光灯可以突出重点讲解的部分，使观众能集中注意力，在使用聚光灯时聚光区域可以正常操作计算机。

操作说明：1、您可以通过以下三种不同方式调出聚光灯：（1）点击主界面[工具]菜单中的[聚光灯]选项或辅助工具栏上的[聚光灯]按钮；（2）点击浮动工具条上的[聚光灯]按钮

2、聚光灯默认为圆形，您可以拖动聚光灯的边缘对聚光灯进行拉伸、缩放和移动，还可以从屏幕右下角图标菜单中对聚光灯的形状（圆形、三角形、方形、五角星等）、背景色彩和图片、背景明暗度等进行修改。



注意：在未退出白板软件时，系统会记录最后一次设置的背景颜色（或背景图片）、透明度、显示区域的形状，方便您下次的使用。

四边拉幕、上下对开拉幕、左右对开拉幕：提供三种不同的拉幕样式（四边拉幕、左右对开拉幕、上下对开拉幕），使用拉幕可以对屏幕上的内容进行遮蔽，留出有针对性的信息突出显示，方便教学课件的演示。在使用时虚拟幕布拉开的区域可以正常操作计算机。

操作说明：1、您可以通过以下三种不同方式调出拉幕功能：（1）点击主界面[工具]菜单中的[拉幕]选项或辅助工具栏上的任何一种拉幕方式；（2）点击浮动工具条上的任何一种拉幕方式。





提示：在辅助工具栏或浮动工具条上，默认只显示出四边拉幕，如果您需要其它拉幕方式，可自行在[系统设置]-[界面自定义]中进行添加。

2、您可以拖动幕布的边缘实现上下、左右、中间往上下左右拉等拉幕动作，还可以点击屏幕右下角的图标菜单，对拉幕的背景色彩和图片、背景明暗度、拉幕样式等进行修改。

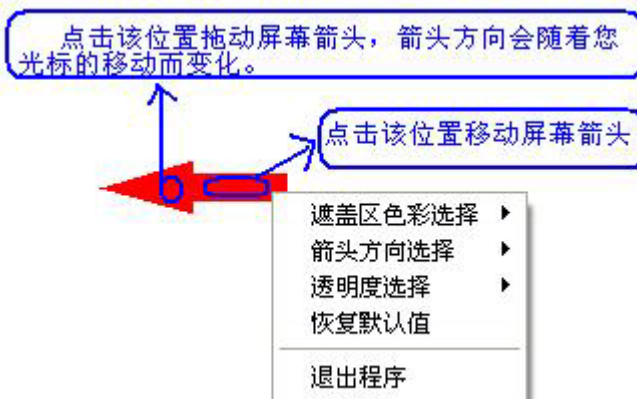


注意：在未退出白板软件时，系统会记录最后一次设置的背景颜色（或背景图片）透明度，方便您下次的的使用。

屏幕箭头：您可以调用屏幕箭头对重要的部分进行指示，提示学生和观众的注意。我们可以在屏幕箭头的右键菜单对背景色彩和图片、背景明暗度等进行修改，默认是红色。



操作说明：1、您可以通过以下三种不同方式调出屏幕箭头功能：（1）点击主界面[工具]菜单中的[屏幕箭头]选项或辅助工具栏上的[屏幕箭头]按钮；（2）点击浮动工具条上的[屏幕箭头]按钮.

2、您可以点住屏幕箭头拖动，箭头方向会随着您的光标移动而变化；同时也可以点住箭头末端进行平移。



黑屏肃静：我们可以根据场景选择提示信息或黑屏肃静图片，以达到学生专心听课、提示下一教学步骤或休息时间提示的目的。该功能可以设置显示时间，一旦时间到了就会自动消失，如果您要中途退出，可以按键盘上的 Ctrl+Alt+E 组合键。默认是黑色背景红色警告信息。

操作说明：



1、您可以通过以下三种不同方式调出黑屏肃静功能：（1）点击主界面[工具]菜单中的[黑屏肃静]选项或辅助工具栏上的[黑屏肃静]按钮；（2）点击浮动工具条上的[黑屏肃静]按钮.



您还可以点击屏幕右下角的图标菜单，对黑屏肃静的背景色彩和图片、背景明暗度、提示内容、锁定屏幕等进行设置。

屏幕突显：您可以使用该工具对当前屏幕上需要进行重点讲解的内容进行聚光说明。

操作说明：

1、您可以通过以下三种不同方式调出屏幕突显功能：（1）点击主界面[工具]菜单中的[屏幕突显]选项或辅助工具栏上的[屏幕突显]按钮；（2）点击浮动工具条上的[屏幕突显]按钮（默认不显示在浮动工具条上，您可以自行在系统设置 - 界面自定义中进行添加）。






您可以使用右下角图标菜单中的[单个聚光]或[连续聚光]在遮屏上任意切出重点聚光区域，同时您可以设置遮屏的背景颜色及透明度。

7.2 测量与标注

尺寸标注：可以对两点距离进行尺寸标注。

操作说明：

您可以通过以下三种不同方式调出该功能：1) 点击主界面[工具]菜单下[标注工具]中的[尺寸标注]；2) 点击主界面辅助工具栏上的[标注工具]按钮，从标注工具条上选择[尺寸标注]；3)

点击浮动工具条上的[标注工具]按钮，从标注工具条选择[尺寸标注]

把光标移到页面中，确认尺寸的起始位置，然后点击一下。



把光标再移动白板页面中的另一个位置点，点击一下，这时两点会自动连接起来，并显示出两点之间的长度,如图所示：



提示：在系统设置中可以设置尺寸标注的默认颜色、宽度、透明度、单位（cm 或 mm 或自行输入其它单位）小数位数。同时，您也可以在该对象的属性窗口中进行单独修改。

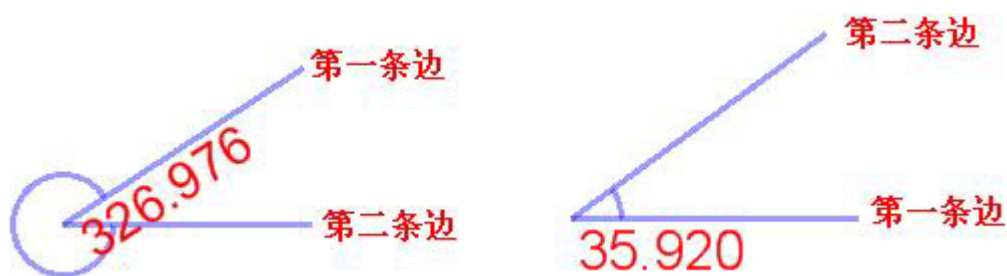
角度标注：您可以使用角度标注工具对某个角度进行测量，并且可以再次修改角度的大小。

操作说明：

您可以通过以下三种不同方式调出该功能：1) 点击主界面[工具]菜单下[标注工具]中的[角度标注]；2) 点击主界面辅助工具栏上的[标注工具]按钮，从标注工具条上选择[角度标注]；3)

点击浮动工具条上的[标注工具]按钮，从标注工具条选择[角度标注]





把光标移到页面中，点击一下页面确认起始点，再点击一下，确认角度的一边，然后移动光标，这时会在白板中显示出相应的角度，如图所示：



提示：1、角度标注时显示的度数是第二条边相对第一条边逆时针旋转时的角度大小。
2、在系统设置中可以设置角度标注的默认颜色、宽度、透明度、小数位数。同时，您也可以在该对象的属性窗口中进行单独修改。

圆规：使用圆规工具可以在白板页面中画出弧形或扇形，并且可以对页面中的弧形或扇形的弧度、半径进行调整，也可以在属性窗口中修改相应的颜色、透明度、半径单位（cm、mm 或手动输入其它单位）及小数位数、形状（扇形或弧形）。

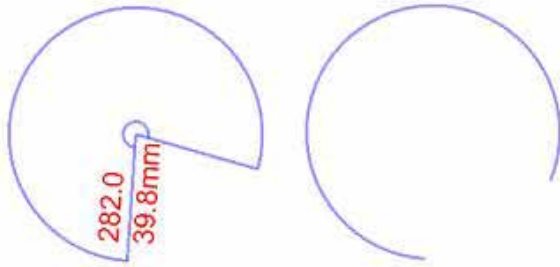
操作说明：

您可以通过以下三种不同方式调出该功能：1) 点击主界面[工具]菜单下[标注工具]中的[圆规]；2) 点击主界面辅助工具栏上的[标注工具]按钮，从标注工具条上选择[圆规]；3) 点击浮动工具条上的[标注工具]按钮，从标注工具条选择[圆规]

把光标移到页面中，点击一下页面确认弧形或扇形的中心点。

中心点确认后，移动光标可以显示出半径大小，当确认半径后，再点击一下页面。





这时移动光标就可以画出相应的弧形或扇形了，当您确认弧形或扇形的大小后点击一下页面即可完成绘制。



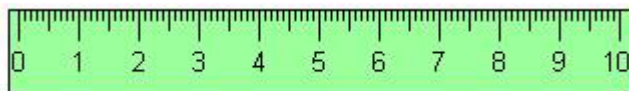
提示：系统默认圆规绘制的形状为扇形，您可以在系统设置中设置圆规默认的形状（弧形或扇形）、颜色、宽度、透明度、单位及小数位数。

尺寸器：默认显示 10 单位长的直尺，您可以根据需求进行任意角度的旋转或无限拉伸。

操作说明：





您可以通过以下三种不同方式调出该功能：1) 点击主界面[工具]菜单下[标注工具]中的[尺寸器]；2) 点击主界面辅助工具栏上的[标注工具]按钮，从标注工具条上选择[尺寸器]；3) 点击浮动工具条上的[标注工具]按钮，从标注工具条选择[尺寸器]

把光标移到页面中，确认尺寸器的放置位置，然后点击一下，这时直尺就会显示在页面中，如图所示。

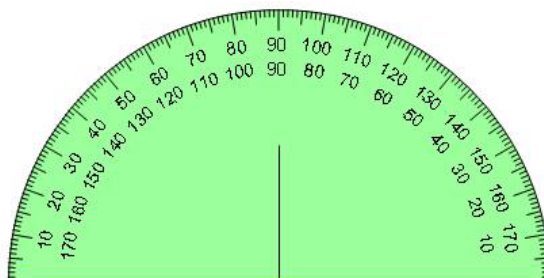


量角器：量角器支持以原点为中心的旋转，可以拉大和缩小，并提供了一个原点坐标更精确的测量角度。

操作说明：







您可以通过以下三种不同方式调出该功能：1) 点击主界面[工具]菜单下[标注工具]中的[量角器]；2) 点击主界面辅助工具栏上的[标注工具]按钮，从标注工具条上选择[量角器]；3) 点击浮动工具条上的[标注工具]按钮，从标注工具条选择[量角器]

把光标移到页面中，确认量角器的放置位置，然后点击一下，这时量角器就会显示在页面中，如图所示。

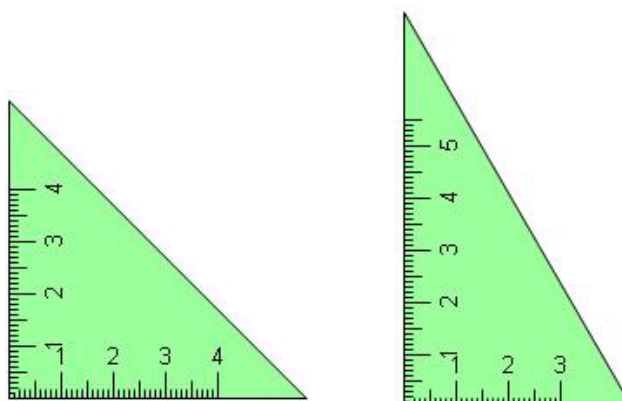


直角三角尺：提供等腰直角三角尺和30度直角三角尺。您可以使用直角三角尺工具在页面中对对角进行测量等其它方面的使用，并且对直角三角尺工具进行拖动或移动。

操作说明：

您可以通过以下三种不同方式调出该功能：1) 点击主界面[工具]菜单下[标注工具]中的[等腰直角三角尺]（或30度直角三角尺）；2) 点击主界面辅助工具栏上的[标注工具]按钮，从标注工具条上选择[等腰直角三角尺]（或30度直角三角尺）；3) 点击浮动工具条上的[标注工具]按钮，从标注工具条选择[等腰直角三角尺]（或30度直角三角尺）

把光标移到页面中，确认直角三角尺的放置位置，然后点击一下，这时直角三角尺就会显示在页面中，如图所示。





等腰直角三角尺




30度直角三角尺

7.3 屏幕捕获：

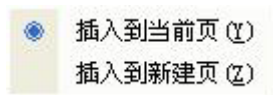
提供全屏捕获、区域捕获、窗口捕获三种捕获方式，捕获后的屏幕图象将自动插入到新建页面或当前页面中。

操作说明：

您可以通过以下三种不同方式调出该功能：1) 点击主界面[工具]菜单下的[屏幕捕获]，选择一种捕获方式；2) 辅助工具栏的[屏幕捕获]工具，选择一种捕获方式；3) 点击浮动工具条上的[屏幕捕获]按钮，从屏幕捕获工具条中选择一种捕获方式

选择屏幕捕获方式后，如果是全屏捕获，一点击工具条上的[全屏捕获]即可实现捕获；如果是自定义捕获，您需要在点击工具条上的[自定义捕获]后，在页面中按住鼠标不放开，拖放出捕获窗口，即可实现捕获；如果是当前窗口捕获，您需要先点击工具条上的[当前窗口捕获]，然后选择一下要捕获的窗口，单击一下窗口即可实现捕获。

捕获屏幕后，系统会按照你选择的插入方式，插入到相应的 board 页面中。




7.4 屏幕录制和播放

可以实现屏幕全屏录制、指定区域录制、窗口录制的功能。如果您启用了屏幕录制中的录音功能，还可以将声音和屏幕操作的过程进行同步录制。录制后生成的文件可以保存成 .AVI，您还可以将 .AVI 转换成 .MOV 的格式、SWF 格式文件，更可以将其转换成 .EXE 文件。除了您可以用很多播放器比如 Windows Media Player 等进行播放外，您还可以使用我们提供的专用播放器进行播放。

您可以通过以下三种不同方式调出屏幕录制或播放功能：

1、点击主界面[工具]菜单中的[屏幕录制]选项，从子菜单中选择相应操作：




2、点击主界面辅助工具栏或浮动工具条上的[屏幕录制]按钮，在屏幕录制工具条上选择相应的操作选项（如图所示）。





7.4.1 屏幕录制：


操作步骤说明：

在录制之前，您可以在录制选项中先对录制的视频文件进行一些设置，如：录制的视频范围（捕获窗口录制、自定义区域录制、全屏录制）、录制视频的声音来源（不录制声音、录制声音）、是否录制透明窗口等进行设置，软件默认是全屏录制且不录制声音。


点击一下[录制]选项，这时会弹出一个录制确认窗口（如图所示），点击[确定]，弹出录制文件的保存窗口，输入文件名点击窗口上的[保存]按钮，开始进行录制。

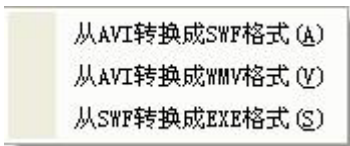


在录制过程中您可以点击工具条上的[暂停]选项，暂停屏幕录制，如果要结束录制，只需点击[停止]选项，这时就会停止录制并自动调出播放器进行播放。

7.4.2 屏幕播放器：点击[播放器]选项，调出视频播放器。您即可用该播放器对录制的视频文件进行播放，当然您也可以使用 windows 系统自带的播放器进行播放。




7.4.3 视频格式转换：您可以在[格式转换]选项中选择不同的转换方式，可以将录制后的 avi 视频文件转换成 swf、wmv、exe 三种格式。



SWF 格式转换说明：

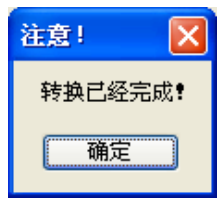
选择转换工具扩展工具条上的 SWF 格式工具，这时弹出转换窗口，如图所示：



打开您要转换的 avi 文件，点击转换窗口中的  图标或者从文件下拉菜单中选择转找成 SWF 文件选项，输入 SWF 文件名及保存路径后，开始进入转换。



当转换完成后，软件会弹出转换成功的提示，点击[确定]完成转换。



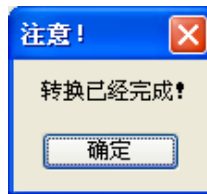
WMV 格式转换说明：

选择转换工具扩展工具条上的 WMV 格式工具，这时弹出转换窗口，如图所示：



打开您要转换的 avi 文件，及 WMV 文件的名称及保存路径后，点击窗口中的[开始转换]按钮进入转换状态。

当转换完成后，软件会弹出转换成功的提示，点击[确定]完成转换。



提示：1、在 window2000 系统下，您需要把系统中 directx 插件升级到 V8.0 以上才能实现 WMV 格式转换工具的使用。

2、当前版本该工具不支持 Vista 64 位操作系统。

EXE 格式转换说明：

选择转换工具扩展工具条上的 EXE 格式工具，这时弹出转换窗口，如图所示：



点击窗口中[打开 flash 文件]按钮，打开您要转换的 SWF 文件，点击窗口中的[转换成 EXE 文件]按钮进入转换状态。

当转换完成后，软件会弹出转换成功的提示，点击[确定]完成转换。




7.5 特殊工具：


提供随机数选取器、计算器、放大镜、远程会议和网络教学、屏幕键盘等，您可以通过以下三种方式进行调用。

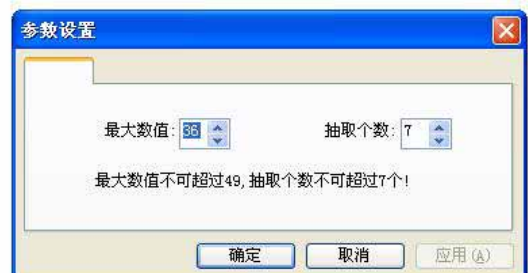
1) 点击主界面[工具]菜单中的[特殊工具]选项，从下级菜单中选择相应工具进行操作，如图所示；




2) 点击主界面辅助工具栏或浮动工具条上的[特殊工具]按钮，从工具箱中选择工具进行操作。




产生随机数：可以随机生成各种数字或同时产生一个数串，方便随机叫学生和参与者发言和教学中取一个随机值，同时您也可以点击窗口中的[扫描设置]按钮对随机数最大值及产生随机数的个数进行设置。



计算器：可以调出系统自带的计算器功能，如图所示：



 **放大镜**：可以调出放大镜工具，放大倍数、窗口大小等功能可在窗口中的右键菜单中进行设置。

远程会议和网络教学

方正互动电子白板软件支持网络多路连接，和 Netmeeting 或其他的第三方网络视频软件配合使用通过互联网可以实现将绘画内容及操作共享、视频共享、音频共享、屏幕共享，传送到世界各地，实现远程会议和教学等强大的互动教学和演示功能，让不同地方，不同时间的人实时参与利用网络白板进行交流，完全实现了远程互动教学，让沟通无限。

操作说明：

点击工具条上的[远程视频会议]图标，这时会弹出 Netmeeting 简单设置窗口，如图所示：



当信息输入完成之后，点击[确定]按钮，这时就会打开 Netmeeting 软件，方便你的使用。



- 提示**：1、姓、名、电子邮件地址为必填选项。
2、如果您的计算机上声卡不是 AC97，则会再弹出几个设置声卡的步骤。
3、由于微软公司在 Window Vista 32/64 位系统下没有提供 Netmeeting 软件，所以在 Vista 系统下，Netmeeting 不能使用。

7.6 自定义程序

您可以在软件[系统设置]中添加各种程序快捷图标，这些图标会在[自定义]工具条中显示出来，点击这些图标，您可以直接启动这些应用程序，比如您可以添加记事本，电子邮件，PowerPoint，WORD，EXCEL 等等



操作说明：您可以通过以下三种方式调出自定义程序功能：

- 1、点击主界面[工具]菜单中的[自定义工具]或辅助工具条上的[自定义工具]按钮，在弹出来的自定义工具条上点击程序快捷图标直接启动。
- 2、点击浮动工具条上的[定义工具]按钮，在弹出来的自定义工具条上点击程序快捷图标直接启动。



提示：点击自定义工具条上[设置]按钮，可以直接进入到[系统设置]-[程序自定义]页面。

8、系统设置：

在系统设置中，您可以对绘图工具、界面自定义、程序自定义、页面及图形等其它进行设置。

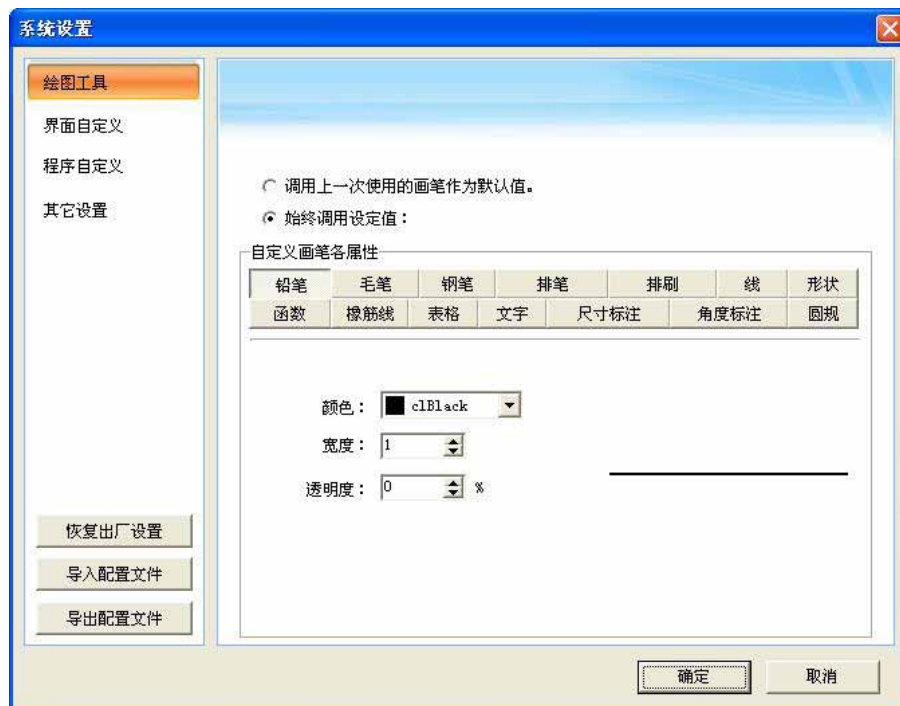
操作说明：您可以点击主界面[工具]菜单、浮动工具条上的图标菜单、任务栏右下角图标菜单，从菜单中选择[系统设置]选项，即可进入设置。

恢复出厂设置：可以把绘图工具、界面自定义、程序自定义、其它设置恢复到出厂状态。

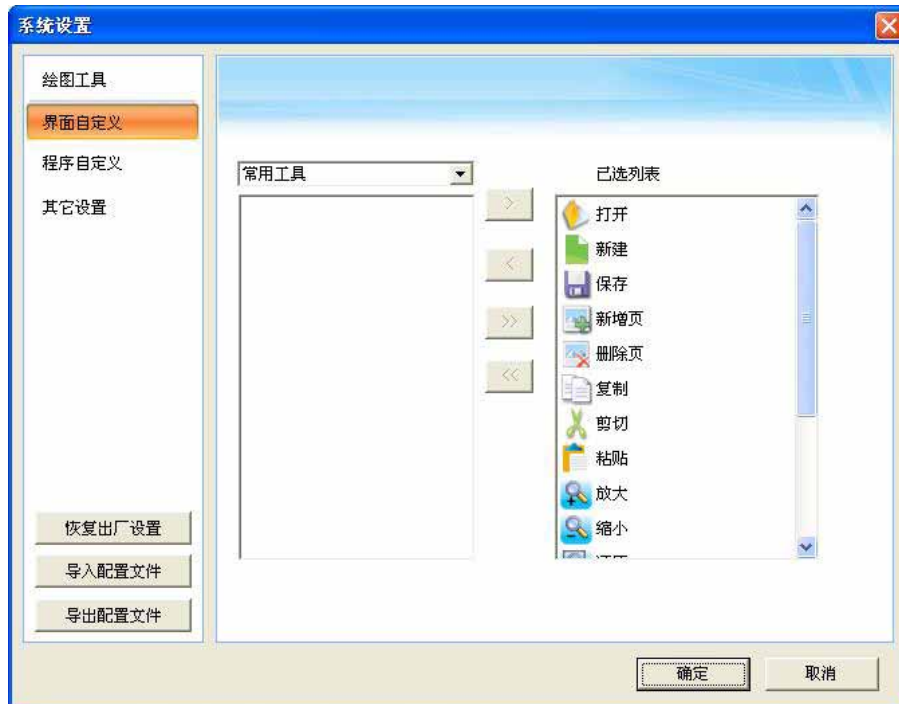
导出配置文件：当系统设置中各选项都配置完成后，您可以把配置文件导出保存下来，方便下次更改配置使用。

导入配置文件：可以把之前保存的配置文件直接导入进来，无需再次进行修改即可恢复到备份文件状态。

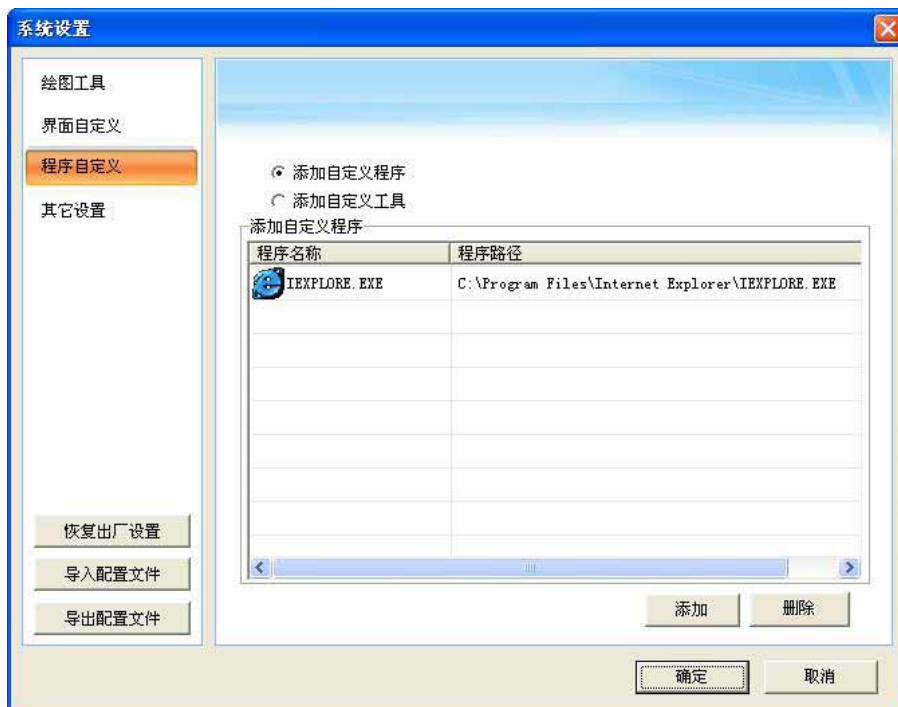
绘图工具：您可以设置绘图工具的默认颜色、宽度、透明度，如图所示：



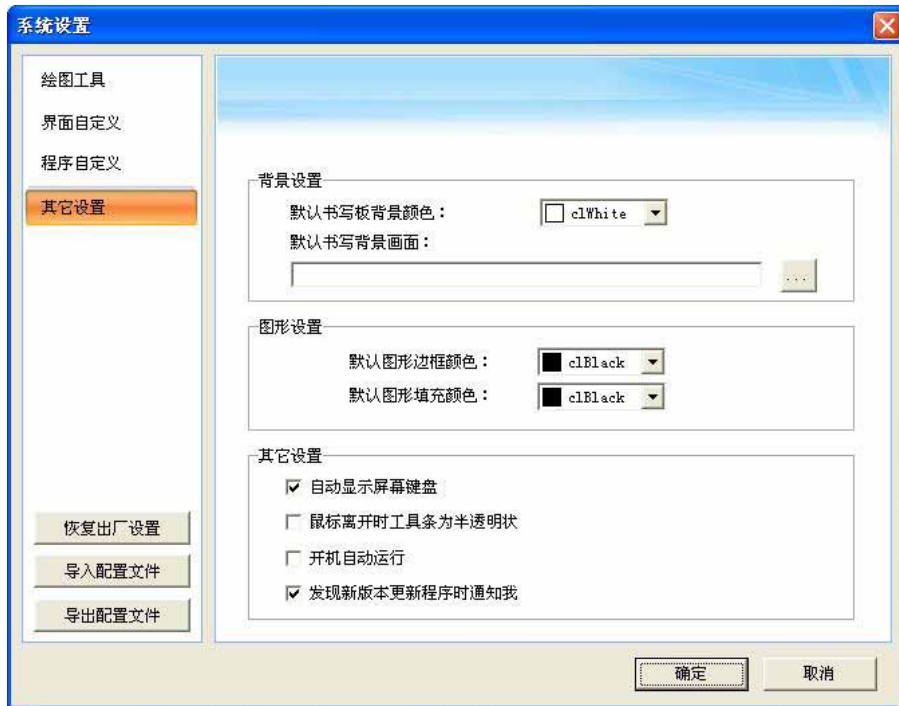
界面自定义：您可以设置主界面常用工具栏、辅助工具栏、绘图工具栏和浮动工具条上按钮的排列、添加、减少，同时，还可以设置浮动工具条为一栏显示或两栏显示（如图所示）。



程序自定义：包括[自定义程序]和[自定义工具]。在[自定义程序]中，您可以添加电脑中任意文件的快捷方式，最多支持添加 20 个快捷方式，添加后的快捷方式您可以直接在主界面辅助工具条上或浮动工具条上的[自定义程序]中直接调用，也可以通过点击实体白板两侧的[自定义程序]按钮，在弹出来的工具条中进行调用。[自定义工具]可以添加白板软件自带工具到实体白板两侧的[自定义工具]工具条中，最多支持添加 8 个工具。



其它设置：其它设置页中包括（页面）背景设置、图形设置、语言设置、其它设置三个选项，如图所示。



- 1、背景设置：您可以设置所有页面的默认背景颜色或背景颜色。
- 2、图形设置：您可以设置[图形]库中的所有图形的默认边框颜色或填充颜色。
- 3、语言设置：您可以更改软件的界面语言，系统默认提示简体中文、繁体中文、英文三种语言。
- 4、其它设置：
 - 1) 自动显示屏幕键盘：勾选该选项并确定后，当您在调出具有文本框输入窗口时，就会自动弹出屏幕键盘，不勾选即可取消该功能。系统默认勾选该选项。
 - 2) 鼠标离开时工具条为半透明状：勾选该选项并确认后，当您把光标从工具条上移开后，工具条就会变成半透明状，不勾选即可取消该功能。系统默认不勾选该选项。
 - 3) 开机自动运行：勾选该选项并确定后，当 windows 启动时软件会自动运行，不勾选即可取消该功能。系统默认不勾选该选项。
 - 4) 当勾选“发现新版本更新程序时通知我”后，在启动白板软件时，系统会自动检测是否发现新版本程序，并弹出相应提示，不勾选则取消该功能。