



# *fx-500ES*

## 用戶說明書



**CASIO**<sup>®</sup>

<http://world.casio.com/edu/>

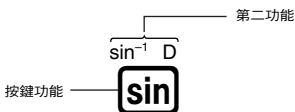
RCA502130-001V01



CASIO Europe GmbH  
Bornbarch 10, 22848 Norderstedt, Germany

# 有關本說明書

- 圖樣 **MATH** 顯示出使用數學格式的範例，而圖樣 **LINE** 表示的是線性的格式。有關輸入輸出格式的詳細內容，請見「指定輸入 / 輸出的格式」章節。
- 按鍵上的圖樣表示該鍵輸入值或是它所執行的功能。  
範例：1, 2, +, -, √, AC 等。
- 按下 **SHIFT** 或是 **ALPHA** 鍵，接著按下第二鍵，將會執行第二鍵的第二功能。該鍵的第二功能標示在該鍵上方。



- 以下顯示出第二功能鍵的不同顏色的文字標記。

假如按鍵圖樣的文字是	它代表的意義是
黃色	按下 <b>SHIFT</b> 鍵和本鍵就可以使用本應用鍵的功能。
紅色	按下 <b>ALPHA</b> 鍵和本鍵就可以輸入可用的變數、常數和符號。

- 以下顯示出本說明書中如何表示第二功能操作的範例。

範例： **SHIFT** **sin** ( $\sin^{-1}$ ) 1 **☰**

括弧內顯示加上 (**SHIFT** **sin**) 鍵之後真正執行的功能。請注意本說明並非您實際鍵盤操作的一部分。

- 以下顯示出本說明書如何示範按鍵操作以便選定螢幕上選單項目的範例。

範例： 1 (**Setup**)

顯示出由之前的數字鍵操作 (1) 所選定的選單項目。請注意本說明並非您實際鍵盤操作的一部分。

- 游標鍵是由四個箭頭鍵來標示，表示其方向，如以下圖示。本說明書中，游標鍵操作是由 ▲、▼、◀、▶ 來表示。



- 本說明書和另外的附錄中的顯示和說明(例如：按鍵圖樣)，僅供說明使用，和它們實際所代表的項目可能會有些許的不同。
- 本說明書的內容可能會有所更動，不再另行通知。
- 在任何情況下，卡西歐計算機株式會社不因任何人在購買本產品及所屬項目，所引起的特殊、附帶的，或結果性的損害，而有連帶責任或任何牽連。除此之外，卡西歐計算機株式會社對於因任何一方由於使用本產品及其所屬項目而引起的任何求償不負有任何賠償責任。

## ■ 使用另外的附錄

每當您在本說明書中看到 **附錄** 符號時，它代表您應該參閱另外的附錄。

使用說明書中的範例數字(如「<#021>」)，參照到「附錄」中相對應的範例號碼。

依附錄中的圖樣，指定角度的單位：

**Deg**：指定角度單位為度數。

**Rad**：指定角度單位為弧度。

## 計算器最初設定

當您首次設定您的計算器，請執行以下程序，然後進入計算模式並設定它們的最初預設值。請注意這項步驟也會清除所有計算器記憶器內的數據。

**SHIFT** **9** (CLR) **3** (All) **☰** (Yes)

- 有關計算模式和設定的資訊，請見「計算模式和計算器設定」。
- 有關記憶器方面的資訊，請見「使用計算器記憶器」。

# 安全注意事項

使用計算器之前，請確定先閱讀以下安全注意事項。保留本說明書在手邊，以供稍後使用。



## 注意

若忽略含有本符號的資訊，可能會造成個人的傷害或是零件的損害。

## 電池

- 移除計算器的電池以後，請放置於安全儲存場所，避免被孩童找到，而意外吞食。
- 避免電池被小孩拿到。假如不幸意外吞食了，立刻去看內科醫師。
- 請勿將電池充電、嘗試拆開電池或讓電池短路。請勿讓電池直接受熱或將電池焚毀。
- 不當使用電池可能會使電池漏電並損及附近物品，而且也可能會引起火災及個人傷害。
  - 當電池裝入計算器時，請確定電池的正極⊕和負極⊖方向都正確相連。
  - 若您有一段長時間不會使用到計算器請取出電池。
  - 使用說明書內所指定的電池種類。

## 計算器的廢物處理

- 千萬不可將計算器焚毀。燃燒過程中計算器某些元件可能會突然激射，造成火災或個人傷害。

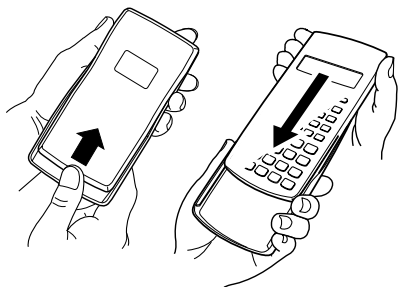
## 使用注意事項

- 第一次使用計算器時，請確定按下 **ON** 鍵。
- 即使計算器一切操作都正常，仍應至少每二年更換一次電池。  
過期的電池可能會洩漏，造成計算器損壞或功能不正常。千萬不要將過期的電池放在計算器內。
- 隨計算器所附的電池，在儲存和運送過程中可能會損失輕微的電力。由於這個原因，它可能需要比一般正常電池壽命稍早些更換。
- 不充足的電力可能會使記憶器內容損壞或永遠遺失。對於重要的數據應始終保有書面的記錄。
- 避免在超過溫度極限的地區儲存或使用計算器。  
在非常低溫下使用可能會造成顯示延遲，或顯示幕完全損壞，並使電池壽命縮短。另外也要避免計算器受到日光直射，靠近窗戶，靠近電熱器或任何暴露於高溫的地方。高溫可能會造成計算器機殼褪色或變形，並造成內部電路損壞。
- 避免在高濕度和高灰塵的地區儲存或使用計算器。  
小心不要讓計算器被潑到水，或是暴露於高濕度和高灰塵的環境。這種情況會損壞內部電路。
- 請不要摔計算器或是讓它受到強力的衝擊。
- 請不要扭轉或彎曲計算器。  
請不要將計算器放置於長褲的口袋內，或其他緊身的衣物內，因為這樣可能會讓計算器扭曲或彎曲。
- 千萬不要將計算器拆開。
- 不要用原子筆或其他尖銳的物體按計算器的按鍵。
- 使用軟質、清潔的乾布清潔計算器的外部。  
假如計算器很髒，請用家用性清潔劑和水稀釋的溶液浸濕的軟布擦拭。擦拭計算器前先擠掉過多的水份。千萬不可使用稀釋劑、苯或其他揮發性溶劑來清潔計算器。這樣會擦掉印刷的圖樣並損壞計算器外殼。

# 使用計算器前

## ■ 移除保護殼

使用計算器前，將保護殼向下滑動並移除，然後將保護殼附著到計算器後面，如以下圖示所示。



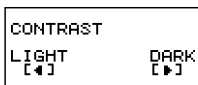
## ■ 將電源打開或關閉

- 按下 **[ON]** 打開計算器。
- 按下 **[SHIFT] [AC]** (OFF) 關閉計算器。

## ■ 調整顯示幕明暗對比

**[SHIFT] [MODE] (SETUP) [▼] [6] (◀CONT▶)**

這會顯示明暗對比調整畫面。使用 **[◀]** 和 **[▶]** 來調整顯示幕的明暗對比。看到您所想要的設定以後，按下 **[AC]**。



- 當模式選單（當您按下 **[MODE]** 時會出現）出現於畫面上時您也可以利用 **[◀]** 與 **[▶]** 鍵來調整畫面的明暗對比。

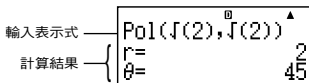
## **重要！**

- 假如調整顯示幕明暗對比，並未改善顯示幕的可讀性，很有可能是電力不夠。請更換電池。

## ■ 有關顯示幕

您的計算器擁有 31 點 × 96 點的 LCD 畫面。

範例：



## ■ 顯示幕指示符

樣本顯示幕：



指示符號	代表意義
<b>S</b>	因為 <b>[SHIFT]</b> 鍵已按下，所以所有鍵盤使用 <b>[SHIFT]</b> 鍵按下的功能。當您按下任一鍵以後，所有鍵盤會解除 <b>[SHIFT]</b> 鍵，而這個指示符號也會消失。
<b>A</b>	按下 <b>[ALPHA]</b> 鍵會進入字母輸入模式。當您按下任一鍵以後，會退出字母輸入模式，並且畫面上的指示符號會消失。
<b>M</b>	這是儲存在獨立記憶器內的數值。
<b>STO</b>	計算器正在等待變數名稱的輸入，以便指定數值給這個變數。指示符號在您按下 <b>[SHIFT]</b> <b>[RCL]</b> ( <b>STO</b> )之後出現。
<b>RCL</b>	計算器正在等待變數名稱的輸入，以便喚起變數的數值。本指示符號會在您按下 <b>[RCL]</b> 之後出現。
<b>STAT</b>	計算器在 <b>STAT</b> 模式之下。
<b>D</b>	預設的角度單位是度數。
<b>R</b>	預設的角度單位是弧度。
<b>G</b>	預設的角度單位是百分度。
<b>FIX</b>	固定位數的有效小數位數。
<b>SCI</b>	固定位數的有效有效數字。
<b>Math</b>	選定數學樣式為輸入 / 輸出格式。
<b>▼▲</b>	可取得並重現計算歷史記憶器的數據，或者在現有畫面之上或之下還有更多的數據。
<b>Disp</b>	顯示幕目前顯示多重計算式的中間結果。



## 重要！

- 對於非常複雜的計算，或是需要長時間執行的其他種類計算，在畫面上可能只會顯示上述指示符號(沒有任何數值)，它會在內部執行其計算。

# 計算模式和計算器設定

## ■ 計算模式

當您想要執行這一類的操作	選擇這個模式
一般計算	COMP
統計和回歸計算	STAT
方程式解法	EQN
以表示式為基礎產生數字表格	TABLE

## 指定計算模式

(1) 按下 **MODE** 來顯示模式選單。

```
1:COMP  2:STAT
3:EQN   4:TABLE
```

(2) 按下您所要選擇模式的數字鍵。

- 例如：若要選擇 STAT 模式，請按下 **2**。

## ■ 設定計算器環境

按下 **SHIFT** **MODE** (SETUP) 顯示設定選單，您可以在此設定選單來控制計算的進行和顯示的方式。設定選單有兩個畫面，您可以使用 **▼** 和 **▲** 鍵，在其中切換。

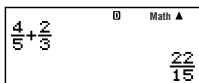
1:MthIO 2:LineIO	▼	1:ab/c 2:d/c
3:Deg 4:Rad	→	3:CMPLX 4:STAT
5:Gra 6:Fix	←	5:Disp 6:◀CONT▶
7:Sci 8:Norm	▲	

- 請見「調整顯示幕明暗對比」，其中有如何使用“◀CONT▶”的資訊。

## 指定輸入 / 輸出的格式

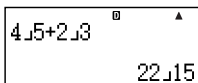
針對以下輸入 / 輸出格式	執行的按鍵操作
數學格式 (Math)	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>1</b> (MthIO)
線性格式 (Linear)	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>2</b> (LineIO)

- 數學格式會產生分數、無理數和其他表示式，如同它們在書面資料出現一樣。
- 線性格式會產生在同一行顯示的分數和其他表示式。



Calculator display in Math mode showing the calculation  $\frac{4}{5} + \frac{2}{3} = \frac{22}{15}$ . The screen shows the fraction  $\frac{4}{5} + \frac{2}{3}$  on the left and the result  $\frac{22}{15}$  on the right. The mode indicator "Math" is visible in the top right corner.

數學格式



Calculator display in Linear mode showing the calculation  $4.5 + 2.3 = 22.15$ . The screen shows the decimal expression  $4.5 + 2.3$  on the left and the result  $22.15$  on the right. The mode indicator "▲" is visible in the top right corner.

線性格式

## 指定預設的角度單位

指定預設的角度單位	執行的按鍵操作
度數	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>3</b> (Deg)
弧度	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>4</b> (Rad)
百分度	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>5</b> (Gra)

$$90^\circ = \frac{\pi}{2} \text{ 弧度} = 100 \text{ 百分度}$$

## 指定顯示數字的位數

指定項目	執行的按鍵操作
小數位數	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>6</b> (Fix) <b>0</b> – <b>9</b>
有效數字位數	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>7</b> (Sci) <b>0</b> – <b>9</b>
指數顯示範圍	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>8</b> (Norm) <b>1</b> (Norm1)或是 <b>2</b> (Norm2)

## 計算結果顯示範例

- Fix：您所指定的數值（從0到9），控制了計算結果所要顯示的小數位數。計算結果在顯示前會先四捨五入到指定的小數位數。

範例： $100 \div 7 = 14.286$  (Fix3)  
 $14.29$  (Fix2)

- Sci：您所指定的數值(從 1 到 10)，控制了計算結果所要顯示的有效數字位數。計算結果在顯示前會先四捨五入到指定的有效位數。

$$\begin{aligned} \text{範例：} 1 \div 7 &= 1.4286 \times 10^{-1} \text{ (Sci5)} \\ &1.429 \times 10^{-1} \text{ (Sci4)} \end{aligned}$$

- Norm：選擇兩個可供選擇的設定之一(Norm1, Norm2)，決定非指數格式顯示的範圍。在這個範圍之外，計算結果會以指數格式顯示。

$$\text{Norm1: } 10^{-2} > |x|, |x| \geq 10^{10}$$

$$\text{Norm2: } 10^{-9} > |x|, |x| \geq 10^{10}$$

$$\begin{aligned} \text{範例：} 1 \div 200 &= 5 \times 10^{-3} \text{ (Norm1)} \\ &0.005 \text{ (Norm2)} \end{aligned}$$

## 指定分數的顯示格式

指定此分數顯示格式	執行的按鍵操作
帶分數	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>1</b> (ab/c)
假分數	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>2</b> (d/c)

## 指定複數的顯示格式

指定此複數數字格式	執行的按鍵操作
直角座標	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>3</b> (CMPLX) <b>1</b> ( $a + bi$ )
極座標	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>3</b> (CMPLX) <b>2</b> ( $r \angle \theta$ )

複數顯示格式規定顯示格式用於 EQN 模式下方程式運算產生的複數解法。

## 指定統計上的顯示格式

使用以下的步驟將STAT模式的STAT編輯畫面的頻率(FREQ)欄位設定為開啟或關閉。

指定功能	執行的按鍵操作
顯示 FREQ 欄位	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>4</b> (STAT) <b>1</b> (ON)
隱藏 FREQ 欄位	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>4</b> (STAT) <b>2</b> (OFF)

## 指定小數點顯示格式

指定小數點顯示格式	執行的按鍵操作
句點 (.)	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>5</b> (Disp) <b>1</b> (Dot)
逗點 (,)	<b>SHIFT</b> <b>MODE</b> <b>▼</b> <b>5</b> (Disp) <b>2</b> (Comma)

- 在此所設定的環境只應用於計算結果。輸入值的小數點始終都是句點(.)。

## ■ 計算模式和其他設定的最初設定

執行以下步驟將初始化計算模式和其他設定如下。

**SHIFT** **9** (CLR) **1** (Setup) **≡** (Yes)

以下設定：	初始化如下：
計算模式	COMP
輸入 / 輸出格式	MthIO
角度單位	Deg
顯示數字	Norm1
分數顯示格式	d/c
複數格式	$a+bi$
統計顯示	OFF
小數點	Dot

- 若要取消初始化動作，按下 **AC** (Cancel)，不要按下 **≡**。

## 輸入表示式和數值

### ■ 使用標準格式輸入計算表示式

您的計算器可以讓您輸入數學計算表示式，就像將它們書寫在紙上一樣。然後即可按下 **≡** 鍵計算該表示式。計算器會自動判斷計算的優先順序如：加、減、乘、除、函數和括弧。

範例： $2(5 + 4) - 2 \times (-3) =$

**LINE**

**2** **(** **5** **+** **4** **)** **-**  
**2** **×** **(-)** **3** **≡**

$2(5+4)-2 \times -3$   
24

### 輸入含括弧的函數

當您輸入以下任何函數，它會自動加入一左開式括弧字元(**(**)。接著，您需要輸入引數和結束括弧(**)**)。

sin(, cos(, tan(,  $\sin^{-1}$ (,  $\cos^{-1}$ (,  $\tan^{-1}$ (, sinh(, cosh(, tanh(,  
 $\sinh^{-1}$ (,  $\cosh^{-1}$ (,  $\tanh^{-1}$ (, log(, ln(,  $e^{\wedge}$ (,  $10^{\wedge}$ (,  $\sqrt{\quad}$ (,  $\sqrt[3]{\quad}$ (,  
Abs(, Pol(, Rec(, Rnd(

範例： $\sin 30 =$

**LINE**

**sin** **3** **0** **)** **≡**

$\sin(30)$   
0.5

按下 **sin** 會輸入 "sin("。

- 請注意如果您使用數學格式，輸入程序會不一樣。如需進一步資訊，請見「以數學格式輸入」。

## 省略乘法符號

在以下的任何例子，您可以刪除乘法符號( $\times$ )。

- 在左開式括弧之前(  $($  )：  $2 \times (5 + 4)$ ，等等。
- 在含括弧的函數之前：  $2 \times \sin(30)$ ，  $2 \times \sqrt{(3)}$ ，等等。
- 在變數名稱、常數或亂數之前：  $20 \times A$ ，  $2 \times \pi$ ，等等。

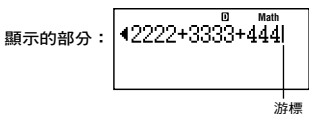
## 最後的結束括弧

在按下  $\equiv$  鍵之前，您可以省略計算式末尾的一個或一個以上的結束括弧。如需更進一步資訊，請見「省略最後的結束括弧」。

## 顯示一個長的表示式

顯示幕一次可以顯示 14 個字元。輸入第 15 個字元，會讓整個表示式向左移動。這個時候， $\blacktriangleleft$  指示符號也會出現在表示式的左邊，表示一些字元跑出了左邊的畫面。

輸入表示式：  $1111 + 2222 + 3333 + 444$



- 當  $\blacktriangleleft$  指示符號出現時，您可以按下  $\blacktriangleleft$  鍵，向左捲動檢視隱藏的部分。這會讓  $\blacktriangleright$  指示符號出現在表示式的部分。這個時候，您可以使用  $\blacktriangleright$  鍵再捲動回來。

## 輸入字元的數量(位元組)

- 對於單一表示式，您最多可以輸入 99 個位元組。基本上，每一個按鍵操作會使用掉一個位元組。但需要輸入兩個按鍵操作的函數（例如： $\text{SHIFT}[\text{sin}](\sin^{-1})$ ），也只使用一個位元組。然而，請注意，如果您輸入含數學格式的函數，則您所輸入的每一項項目，會多使用了一個位元組。如需更進一步資訊，請見「以數學格式輸入」。
- 一般來說，輸入游標會以垂直 ( $\blacksquare$ ) 或水平的閃爍線出現 ( $\blacksquare$ ) 在顯示幕上。當現有表示式少於 10 個位元組時，游標會改變成  $\blacksquare$  讓您知道。假如  $\blacksquare$  游標出現，您應儘快結束表示式，並計算結果。

## ■ 更正一個表示式

本章節說明在輸入時如何更正一個表示式。您所應使用的程序，依照您所選擇的輸入模式是插入或覆寫模式而定。

## 有關於插入和覆寫輸入模式

在插入模式時，顯示的字元會向左移一位，讓出空間給新的字元。在覆寫模式時，每一次您所輸入的新字元會替換游標所在處的字元。預設的輸入模式是插入模式。需要時，您可以更換到覆寫模式。

- 當選定插入模式時，游標是垂直的閃爍線 (|)。當選定覆寫模式時，游標是水平的閃爍線 (■)。
- 線性格式輸入的預設模式是插入模式。您可以按下 **SHIFT DEL** (INS)，切換到覆寫模式。
- 對於數學格式，您只可以使用插入模式。在數學格式選定時按下 **SHIFT DEL** (INS)，並不會切換到覆寫模式。請見「整合數值到函數內」，有更進一步的資訊。
- 每當您將輸入 / 輸出格式自線性變更為數學格式時，計算器會自動切換到插入模式。

## 變更您剛輸入的字元或函數

範例：將表示式從  $369 \times 13$  變更成  $369 \times 12$

**LINE**

<b>3</b> <b>6</b> <b>9</b> <b>X</b> <b>1</b> <b>3</b>	369×13 <sup>0</sup>
<b>DEL</b>	369×1  <sup>0</sup>
<b>2</b>	369×12 <sup>0</sup>

## 刪除您剛輸入的字元或函數

範例：更正表示式  $369 \times \times 12$  為  $369 \times 12$

**LINE**

插入模式：

<b>3</b> <b>6</b> <b>9</b> <b>X</b> <b>X</b> <b>1</b> <b>2</b>	369××12 <sup>0</sup>
<b>◀</b> <b>◀</b>	369×× 12 <sup>0</sup>
<b>DEL</b>	369× 12 <sup>0</sup>

覆寫模式：

**3** **6** **9** **X** **X** **1** **2** 369××12\_<sup>0</sup>

◀◀◀ 369××12<sup>0</sup>

**DEL** 369×12<sup>0</sup>

## 更正一個計算

範例：將 cos(60) 更正為 sin(60)

**LINE** 插入模式：

**cos** **6** **0** ) cos(60)<sup>0</sup>

◀◀◀ **DEL** |60)<sup>0</sup>

**sin** sin(60)<sup>0</sup>

覆寫模式：

**cos** **6** **0** ) cos(60)\_<sup>0</sup>

◀◀◀◀ cos(60)<sup>0</sup>

**sin** sin(60)<sup>0</sup>

## 將輸入內容插入計算式

本操作總是使用插入模式。使用 ◀ 和 ▶ 鍵，移動游標到您想要插入的新輸入位置，然後輸入您所需要的內容。

## ■ 顯示發生錯誤之處

假如錯誤訊息在您按下  $\equiv$ ， $\leftarrow$  或  $\rightarrow$  鍵之後出現（如“Math ERROR”或“Syntax ERROR”）。這會顯示出計算錯誤發生的地方，游標會停在發生錯誤的地方。然後您可以做必要的更正。

**範例：**當您不小心輸入  $14 \div 0 \times 2 =$ ，而非  $14 \div 10 \times 2 =$  時，請使用插入模式進行以下的操作。

**LINE**

$\boxed{1} \boxed{4} \boxed{\div} \boxed{0} \boxed{\times} \boxed{2} \boxed{\equiv}$

Math ERROR

[AC] : Cancel  
[ $\leftarrow$ ] [ $\rightarrow$ ] : Goto

按  $\rightarrow$  或  $\leftarrow$ 。

14 $\div$ 0 $\times$ 2

|

這就是造成錯誤的地方。

$\leftarrow$   $\boxed{1}$

14 $\div$ 10 $\times$ 2

$\equiv$

14 $\div$ 10 $\times$ 2

2.8

您也可以按下  $\boxed{AC}$  鍵退出錯誤畫面，如此會清除這一筆計算資料。

## ■ 以數學格式輸入

當以數學格式輸入時，您可以用與教科書相同的格式來輸入並顯示分數和某些函數。

### 重要！

- 某些型式的表示式，其計算表示式的高度，可能超過單行的顯示高度。計算表示式的最大容許高度是兩個顯示行（31點  $\times$  2）。假如輸入的計算超過了容許限度，就不能再做進一步的輸入。
- 巢狀的函數和括弧是可以被允許的。假如您使用了太多的函數和括弧也不能再進行進一步的輸入。如果發生這種情況，可將計算式分成多個部分，並針對每一個部分分別計算。



## 數學格式輸入所支援的函數和符號

- 「位元組」欄位顯示出輸入所使用的記憶體位元組數。

函數 / 符號	按鍵操作	位元組
假分數		9
帶分數	( = $\frac{\square}{\square}$ )	13
$\log(a,b)$ (對數)		6
$10^x$ (10的 $x$ 次方)	( $10^{\square}$ )	4
$e^x$ ( $e$ 的 $x$ 次方)	( $e^{\square}$ )	4
平方根		4
立方根	( $\sqrt[3]{\square}$ )	9
平方，立方	$x^2$ , $x^3$	4
倒數	$x^{-1}$	5
冪次	$x^{\square}$	4
冪次方根	( $\sqrt[\square]{\square}$ )	9
絕對值		4
括弧	( 或 )	1

## 數學格式輸入範例

- 以下的運算都是在選定數學格式時執行的。
- 當您使用數學格式輸入時，請注意顯示幕上游標的位置和大小。

範例 1：輸入  $2^3 + 1$

**MATH**

$2^3$  0 Math

$2^3+1$  0 Math

範例 2：輸入  $1 + \sqrt{2} + 3$

**MATH**

$1+\sqrt{2}$  0 Math

$1+\sqrt{2}+3$  0 Math

範例 3：輸入  $(1 + \frac{2}{5})^2 \times 2 =$

**MATH**

( 1 +  $\frac{\square}{\square}$  2  $\nabla$  5  $\blacktriangleright$  )  $(1 + \frac{2}{5})^2 \times 2$  98 / 25

$x^2$   $\times$  2 =

- 當您按下  $\square$  鍵，並以數學格式得到計算結果時，部分您輸入的表示式，可能會如範例 3 畫面所示般被切掉。假如您要再看一次整個輸入表示式。按下  $\square$ ，然後按下  $\blacktriangleright$ 。

### 整合數值到函數內

使用數學格式時，您可以整合部分的輸入表示式（一個數值，一個括弧內的表示式等）到一個函數內。

範例：將  $1 + (2 + 3) + 4$  括弧內的表示式整合到  $\sqrt{\quad}$  函數內

**MATH**

將游標移到此處。

$1 + (2 + 3) + 4$

$\square$   $\square$   $\square$  (INS)  $1 + (2 + 3) + 4$

這會改變游標的形狀如上所示。

$\sqrt{\square}$   $1 + \sqrt{(2 + 3)} + 4$

如此便把括弧內的表示式，整合到函數  $\sqrt{\quad}$  內了。

- 假如游標位於特定值或分數的左邊（而不是開放式括弧），這個數值或是分數就會被整合到指定的函數裏面。
- 假如游標位於函數的左邊，整個函數都會整合到這裏所指定的函數裏面。

以下範例顯示可用於以上程序的其他函數，以及使用它們所需的按鍵操作。

原先的表示式:  $1 + \sqrt{(2+3)} + 4$

函數	按鍵操作	結果表示式
分數		$1 + \frac{\sqrt{(2+3)}}{\square} + 4$
$\log(a,b)$		$1 + \log_{\square}(\sqrt{(2+3)}) + 4$
幕次方根	( $\sqrt[\square]{\square}$ )	$1 + \sqrt[\square]{\sqrt{(2+3)}} + 4$

您也可以整合數值到以下函數：

( $10^{\square}$ ), ( $e^{\square}$ ), , , ( $\sqrt[\square]{\square}$ ),

## 包含 $\sqrt{2}$ 、 $\pi$ 等等形式的計算結果 (無理數形式)

當選擇“MthIO”作為輸入/輸出格式時，您可以指定計算結果是否要以包括如  $\sqrt{2}$ 、 $\pi$  (無理數形式) 等形式的表示式顯示。

- 在輸入計算結果後按下 會展現以無理數形式表現的結果。
- 在輸入計算結果後按下 會展現以十進位數形式表現的結果。

### 注意

- 不論您是否按下 或 ，當您選擇“LineIO”作為輸入/輸出格式時，計算結果都是以十進位數(沒有無理數形式)的方式顯現。
- $\pi$  的形式顯示(包括  $\pi$  的無理數顯示形式在內)條件與 S-D 轉換相同。細節請參閱「使用 S-D 轉換」的內容。

範例 1:  $\sqrt{2} + \sqrt{8} = 3\sqrt{2}$

**MATH**

①

The calculator display shows the expression  $\sqrt{2} + \sqrt{8}$  on the top line and the simplified result  $3\sqrt{2}$  on the bottom line. The status bar at the top right shows "Math" with a triangle icon.

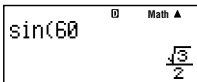
②

The calculator display shows the expression  $\sqrt{2} + \sqrt{8}$  on the top line and the decimal result 4.242640687 on the bottom line. The status bar at the top right shows "Math" with a triangle icon.

範例 2 :  $\sin(60) = \frac{\sqrt{3}}{2}$  (角度單位 : Deg)

**MATH**

$\sin$   $6$   $0$   $=$

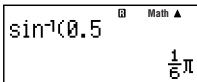


Calculator display showing  $\sin(60)$  and the result  $\frac{\sqrt{3}}{2}$ . The display also shows "Math" and a triangle icon.

範例 3 :  $\sin^{-1}(0.5) = \frac{1}{6} \pi$  (角度單位 : Rad)

**MATH**

$\text{SHIFT}$   $\sin$  ( $\sin^{-1}$ )  $0$   $\cdot$   $5$   $=$



Calculator display showing  $\sin^{-1}(0.5)$  and the result  $\frac{1}{6}\pi$ . The display also shows "Math" and a triangle icon.

- 下列為可顯示 $\sqrt{\quad}$ 形式解答的計算結果(包括 $\sqrt{\quad}$ 的無理數顯示形式在內)。
  - 帶有平方根符號( $\sqrt{\quad}$ )的數值、 $x^2$ 、 $x^3$ 、 $x^{-1}$ 的算術計算
  - 三角函數的計算

下列是總以 $\sqrt{\quad}$ 形式顯示三角函數計算結果的輸入值範圍。

角度單位的設定	輸入的角度值	$\sqrt{\quad}$ 形式計算結果的輸入值範圍
Deg	以 $15^\circ$ 作單位	$ x  < 9 \times 10^9$
Rad	$\frac{1}{12} \pi$ 弧度的倍數	$ x  < 20\pi$
Gra	$\frac{50}{3}$ 百分度的倍數	$ x  < 10000$

輸入值落於上述範圍之外時，會以小數形式顯示計算結果。

## ■ $\sqrt{\quad}$ 形式的計算範圍

包含平方根符號的結果最多可含兩項(整數也被視為一項)。

$\sqrt{\quad}$ 形式的計算結果使用以下所示的顯示格式。

$$\pm a\sqrt{b}, \pm d \pm a\sqrt{b}, \pm \frac{a\sqrt{b}}{c} \pm \frac{d\sqrt{e}}{f}$$

下列所示為各係數( $a, b, c, d, e, f$ )的範圍。

$$1 \leq a < 100, 1 < b < 1000, 1 \leq c < 100 \\ 0 \leq d < 100, 0 \leq e < 1000, 1 \leq f < 100$$

範例：

$2\sqrt{3} \times 4 = 8\sqrt{3}$	$\sqrt{\quad}$ 形式
$35\sqrt{2} \times 3 = 148.492424$ ( $= 105\sqrt{2}$ )	小數形式
$\frac{150\sqrt{2}}{25} = 8.485281374$	
$2 \times (3 - 2\sqrt{5}) = 6 - 4\sqrt{5}$	$\sqrt{\quad}$ 形式
$23 \times (5 - 2\sqrt{3}) = 35.32566285$ ( $= 115 - 46\sqrt{3}$ )	小數形式
$10\sqrt{2} + 15 \times 3\sqrt{3} = 45\sqrt{3} + 10\sqrt{2}$	$\sqrt{\quad}$ 形式
$15 \times (10\sqrt{2} + 3\sqrt{3}) = 290.0743207$ ( $= 45\sqrt{3} + 150\sqrt{2}$ )	小數形式
$\sqrt{2} + \sqrt{3} + \sqrt{8} = \sqrt{3} + 3\sqrt{2}$	$\sqrt{\quad}$ 形式
$\sqrt{2} + \sqrt{3} + \sqrt{6} = 5.595754113$	小數形式

上述範例中畫底線的部分顯示使用小數形式的原因。

#### 為何以小數形式顯示範例的計算結果的理由

- 數值落於可容許的範圍之外
- 在計算結果中出現兩項以上
- 以 $\sqrt{\quad}$ 形式顯示的計算結果會被約分為公分母。

$$\frac{a\sqrt{b}}{c} + \frac{d\sqrt{e}}{f} \rightarrow \frac{a'\sqrt{b} + d'\sqrt{e}}{c'}$$

- $c'$  是  $c$  與  $f$  的最小公倍數。
- 因為計算結果被約分為公分母，所以即使係數落於 ( $a'$ ,  $c'$  及  $d'$ ) 係數的同位角 ( $a$ ,  $c$  及  $d$ ) 之外，依然會以 $\sqrt{\quad}$ 形式顯示。

範例：
$$\frac{\sqrt{3}}{11} + \frac{\sqrt{2}}{10} = \frac{10\sqrt{3} + 11\sqrt{2}}{110}$$

- 當任何中間的計算結果出現三項或三項以上時，亦以小數形式顯示結果。

範例：
$$(1 + \sqrt{2} + \sqrt{3})(1 - \sqrt{2} - \sqrt{3}) = -4 - 2\sqrt{6}$$
  
$$= -8.898979486$$

- 在計算過程若遇到某一項無法以根號 ( $\sqrt{\quad}$ ) 或分數形式顯示時，就會以小數形式顯示計算結果。

範例：
$$\log 3 + \sqrt{2} = 1.891334817$$

這個章節說明如何執行算術的、分數的、百分比的，和六十進位的計算。

本章節的所有計算都是以COMP模式來進行( **MODE** **1** )。

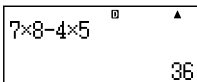
## ■ 算術的計算

使用 **+**、**-**、**×** 和 **÷** 鍵來執行算術計算。

範例： $7 \times 8 - 4 \times 5 = 36$

**LINE**

**7** **×** **8** **-** **4** **×** **5** **=**



7×8-4×5  
36

- 計算器會自動判斷計算的優先順序。如需更進一步資訊，請見「計算優先順序」。

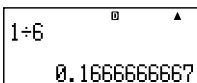
## 小數位數和有效數字位數

對於計算結果，您可以指定固定的小數位數和有效位數。

範例： $1 \div 6 =$

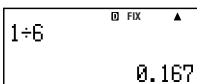
**LINE**

最初預設設定 (Norm1)



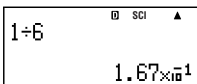
1÷6  
0.1666666667

3 位小數位數 (Fix3)



1÷6  
0.167

3 位有效數字 (Sci3)



1÷6  
 $1.67 \times 10^{-1}$

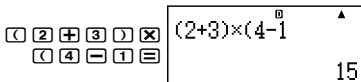
- 如需更進一步資訊，請見「指定顯示數字的位數」。

## 省略最後的結束括弧

您可以在計算結尾時省略任何在  $\text{=}$  之前的結束括弧( )。只適用於線性格式。

範例： $(2 + 3) \times (4 - 1) = 15$

**LINE**



## ■ 分數計算

您如何輸入分數的部分，要依目前所選定的輸入/輸出格式而定。

	假分數	帶分數
數學格式	$\frac{7}{3}$ ( $\text{=}$ 7 $\text{v}$ 3)	$2\frac{1}{3}$ ( $\text{SHIFT}$ $\text{=}$ (=) 2 $\text{r}$ 1 $\text{v}$ 3)
線性格式	$7 \text{ J } 3$ 分子                  分母 (7 $\text{=}$ 3)	$2 \text{ J } 1 \text{ J } 3$ 整數部分          分子          分母 (2 $\text{=}$ 1 $\text{=}$ 3)

- 在最初設定時，分數是以假分數來顯示。
- 分數的計算結果在顯示前都先經過約分。

**附錄**

$$\text{<#001>} \frac{2}{3} + \frac{1}{2} = \frac{7}{6}$$

$$\text{<#002>} 3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3} = 4\frac{11}{12} \quad (\text{分數顯示格式：ab/c})$$

$$4 - 3\frac{1}{2} = \frac{1}{2} \quad (\text{分數顯示格式：ab/c})$$

- 假如帶分數的總位數大於10 (包含整數、分子、分母和分隔符號)，則會自動以小數格式顯示數值。
- 當計算結果包含了分數部分和小數部分時，則以小數格式顯示。

## 切換假分數和帶分數格式

按下  $\text{SHIFT}$   $\text{S}=\text{D}$  ( $a\frac{b}{c} \leftrightarrow \frac{d}{c}$ ) 鍵，切換顯示分數於帶分數和假分數之間。

## 切換分數格式和小數格式



- 分數的格式依據現有選定的分數顯示格式設定而定（假分數或帶分數）。
- 假如帶分數的總位數大於10（包含整數、分子、分母和分隔符號），就不可以從小數格式切換到帶分數格式。
- 有關 **S↔D** 鍵的更進一步說明，請見「使用 S-D 轉換」。

## ■ 百分比計算

輸入一數值並按下 **SHIFT** **(%)**，會將輸入值轉換成以百分比表示。

### 附錄

<#003>  $2\% = 0.02 \quad \left( \frac{2}{100} \right)$

<#004>  $150 \times 20\% = 30 \quad \left( 150 \times \frac{20}{100} \right)$

<#005> 計算 660 是 880 的百分之多少。 (75%)

<#006> 增加 2500 的 15%。 (2875)

<#007> 減少 3500 的 25%。 (2625)

<#008> 減少 168、98 和 734 總和的 20%。 (800)

<#009> 假如將 300 克加到一原本 500 克的測試樣本，則所增加之重量百分比為何？ (160%)

<#010> 當從 40 增加到 46 時，所增加的量為多少百分比？若增加到 48 結果如何？ (15%, 20%)

## ■ 度、分、秒(六十進位的)計算

您可以使用六十進位數值做計算，然後在六十進位和十進位之間轉換數值。

### 輸入六十進位數值

以下是輸入六十進位數值的語法。

{度}{°}{分}{′}{秒}{″}

**附錄** <#011> 輸入 2°0′30″。

- 請注意您必須為度和分輸入一些數值，即使它們的數值是零。




## 六十進位計算

- 執行以下列的六十進位計算，會產生六十進位的結果。
  - 兩個六十進位數值相加減
  - 六十進位和十進位數值相乘除


**附錄** <#012>  $2^{\circ}20'30'' + 39'30'' = 3^{\circ}00'00''$

## 轉換六十進位和十進位之間的數值

顯示計算結果時，按下  可以在六十進位和十進位之間切換。









**附錄** <#013> 將 2.255 轉換為六十進位表示法。

## 在計算中使用多重表示式

您可以用冒號 (:) 來連結兩個或更多的表示式，並在按下  後，從左至右順序執行。

**範例：**建立一多重表示式執行以下計算：3 + 3 和 3 × 3

**LINE**

     (:)  

$3+3:3\times 3$



$3+3$   
6



“Disp” 表示其為多重表示式的中間結果。



$3\times 3$   
9

## 使用計算歷史記憶器和重現 (COMP)

計算歷史記憶器保存了您所輸入每一計算表示式的執行和結果。

只有在 COMP 模式 ( ) 下您才可以使用計算歷史記憶器。

## 喚起計算歷史記憶器之內容

按下  $\blacktriangle$  鍵，倒退計算歷史記憶器內容。計算歷史記憶器會同時顯示出計算表示式和結果。

範例：

**LINE**

1	+	1	=	3+3	0	▲
2	+	2	=			
3	+	3	=			6

$\blacktriangle$	2+2	0	▼▲
			4

$\blacktriangle$	1+1	0	▼
			2

- 請注意計算歷史記憶器的內容在每一次關閉計算器後、按下 **ON** 鍵、切換到計算模式或輸入/輸出格式，或執行任何重設操作時就會被刪除。
- 計算歷史記憶器的容量是有限的。當您執行的計算造成計算歷史記憶器滿溢時，較舊的計算記錄會自動刪掉，留下空間儲存新的計算。

## 重現功能

當計算結果出現在顯示幕上時，您可以按下 **AC**，然後按下  $\blacktriangleleft$  或  $\blacktriangleright$ ，來編輯您上次計算所用的表示式。假如使用的是線性格式，您可以按下  $\blacktriangleleft$  或  $\blacktriangleright$  來顯示表示式，而不需要先按下 **AC** 鍵。

**附錄** <#014>

# 使用計算器記憶器

記憶器名稱	說明
答案記憶器	儲存最近的計算結果。
獨立記憶器	計算結果可以加入獨立記憶器中或是從獨立記憶器中刪除。 “M”指示符號代表了數據儲存在獨立記憶器。
變數	有六個變數 A,B,C,D,X 和 Y 可以儲存個別數值。

本章節使用 COMP 模式 ( **MODE** **1** ) 來說明如何使用記憶器。

## ■ 答案記憶器 (Ans)

### 答案記憶器總覽

- 每當您使用下列任何按鍵：**□**、**SHIFT** **□**、**M+**、**SHIFT** **M+** (**M-**)、**RCL**、**SHIFT** **RCL** (**STO**) 操作來執行計算時，就會更新答案記憶器的內容。答案記憶器最多可以儲存 15 個數字。
- 如果目前的計算發生錯誤，答案記憶器內容並不會改變。
- 即使您按下 **AC** 鍵、改變了計算模式，或是關閉了計算器，答案記憶器的內容仍然維持不變。

### 使用答案記憶器執行一系列的計算

範例：將  $3 \times 4$  的結果除以 30

**LINE**

**3** **×** **4** **□**

**3** **×** **4** **□** **12**

(繼續) **□** **3** **0** **□**

**Ans** **÷** **30** **□** **0.4**

按下 **□** 自動輸入 “Ans” 指令。

- 在利用上述程序時，您必須在第一次計算之後立即執行第二次計算。假如您在按了 **AC** 鍵之後，需要喚起答案記憶器的內容，請按下 **Ans** 鍵。

## 輸入答案記憶器內容到表示式

範例：若要執行以下的計算：

$$123 + 456 = 579 \qquad 789 - 579 = 210$$

LINE

1 2 3 + 4 5 6 =

123+456 <sup>0</sup> ▲  
579

7 8 9 - Ans =

789-Ans <sup>0</sup> ▲  
210

## ■ 獨立記憶器 (M)

您可以在獨立記憶器上加入或刪除您的計算結果。當獨立記憶器內含有數值時，顯示幕上就會出現指示符號“M”。

### 獨立記憶器總覽

- 以下是您在獨立記憶器上可以執行的各種不同操作。

執行工作	按鍵操作
將顯示數值或表示式的結果加入到獨立記憶器	<b>[M+]</b>
刪除獨立記憶器內的顯示數值或表示式的結果	<b>[SHIFT] [M+] (M-)</b>
喚起現有獨立記憶器的內容	<b>[RCL] [M+] (M)</b>

- 您也可以將變數 M 加入到一計算式中，如此的操作會告訴計算器在那一個位置加入現有獨立記憶器的內容。以下是插入變數 M 的按鍵操作。

**[ALPHA] [M+] (M)**

- 如果有0以外的數值儲存在獨立記憶器內，則指示符號“M”會出現在顯示幕的左上角。
- 即使您按下 **[AC]** 鍵、改變計算模式，或是關掉計算器，獨立記憶器的內容仍將維持不變。

### 使用獨立記憶器的計算範例

- 若顯示幕出現“M”的指示符號，請在執行本範例之前先執行「清除獨立記憶器」的程序。

範例：	$23 + 9 = 32$	<b>2</b> <b>3</b> <b>+</b> <b>9</b> <b>M+</b>
	$53 - 6 = 47$	<b>5</b> <b>3</b> <b>-</b> <b>6</b> <b>M+</b>
	$-) 45 \times 2 = 90$	<b>4</b> <b>5</b> <b>X</b> <b>2</b> <b>SHIFT</b> <b>M+</b> (M-)
	$99 \div 3 = 33$	<b>9</b> <b>9</b> <b>÷</b> <b>3</b> <b>M+</b>
	<hr/>	
	(總計) 22	<b>RCL</b> <b>M+</b> (M)

## 清除獨立記憶器

按下 **0** **SHIFT** **RCL** (STO) **M+**。這會清除獨立記憶器的內容並使指示符號“M”從顯示幕上消失。

## ■ 變數 (A、B、C、D、X、Y)

### 變數總覽

- 您可以將計算結果和特定數值指定給一個變數。

範例：將  $3 + 5$  的結果指定給變數 A。

**3** **+** **5** **SHIFT** **RCL** (STO) **(←)** (A)

- 使用以下程序檢查變數的內容。

範例：喚起變數 A 的內容

**RCL** **(←)** (A)

- 以下顯示出如何在表示式中包含變數。

範例：變數 A 的內容乘上變數 B 的內容

**ALPHA** **(←)** (A) **X** **ALPHA** **...** (B) **=**

- 即使您按下 **AC** 鍵、改變了計算模式，或關閉計算器，變數內容仍然維持不變。

**附錄** <#015>

## 清除特定變數的內容

按下 **0** **SHIFT** **RCL** (STO)，然後按下您所要清除變數內容的變數名稱按鍵，例如：若要清除變數 A，按下 **0** **SHIFT** **RCL** (STO) **(←)** (A)。

## ■ 清除所有記憶器的內容

使用以下程序來清除所有答案記憶器、獨立記憶器和所有變數的內容。

按下 **SHIFT** **9** (CLR) **2** (Memory) **=** (Yes)。

- 若您想要取消清除操作，則不做任何操作，按下 **AC** (Cancel) 而非 **=**。

# 函數計算

本章節介紹如何使用計算器的內建函數。

您在不同的計算模式下會有不同的可用函數。本章節解釋所有計算模式的函數。本章節所有的範例呈現的是 COMP 模式 ( **MODE** **1** ) 的操作。

- 某些函數計算可能要花一些時間來顯示計算結果。在執行操作以前，請確定現有操作已經執行完畢。您可以按下 **AC** 來中斷正在執行的操作。

## ■ 圓周率 ( $\pi$ ) 和自然對數基數 $e$

您可以輸入圓周率 ( $\pi$ ) 或自然對數基數  $e$  到一計算式中。以下顯示出關鍵的操作和本計算器使用的圓周率 ( $\pi$ ) 和  $e$  的數值。

$$\pi = 3.14159265358980 \quad ( \text{SHIFT} \text{ } \times 10^{-7} (\pi) )$$

$$e = 2.71828182845904 \quad ( \text{ALPHA} \text{ } \times 10^{-7} (e) )$$

## ■ 三角函數和反三角函數

- 三角函數和反三角函數所需要的角度單位，是計算器預設設定的角度單位。在執行計算以前，請確定使用您想使用的預設角度單位。請見「指定預設的角度單位」章節，有更進一步的說明。

**附錄** <#016>  $\sin 30 = 0.5, \sin^{-1} 0.5 = 30$

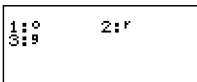
## ■ 雙曲線和反雙曲線函數

按下 **hyp** 會顯示出函數選單。按下與您想輸入的函數相對應的數字鍵。

**附錄** <#017>  $\sinh 1 = 1.175201194, \cosh^{-1} 1 = 0$

## ■ 將輸入值轉換為計算器的預設角度單位

在輸入數值以後，按下 **SHIFT** **Ans** (**DRG** **▶**)，顯示如下的角度規格選單。按下與您想輸入角度單位的相對應數字鍵。計算器會自動轉換成計算器的預設角度單位。



範例：將以下數值轉換為角度：

$$\frac{\pi}{2} \text{ 弧度} = 90^\circ, 50 \text{ 百分度} = 45^\circ$$

以下的程序假設計算器的預設角度單位是「度」。

**LINE**

(C) (SHIFT) (x10<sup>0</sup>) (π) (÷) (2) (D)  
(SHIFT) (Ans) (DRG▶) (2) (°) (≡)

(π÷2)<sup>r</sup>  
90

(5) (0) (SHIFT) (Ans) (DRG▶)  
(3) (9) (≡)

50<sup>g</sup>  
45

**附錄**

<#018>  $\cos(\pi \text{ 弧度}) = -1$ ,  $\cos(100 \text{ 百分度}) = 0$

<#019>  $\cos^{-1}(-1) = 180$

$\cos^{-1}(-1) = \pi$

## ■ 指數函數和對數函數

- 對於對數函數“log( )”，您可以指定基數  $m$ ，使用語法“log( $m, n$ )”。
- 假如您只輸入單一數值，則將使用基數10的預設值來計算。
- “ln( )”是自然對數函數，基數為  $e$ 。
- 當使用數學格式時，您也可以使用  $\log_m$  鍵，以“log $mn$ ”的格式來輸入表示式。詳細內容，請見 **附錄** <#020>。當使用  $\log_m$  鍵輸入時，請注意您必須輸入基數（基數  $m$ ）。

**附錄** <#021> 到 <#023>

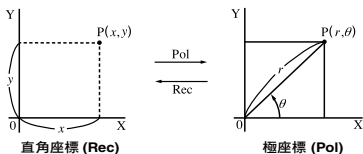
\* 1 如果沒有指定基數，則使用基數10（一般對數）。

## ■ 冪次函數和冪次方根函數

$x^2, x^3, x^{-1}, x^a, \sqrt{(\quad)}, \sqrt[3]{(\quad)}, \sqrt[n]{(\quad)}$

**附錄** <#024> 到 <#028>

## ■ 直角 - 極座標轉換



- 座標轉換只可以在 COMP 和 STAT 計算模式下執行。

### 轉換到極座標 (Pol)

Pol(X, Y)    X：指定直角座標的 X 值  
              Y：指定直角座標的 Y 值

- 計算結果  $\theta$ ，顯示於  $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$  的範圍。
- 顯示計算結果  $\theta$  時，使用計算器的預設角度單位。
- 計算結果  $r$  指派給變數 X，而  $\theta$  指派給 Y。

### 轉換到直角座標 (Rec)

Rec( $r, \theta$ )     $r$ ：指定極座標的  $r$  值  
               $\theta$ ：指定極座標的  $\theta$  值

- 將輸入值  $\theta$  視為是一角度值，依據計算器的預設角度單位設定。
- 計算結果  $x$  指派給變數 X，而  $y$  則指定給 Y。
- 假如您是在表示式內執行座標轉換，而非獨立的操作時，計算結果只會執行轉換結果的第一個數值(可能是  $r$  值或是 X 值)。

範例： $\text{Pol}(\sqrt{2}, \sqrt{2}) + 5 = 2 + 5 = 7$

**附錄**    <#029> 到 <#030>

## ■ 其他函數

本章節解釋以下所顯示的函數。

**!, Abs(, Ran#, nPr, nCr, Rnd(**

### 階層函數 (!)

這個函數可求得零或正整數的階層值。

**附錄**    <#031>  $(5 + 3)! = 40320$



## 絕對值計算(Abs)

當您執行一實數的計算時，利用本函數會得到絕對值。

**附錄** <#032> Abs (2 - 7) = 5

## 亂數(Ran#)

本函數會產生一小於 1 的 3 位數假亂數。

**附錄**

<#033> 產生一 3 位數亂數。

乘上 1000 就可將這一個 3 位數隨機十進位值，轉換成 3 位數整數值。

請注意這裏顯示的值只是範例。您的計算器可能會產生不同的數值。

## 互換( $nPr$ )和結合( $nCr$ )

這些函數可以執行互換和結合計算。

$n$  和  $r$  都必須是整數，並在  $0 \leq r \leq n < 1 \times 10^{10}$  的範圍。

**附錄**

<#034> 10 個人中有多少 4 人的互換和結合是可能的？

## 進位或捨去函數(Rnd)

本函數會將其所包含的引數，如：表示式結果或數值，捨去或進位到顯示數字設定所指定的有效位數。

**顯示數字設定：** Norm1 或 Norm2

尾數捨去或進位到 10 位數字。

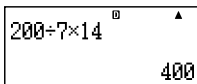
**顯示數字設定：** Fix 或 Sci

數值進位或捨去到固定的數字位數。

**範例：**  $200 \div 7 \times 14 = 400$

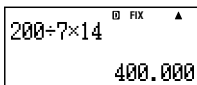
**LINE**

$\boxed{2} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{\div} \boxed{7} \boxed{\times} \boxed{1} \boxed{4} \boxed{=}$



(指定 3 個小數位數。)

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{6} \text{ (Fix)} \boxed{3}$



(計算在內部使用 15 位數數字。)

**2** **0** **0** **÷** **7** **=**

200÷7      0 FIX ▲  
28.571

**×** **1** **4** **=**

Ans×14      0 FIX ▲  
400.000

以下執行相同的捨去進位計算。

**2** **0** **0** **÷** **7** **=**

200÷7      0 FIX ▲  
28.571

(將數值捨去或進位到指定的數字位數。)

**SHIFT** **0** (Rnd) **=**

Rnd(Ans)      0 FIX ▲  
28.571

(檢查捨去或進位結果。)

**×** **1** **4** **=**

Ans×14      0 FIX ▲  
399.994

## 轉換顯示數值

您可以使用本章節的程序，將顯示的數值更換為工程上習慣用的符號，或是在標準格式和十進位格式之間轉換。

### ■ 使用工程用符號

簡單的按鍵操作轉換成一工程上用的顯示符號。

#### 附錄

<#035> 轉換1,234數值成工程用的符號，將小數點移到右邊。

<#036> 將 123 數值轉換成工程用符號，將小數點移到左邊。

## ■ 使用 S-D 轉換

您可以使用 S-D 轉換，將數值從十進位(D)格式，轉換到標準(S)格式(分數、 $\pi$ )。

### S-D 轉換所支援的格式

S-D 轉換可以將顯示的十進位計算結果，轉換成以下所描述的格式之一。再次執行 S-D 轉換，可以轉換成原來的十進位數值。

#### 注意

- 當您從十進位格式轉換成標準格式時，計算器會自動決定使用標準的格式。您不能夠在這裏指定標準格式。

分數：目前的分數顯示格式設定，可決定計算結果是假分數還是帶分數。

$\pi$ ：以下為所支援的  $\pi$  格式。

只適用於數學格式。

$n\pi$  ( $n$  是一整數。)

$\frac{d}{c}\pi$  或  $a\frac{b}{c}\pi$  (依分數顯示格式設定而定)

- 分數化  $\pi$  格式的變換只限於反三角函數的結果和數值，通常以弧度表示。
- 在求得  $\sqrt{\quad}$  形式的計算結果之後，您可以按下  $\boxed{S\leftrightarrow D}$  鍵將其轉換為十進位格式。若原始的計算結果是以十進位格式呈現時，則無法轉換為  $\sqrt{\quad}$  形式。

### 使用 S-D 轉換的範例

請注意 S-D 轉換可能會花一些時間。

範例：分數  $\rightarrow$  十進位

**MATH**

$\boxed{\frac{5}{6}}$   $\boxed{5}$   $\boxed{\nabla}$   $\boxed{6}$   $\boxed{=}$

0 Math  $\blacktriangle$   
 $\frac{5}{6}$   
 $\frac{5}{6}$

- 每一次按下  $\boxed{S\leftrightarrow D}$  鍵會在兩種格式之間轉換。

$\boxed{S\leftrightarrow D}$

0.8333333333

$\boxed{S\leftrightarrow D}$

$\frac{5}{6}$

#### 附錄

<#037>  $\pi$  分數  $\rightarrow$  十進位

<#038>  $\sqrt{\quad}$   $\rightarrow$  十進位

本章節的所有計算，都是在 STAT 模式(MODE) (2) 下進行。

## 選擇一個統計計算類別

在 STAT 模式下，選擇統計計算類別選擇畫面。

### ■ 統計計算類別

按鍵	選單項目	統計類別
[1]	1-VAR	單一變數
[2]	A+BX	線性回歸
[3]	$\_+CX^2$	二次回歸
[4]	ln X	對數回歸
[5]	$e^X$	$e$ 指數回歸
[6]	$A \cdot B^X$	$ab$ 指數回歸
[7]	$A \cdot X^B$	冪次回歸
[8]	1/X	倒數回歸

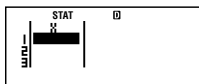
### ■ 輸入樣本數據

#### 顯示 STAT 編輯畫面

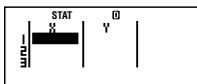
當您在其他模式下進入 STAT 模式之後就會出現 STAT 編輯畫面。請使用 STAT 選單選擇一統計計算類別。若要從另外一個 STAT 模式畫面顯示 STAT 編輯畫面，則按下 [SHIFT] [1] (STAT) [2] (Data)。

#### STAT 編輯畫面

一共有兩個 STAT 編輯畫面格式，依您所選擇的統計計算類別而定。



單一變數統計



成對變數統計

- STAT 編輯畫面的第一行顯示第一個樣本的數值或是第一對樣本數值。

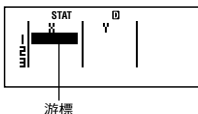
## FREQ (頻率) 欄位

假如您打開計算器設定畫面上的統計顯示項目，則 STAT 編輯畫面會包含標示為“FREQ”的欄位。

您可以使用 FREQ 欄位來指定每一樣本值的頻率（樣本數據出現在群組數據的次數）。

## STAT 編輯畫面上輸入樣本數據的規則

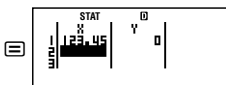
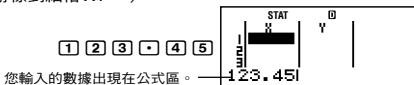
- 您輸入的數據會插入到游標所在的細格內。使用游標鍵在細格之間移動游標。



- 您在 STAT 編輯畫面上可以輸入的數值和表示式，和您在 COMP 模式下可以輸入的線性格式是一樣的。
- 當您要輸入數據以清除您現在的輸入時，按下 **AC** 鍵。
- 輸入數據之後，按下 **=** 鍵。如此可將登錄該數據，在現有選定的細格上最多可顯示 6 個數字。

範例：輸入 123.45 數值到細格 X1。

（移動游標到細格 X1。）



## STAT 編輯畫面輸入的注意事項

- STAT 編輯畫面的行數（您可以輸入的樣本數據數）要依您選定的統計數據類別而定，並且和計算器設定畫面上的統計顯示設定有關。

統計類別 \ 統計顯示	OFF (無FREQ欄位)	ON (有FREQ欄位)
	單一變數	80 行
成對變數	40 行	26 行

- 以下輸入類別在 STAT 編輯畫面上是不被允許的。
  - $\boxed{M+}$ ,  $\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{M+}$  (M-) 操作
  - 分派給變數 (STO)

## 樣本數據儲存注意事項

在您從 STAT 模式改變到另一個模式，或是在計算器設定畫面上，改變統計顯示設定（這會使 FREQ 欄位顯示或隱藏）時，您輸入的樣本數據會自動被刪掉。

## 編輯樣本數據

### 更換細格內的數據

- (1) 在 STAT 編輯畫面上，將游標移動到您想要編輯的細格上。
- (2) 輸入新數值或表示式，然後按下  $\boxed{\text{=}}$ 。

### 重要！

- 請注意，您必須完全以新數據更換既有細格內的數據。您不能編輯部分的既有數據。

### 刪除一行

- (1) 在 STAT 編輯畫面上，將游標移到您要刪除的那一行。
- (2) 按下  $\boxed{\text{DEL}}$ 。

### 插入一行

- (1) 在 STAT 編輯畫面上，將游標移動到您想插入該行之下的那一行。
- (2) 按下  $\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{1}$  (STAT)  $\boxed{3}$  (Edit)。
- (3) 按下  $\boxed{1}$  (Ins)。

### 重要！

- 請注意如果已使用到 STAT 編輯畫面的最大行數時，就無法執行插入操作。

### 刪除所有的 STAT 編輯內容

- (1) 按下  $\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{1}$  (STAT)  $\boxed{3}$  (Edit)。
- (2) 按下  $\boxed{2}$  (Del-A)。
  - 這會清除 STAT 編輯畫面所有的樣本數據。

### 注意

- 請注意只有 STAT 編輯顯示在畫面上時，您才可以執行「插入一行」和「刪除所有的 STAT 編輯內容」之下的程序。

## ■ STAT 計算畫面

STAT 計算畫面是利用您在 STAT 編輯畫面所輸入的數據，執行統計計算。在 STAT 編輯畫面下時，按下 **[AC]** 鍵會切換到 STAT 計算畫面。

STAT 計算畫面也使用線性格式，不管計算器設定畫面上的現有輸入 / 輸出格式為何。

## ■ 使用 STAT 選單

當顯示幕上顯示為 STAT 編輯畫面或是 STAT 計算畫面時，按下 **[SHIFT]** **[1]** (STAT) 即可顯示 STAT 選單。

STAT 選單的內容，和現有選定的統計操作類別是使用單一變數或是成對變數有關。

1:Type	2:Data
3:Edit	4:Sum
5:Var	6:MinMax

單一變數統計

1:Type	2:Data
3:Edit	4:Sum
5:Var	6:MinMax
7:Reg	

成對變數統計

## STAT 選單項目

### 一般項目

選擇這個選單項目	當您想要如此做
<b>[1]</b> Type	顯示統計計算類別選擇畫面
<b>[2]</b> Data	顯示STAT編輯畫面
<b>[3]</b> Edit	顯示Edit次選單，以便編輯STAT編輯畫面內容
<b>[4]</b> Sum	顯示計算總和的求Sum次選單指令
<b>[5]</b> Var	顯示計算平均值、標準差等Var次選單
<b>[6]</b> MinMax	顯示求得最大最小值的MinMax次選單指令

### 成對變數選單項目

選擇這個選單項目	當您想要如此做
<b>[7]</b> Reg	顯示回歸計算的Reg次選單項目 • 詳細資訊請見「選定線性回歸計算(A+BX)時的指令」和「選定二次回歸計算(_+CX <sup>2</sup> )時的指令」。

## 單一變數(1-VAR)統計計算指令

以下是選定單一變數統計計算類別，選定 STAT 選單上的 **4** (Sum)、**5** (Var) 或是 **6** (MinMax) 時，次選單上所出現的指令。

請見 **附錄** <#039> 有每一個指令所使用的計算公式資訊。

### Sum次選單 (**SHIFT** **1** (STAT) **4** (Sum))

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
<b>1</b> $\Sigma x^2$	樣本數據平方和
<b>2</b> $\Sigma x$	樣本數據和

### Var次選單 (**SHIFT** **1** (STAT) **5** (Var))

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
<b>1</b> $n$	樣本數
<b>2</b> $\bar{x}$	樣本數據平均值
<b>3</b> $x\sigma n$	母體標準差
<b>4</b> $x\sigma n-1$	樣本標準差

### MinMax次選單 (**SHIFT** **1** (STAT) **6** (MinMax))

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
<b>1</b> minX	最小值
<b>2</b> maxX	最大值

#### **附錄** 單一變數統計計算

- <#040> 選擇單一變數(1-VAR)並輸入以下數據：  
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10} (FREQ: ON)
- <#041> 使用插入和刪除，編輯以下數據：  
{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10} (FREQ: ON)
- <#042> 編輯FREQ數據到以下清單：  
{1, 2, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 2, 1} (FREQ: ON)
- <#043>到<#045>範例都使用<#042>範例的數據輸入。
- <#043> 計算樣本數據的平方和，和樣本數據的和。
- <#044> 計算樣本數、平均值，和母體標準差。
- <#045> 計算最小值和最大值。



## 選定線性回歸計算(A+BX)時的指令

選定線性回歸時，是依據下列模式方程式來執行回歸計算的。

$$y = A + BX$$

當選定線性回歸為統計計算類別時，若選擇 STAT 選單上 **4** (Sum)、**5** (Var)、**6** (MinMax)或 **7** (Reg) 則在次選單上會出現下列指令。

請見 **附錄** <#046>有每一個指令所使用的計算公式的相關資訊。

### Sum次選單 (**SHIFT** **1** (STAT) **4** (Sum))

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
<b>1</b> $\Sigma x^2$	X-數據的平方和
<b>2</b> $\Sigma x$	X-數據的和
<b>3</b> $\Sigma y^2$	Y-數據的平方和
<b>4</b> $\Sigma y$	Y-數據的和
<b>5</b> $\Sigma xy$	X-數據和Y-數據乘積的和
<b>6</b> $\Sigma x^3$	X-數據的立方和
<b>7</b> $\Sigma x^2y$	(X-數據平方乘上Y-數據)的和
<b>8</b> $\Sigma x^4$	X-數據四次方的和

### Var次選單 (**SHIFT** **1** (STAT) **5** (Var))

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
<b>1</b> $n$	樣本數
<b>2</b> $\bar{x}$	X-數據平均值
<b>3</b> $x\sigma_n$	X-數據母體標準差
<b>4</b> $x\sigma_{n-1}$	X-數據樣本標準差
<b>5</b> $\bar{y}$	Y-數據平均值
<b>6</b> $y\sigma_n$	Y-數據母體標準差
<b>7</b> $y\sigma_{n-1}$	Y-數據樣本標準差

**MinMax次選單 (SHIFT 1 (STAT) 6 (MinMax))**

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
1 minX	X-數據的最小值
2 maxX	X-數據的最大值
3 minY	Y-數據的最小值
4 maxY	Y-數據的最大值

**Reg次選單 (SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg))**

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
1 A	回歸係數常數項 A
2 B	回歸係數 B
3 r	相關係數 r
4 $\hat{x}$	x 的預估值
5 $\hat{y}$	y 的預估值

**附錄** 線性回歸計算：<#047>到<#050>

- <#048>到<#050>範例都使用<#047>範例的數據輸入。
  - \* 1 預估值 ( $y = -3 \rightarrow \hat{x} = ?$ )
  - \* 2 預估值 ( $x = 2 \rightarrow \hat{y} = ?$ )

**選定二次回歸計算 (2+CX<sup>2</sup>) 時的指令**

使用二次回歸時，回歸是依據下列模式方程式來執行的。

$$y = A + BX + CX^2$$

請見 **附錄** <#051>有關於每一個指令使用的計算公式的資訊。

**Reg 次選單 (SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg))**

選擇這個選單項目	當您想得到這結果
1 A	回歸係數常數項 A
2 B	回歸係數的線性係數 B
3 C	回歸係數的二次項係數 C
4 $\hat{x}_1$	$x_1$ 的預估值
5 $\hat{x}_2$	$x_2$ 的預估值
6 $\hat{y}$	y 的預估值

- Sum 次選單（求和）、Var 次選單（樣本數、平均值、標準差），和 MinMax 次選單（最大值、最小值）操作都和線性回歸的計算相同。

**附錄** 二次回歸計算：<#052>到<#054>

- <#052>到<#054>範例都使用<#047>範例的數據輸入。

## 其他類別回歸的註解

每一個回歸類別指令的計算公式的詳細資訊，請參閱指定的計算公式（**附錄** <#055>到<#059>）。

統計計算類別	模式方程式	計算公式
對數回歸 (ln X)	$y = A + B \ln X$	<#055>
e 指數回歸 ( $e^X$ )	$y = Ae^{BX}$	<#056>
ab 指數回歸 ( $A \cdot B^X$ )	$y = AB^X$	<#057>
冪次回歸 ( $A \cdot X^B$ )	$y = AX^B$	<#058>
倒數回歸 ( $1/X$ )	$y = A + \frac{B}{X}$	<#059>

**附錄** 比較回歸曲線

- 以下範例使用<#047>範例所使用的數據輸入。

<#060> 比較對數、e 指數、ab 指數、冪次和倒數回歸等的關係數。  
(FREQ: OFF)

**附錄** 其他類別的回歸計算：<#061>到<#065>

## 指令使用技巧

- 當數據樣本較大時，Reg 次選單內的指令，可能要花比較長的時間來執行對數、e 指數、ab 指數，或是冪次回歸計算。

# 方程式計算

# (EQN)

本章節的所有計算，都是在EQN模式( **MODE** **3** )下進行。

## ■ 方程式類別

所有的方程式類別選單，會在您按下 **MODE** **3** (EQN)並進入EQN 模式後出現。

按鍵	選單項目	等式類別
<b>1</b>	$a_nX + b_nY = c_n$	兩個未知數的聯立一次方程式
<b>2</b>	$a_nX + b_nY + c_nZ = d_n$	三個未知數的聯立一次方程式
<b>3</b>	$aX^2 + bX + c = 0$	二次方程式
<b>4</b>	$aX^3 + bX^2 + cX + d = 0$	三次方程式

## 改變現有的方程式類別設定

按下 **MODE** **3** (EQN)來重新輸入EQN 模式。這會清除所有現有的EQN 模式輸入，並顯示以上描述的方程式類別選單。

## ■ 輸入係數

使用係數編輯畫面來輸入方程式的係數。係數編輯畫面顯示出目前選定方程式類別所需的每一個係數輸入細格。



兩個未知數的聯立一次方程式



三次方程式

## 輸入和編輯係數的規則

- 您輸入的數據會插入游標所在的細格當中。當您將輸入插入細格，游標會移到右邊的下一個細格。
- 當方程式類別選定為三個未知數的聯立一次方程式或是三次方程式時，首先出現係數編輯畫面，此時顯示幕上看不到  $d$  欄位。當您把游標移靠近它時， $d$  欄位才會出現，此時會出現畫面轉換。
- 在係數編輯畫面上您可以輸入的數值和表示式，和您在COMP 模式線性格式下可以輸入的是一樣的。
- 按下 **AC** 鍵，輸入數據會清除您現有的輸入數據。

- 輸入數據之後，按下  $\square$  鍵。這樣會在現有選定的細格中，登錄數值並顯示最多 6 個數字。
- 若要改變細格的內容，使用游標鍵移動游標到細格，然後輸入新數據。

## 初始化所有的係數使之為零

您可以清除所有的係數使之為零，請在係數編輯畫面上輸入數值時，按下  $\square$  鍵。

## 係數編輯畫面輸入的注意事項

係數編輯畫面的注意事項，基本上和 STAT 編輯畫面是一樣的。唯一不同的是第一項 STAT 編輯畫面的注意事項，並不適用於係數編輯畫面的狀況。如需更進一步說明，請見「STAT 編輯畫面輸入的注意事項」。

## ■ 求解顯示幕

在係數編輯畫面上，輸入並登錄數值以後，按下  $\square$  鍵來顯示方程式的解答。

- 每一次按下  $\square$  鍵，會顯示下一個解答（如果有的話），在最後一個解答按下  $\square$  鍵，會回到係數編輯畫面。
- 在聯立一次方程式的情況下，您可以使用  $\blacktriangle$  和  $\blacktriangledown$  鍵，在 X 和 Y 的解答之間切換（包含 Z）。
- 當二次方程式或三次方程式有多重解的時候，您可以使用  $\blacktriangle$  和  $\blacktriangledown$  鍵，在 X1、X2 和 X3 之間捲動。實際的解答數要依方程式而定。
- 在顯示解答的畫面上按下  $\square$  鍵，會回到係數編輯畫面。
- 解答的顯示格式是依計算器設定畫面的輸入 / 輸出格式和複數顯示格式設定而定。
- 請注意當顯示方程式解答時，您不可以將數值轉換至工程符號。

**附錄** 方程式計算：<#066>到<#070>

# 從一函數產生一數字表格

(TABLE)

本章節的所有計算，都是在TABLE模式(MODE 4)下進行。

## ■ 設定數字表格產生的環境

以下程序及設定可設定數字表格產生函數的環境。

$$\text{函數：} f(x) = x^2 + \frac{1}{2}$$

起始值：1、結束值：5、步驟值：1

**LINE**

- (1) 按下 MODE 4 (TABLE)。

f(X)=|

- (2) 輸入函數。

f(X)=X<sup>2</sup>+1|1/2|

- (3) 在確定是您要的函數以後，按下  $\square$ 。

- 這會顯示輸入畫面的起始值。

Start?

1 — 顯示最初預設起始值為 1。

- 假如最初值不是 1，按下  $\square$  來指定本範例的最初起使值。

- (4) 在指定起始值以後，按下  $\square$ 。

- 這會顯示輸入畫面的結束值。

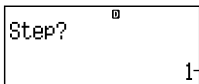
End?

5 — 顯示最初預設結束值為 5。

- 指定結束值。

(5) 在指定結束值以後，按下  $\square$  。

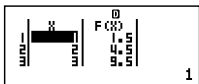
- 這會顯示步驟值輸入畫面。



顯示最初預設步驟值為1。

- 指定步驟值。
- 指定起始、結束和步驟值的詳細說明，請見「起始、結束和步驟值規則」。

(6) 在指定步驟值以後，按下  $\square$  。



- 按下  $\square$  鍵回到函數的編輯畫面。

## ■ 支援的函數類型

- 除了  $x$  變數，其他變數 ( $A$ 、 $B$ 、 $C$ 、 $D$ 、 $Y$ ) 和獨立記憶器 ( $M$ ) 都被視為是數值 (將現有的變數指派給變數或是儲存在獨立記憶器)。
- 只有變數  $x$  可以被當作是函數的變數。
- 不能使用座標轉換 ( $\text{Pol}$ ， $\text{Rec}$ ) 函數做為數字表格的產生函數。
- 請注意產生數字表格的操作，可能會使變數  $x$  的內容改變。

## ■ 起始、結束和步驟值規則

- 數值輸入始終使用線性格式。
- 您可以指定數值或是計算表示式 (必須產生一數字結果) 作為起始、結束和步驟。
- 指定結束值小於起始值時產生錯誤，因此不會產生數字表格。
- 若要指定起始、結束和步驟值，產生的數字表格最多應該可產生 30 個  $x$  數值。執行使用起始、結束和步驟值合併會產生超過 30 個  $x$  數值的數字，來產生表格時會產生錯誤。

### 注意

- 某些函數和起始、結束和步驟值的合併，可能會使數字表格的產生花較長的時間。

## ■ 數字表格畫面

數字表格畫面顯示出使用指定起始、結束和步驟值計算的  $x$  值，還有  $x$  值替換到  $f(x)$  函數內所得的值。

- 請注意您只可以檢視數字表格畫面的數值。不可以編輯表格內容。
- 按下 **AC** 鍵，會回到函數的編輯畫面。

## ■ TABLE 模式注意事項

請注意當您在 TABLE 模式下改變計算器設定畫面的輸入/輸出格式設定時(數學格式或線性格式)，會清除數字表格產生函數。

# 技術資料

## ■ 計算優先順序

計算器依計算優先順序來執行計算。

- 基本上，計算是由左到右執行。
  - 括弧內的表示式有最高的優先順序。
  - 以下顯示出每一個單一指令的優先順序。
1. 有括弧的函數：  
Pol(, Rec(  
sin(, cos(, tan(,  $\sin^{-1}$ (,  $\cos^{-1}$ (,  $\tan^{-1}$ (, sinh(, cosh(, tanh(,  
 $\sinh^{-1}$ (,  $\cosh^{-1}$ (,  $\tanh^{-1}$ (  
log(, ln(,  $e^{\wedge}$ (,  $10^{\wedge}$ (,  $\sqrt{\quad}$ (,  $3\sqrt{\quad}$ (  
Abs(  
Rnd(  
2. 函數前置有數值、冪次、冪次方根：  
 $x^2$ ,  $x^3$ ,  $x^{-1}$ ,  $x!$ ,  $^{\circ}$ ,  $^{\circ}$ ,  $r$ ,  $g$ ,  $^{\wedge}$ (,  $x\sqrt{\quad}$ (  
百分比： $\%$   
3. 分數： $a^b/c$   
4. 字首符號： $(-)$ (負號)  
5. 統計的估計值計算： $\hat{x}$ ,  $\hat{y}$ ,  $\hat{x}_1$ ,  $\hat{x}_2$   
6. 互換、結合： $nPr$ ,  $nCr$   
7. 乘法和除法： $\times$ ,  $\div$   
乘法符號省去的乘法：當前置於以下函數時，可省略乘法符號： $\pi$ 、 $e$ 、變數( $2\pi$ ,  $5A$ ,  $\pi A$ 等)，含有括弧的函數( $2\sqrt{\quad}$ ( $3$ ),  $\text{Asin}(30)$ 等)。  
8. 加法和減法： $+$ ,  $-$

假如計算當中包含了一負值，您可能需要將負值包在括弧內。例如：您可能要得到  $-2$  的平方值，您需要輸入  $(-2)^2$ 。這是因為  $x^2$  函數之前有一數值(如上，優先權為 2)時，其優先權大於字首符號負值(優先權 4)。



範例：

$$\begin{aligned} & (-) \text{ 2 } x^2 \text{ = } & -2^2 = -4 \\ & ( \text{ (-) } \text{ 2 } ) x^2 \text{ = } & (-2)^2 = 4 \end{aligned}$$

乘法和除法以及乘法符號省略的乘法有相同的優先權(優先權7)，當兩種運算混合在同一計算中時，這個運算是從左到右執行。包含在括弧中的運算會優先執行，所以使用括弧時運算式會有不同的結果。

範例：

$$\begin{aligned} & 1 \div 2 \text{ (SHIFT) } x10^{\pi} \text{ (π) = } & 1 \div 2\pi = 1.570796327 \\ & 1 \div ( 2 \text{ (SHIFT) } x10^{\pi} \text{ (π) ) = } & 1 \div (2\pi) = 0.1591549431 \end{aligned}$$

## ■ 堆棧的限制

本計算器使用的記憶器區域叫做堆棧，可儲存較低優先順序的數值、指令和函數。數字堆棧有10級，而指令堆棧有24級，顯示圖如下。

$$2 \times ( ( 3 + 4 \times ( 5 + 4 ) \div 3 ) \div 5 ) + 8 =$$

↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑  
① ② ③ ④ ⑤

1 2 3 4 5 6 7

數字堆棧

①	2
②	3
③	4
④	5
⑤	4
⋮	

指令堆棧

1	×
2	(
3	(
4	+
5	×
6	(
7	+
⋮	

假如您執行的計算造成任一堆棧容量滿溢，會有堆棧錯誤(Stack ERROR)發生。

## ■ 計算範圍、數字位數和精確度

計算範圍、內部計算所需要的數字位數與計算精確度，視您所執行的計算類別而定。

### 計算範圍和精確度

計算範圍	$\pm 1 \times 10^{-99}$ 到 $\pm 9.999999999 \times 10^{99}$ 或 0
內部計算所需要的數字位數	15 位數
精確度	一般說來，單一計算為第十個數字 $\pm 1$ 。指數顯示最小有效數字的精確度是 $\pm 1$ 。若連續計算的話，誤差會累加。

## 函數計算輸入範圍和精確度

函數	輸入範圍	
sinx	DEG	$0 \leq  x  < 9 \times 10^9$
	RAD	$0 \leq  x  < 157079632.7$
	GRA	$0 \leq  x  < 1 \times 10^{10}$
cosx	DEG	$0 \leq  x  < 9 \times 10^9$
	RAD	$0 \leq  x  < 157079632.7$
	GRA	$0 \leq  x  < 1 \times 10^{10}$
tanx	DEG	與sinx相同，除了 $ x  = (2n-1) \times 90$ 外。
	RAD	與sinx相同，除了 $ x  = (2n-1) \times \pi/2$ 外。
	GRA	與sinx相同，除了 $ x  = (2n-1) \times 100$ 外。
$\sin^{-1}x$	$0 \leq  x  \leq 1$	
$\cos^{-1}x$		
$\tan^{-1}x$	$0 \leq  x  \leq 9.999999999 \times 10^{99}$	
$\sinh x$	$0 \leq  x  \leq 230.2585092$	
$\cosh x$		
$\sinh^{-1}x$	$0 \leq  x  \leq 4.999999999 \times 10^{99}$	
$\cosh^{-1}x$	$1 \leq x \leq 4.999999999 \times 10^{99}$	
$\tanh x$	$0 \leq  x  \leq 9.999999999 \times 10^{99}$	
$\tanh^{-1}x$	$0 \leq  x  \leq 9.999999999 \times 10^{-1}$	
$\log x / \ln x$	$0 < x \leq 9.999999999 \times 10^{99}$	
$10^x$	$-9.999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 99.99999999$	
$e^x$	$-9.999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 230.2585092$	
$\sqrt{x}$	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$	
$x^2$	$ x  < 1 \times 10^{50}$	
$1/x$	$ x  < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$	
$\sqrt[3]{x}$	$ x  < 1 \times 10^{100}$	
$x!$	$0 \leq x \leq 69$ ( $x$ 是一整數)	
$nPr$	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}, 0 \leq r \leq n$ ( $n, r$ 都是整數) $1 \leq \{n!/(n-r)!\} < 1 \times 10^{100}$	
$nCr$	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}, 0 \leq r \leq n$ ( $n, r$ 都是整數) $1 \leq n!/r! < 1 \times 10^{100}$ 或 $1 \leq n!/(n-r)! < 1 \times 10^{100}$	
Pol ( $x, y$ )	$ x ,  y  \leq 9.999999999 \times 10^{99}$ $\sqrt{x^2+y^2} \leq 9.999999999 \times 10^{99}$	

函數	輸入範圍
Rec ( $r, \theta$ )	$0 \leq r \leq 9.999999999 \times 10^{99}$ $\theta$ : 與 $\sin x$ 相同
° ”	$ a , b, c < 1 \times 10^{100}$ $0 \leq b, c$
° ’ ”	$ x  < 1 \times 10^{100}$ 十進位 $\leftrightarrow$ 六十進位轉換 $0^\circ 0' 0'' \leq  x  \leq 99999999^\circ 59' 59''$
$\wedge(x^y)$	$x > 0$ : $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0$ : $y > 0$ $x < 0$ : $y = n, \frac{m}{2n+1}$ ( $m, n$ 都是整數) 然而 $-1 \times 10^{100} < y \log  x  < 100$
$x\sqrt[y]{}$	$y > 0$ : $x \neq 0, -1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$ $y = 0$ : $x > 0$ $y < 0$ : $x = 2n+1, \frac{2n+1}{m}$ ( $m \neq 0$ ; $m, n$ 都是整數) 然而 $-1 \times 10^{100} < 1/x \log  y  < 100$
$a b/c$	整數、分子、分母，都必須等於或小於 10 位數 (包含分隔符號)。

- 精確度基本上，和以上「計算範圍和精確度」所描述是相同的。
- $\wedge(x^y)$ ,  $x\sqrt[y]{}$ ,  $3\sqrt{\quad}$ ,  $x!$ ,  $nPr$ ,  $nCr$  型別函數需要連續的內部計算，在每一計算所發生的誤差可能會累加起來。
- 誤差是累加的而且在接近函數的奇點(奇異點)或拐點(轉折點)之外，比較容易出現誤差。

## ■ 錯誤訊息

當結果超出計算範圍、嘗試一個不合理的輸入，或其他類似的問題發生時，計算器會顯示錯誤訊息。

### 當錯誤訊息出現時…

以下是錯誤訊息發生時，您可以使用的一般處理方法。

- 在錯誤訊息出現之前，到您使用的計算表示式編輯畫面按下  $\leftarrow$  或  $\rightarrow$  鍵，游標停在錯誤發生的位置。如需更多資訊，請見「顯示發生錯誤之處」。
- 在錯誤訊息出現之前，在您輸入的計算表示式按下  $\text{AC}$  鍵。您可以重新輸入並重新執行計算。在這情況下，原先的計算並不會保留在計算歷史記憶器內。

## Math ERROR (數學錯誤)

---

- **原因**
  - 您所執行的計算中間或最後結果超過了可容許的計算範圍。
  - 您的輸入超過了可允許的範圍（特別是使用函數時）。
  - 您所執行的計算包含了一非法的數學運算（例如：嘗試除以 0）。
- **處理**
  - 檢查這個輸入值，減少數字位數，再試一次。
  - 在使用獨立記憶器或變數作為函數的引數時，請確定記憶器或變數值是在函數允許的範圍內。

## Stack ERROR (堆棧錯誤)

---

- **原因**
  - 您所執行的計算已經超過數字堆棧的容量，或是指令堆棧的容量。
- **處理**
  - 簡化計算表示式，使之不會超過堆棧的容量。
  - 嘗試將計算分開成兩個或三個部分。

## Syntax ERROR (語法錯誤)

---

- **原因**
  - 您所執行的計算格式有問題。
- **處理**
  - 做必要的更正。

## Insufficient MEM (MEM 不足)錯誤

---

- **原因**
  - 沒有足夠的記憶器執行您的計算。
- **處理**
  - 改變起始、結束和步驟數值，縮窄表格計算的範圍，再試一次。

## ■ 在確定計算器不正常之前…

每當您在計算中發現錯誤出現或是計算結果不是您所預期時，執行以下步驟。假如執行一個步驟後並沒有更正這個問題，移往下一個步驟。

在執行這些步驟之前，您應該將重要資料預先備份。

- (1) 檢查計算表示式確定它沒有任何錯誤。
- (2) 依您所要執行的計算類別，請確定您使用的是正確的模式。

- (3) 假如以上步驟並沒有更正您的問題，按下 **ON** 鍵。這會使計算器執行一例行檢查，檢查計算功能是否操作正常。假如計算器發現任何不正常情況，它會自動初始化計算模式，並且清除記憶器內容。有關初始化設定的詳細內容，請見「計算模式和計算器設定」章節下的「計算模式和其他設定的最初設定」。
- (4) 執行以下步驟，初始化所有的模式和設定：  
**SHIFT** **9** (CLR) **1** (Setup) **☐** (Yes)。

## 參考文獻

### ■ 電力要求和電池更換

計算器使用的電源是一個 4 號電池(AAA型)(R03(UM-4))。

#### 更換電池

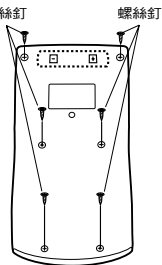
計算器顯示幕上顯示的數字變暗表示電池電力不足。當電池電力不足時若繼續使用計算器可能會造成錯誤的操作。當顯示幕顯示的數字變暗時，請儘速更換電池。

即使計算器一切操作都正常，仍應至少每二年更換一次電池。

#### 重要！

- 移開計算器電池會清除指定給變數的獨立記憶器內容和數值。

- 按下 **SHIFT** **AC** (OFF) 關閉計算器。
- 移除計算器後方的螺絲釘和背殼。
- 移除舊電池。
- 依正確的正極 **+** 與負極 **-** 方向將新的電池置入計算器內。
- 重新蓋上背殼，並鎖上螺絲釘。
- 執行下列的按鍵操作：  
**ON** **SHIFT** **9** (CLR) **3** (All) **☐** (Yes)。
  - 確定您已執行上述的按鍵操作。
  - 不要略過這個步驟。



#### 自動關閉電源

如果您連續6分鐘沒有執行任何操作，您的計算器會自動關閉電源。假如關機了，請再按一下 **ON** 鍵就可再度打開計算器。

## 規格

**電源規格**：AAA型電池：R03 (UM-4) × 1

**電池壽命**：約 17,000 小時（連續顯示閃動游標）

**耗電量**：0.0002 W

**操作溫度**：0°C 到 40°C

**大小**：13.7(高) × 80(寬) × 161(長)毫米

**大約重量**：110g 包括電池

**附件**：保護殼

**CASIO®**

**CASIO COMPUTER CO., LTD.**

6-2, Hon-machi 1-chome  
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan