

型号 TH-152UX1C

### 使用说明书 <mark>高清晰度等离子监视器</mark> High Definition Plasma Display Monitor



Homi

中文

请在使用本产品之前,仔细阅读使用说明书, 并妥善保存使用说明书以备日后参考之用。

## 亲爱的 Panasonic 产品用户:

欢迎您加入 Panasonic 产品用户大家庭,我们希望您在将来多年内能通过您崭新的等离子监视器获得全新享受。

若要使您的监视器达到最佳性能,请在进行任何调整之前仔细阅读使用说明书, 并将使用说明书妥善保管,以作日后参考之用。

同样请您保管好购买发票,并在使用说明书封底指定空白处注明您所购监视器 的型号和制造编号。

## 重要安全说明

警告:

- 切勿将监视器置于雨水或潮湿处,以免发生火灾或电击等事故。
   切勿将装有水的容器(花瓶、杯子、化妆盒等)放在监视器上(包括架子在内)。
   不得将明火放置于监视器上,如点燃的蜡烛等。
- 2) 切勿拆下后盖,以防电击。监视器内部并无用户自行处理的部件。若有问题,请联系Panasonic客户服务中心。

#### 注意事项

监视器适用于在相对无电磁干扰的环境里使用。如果在强电磁场附近或电磁噪声很大的地方使用本电器,干扰信 号会与输入信号叠加在一起,致使图像抖动或引起噪声干扰。 为了避免监视器受到损害,请将其放置于远离强电磁场的地方。

商标说明

- ·VGA为国际商业机器公司(IBM)的商标。
- ·Macintosh为美国苹果公司的注册商标。
- SVGA, XGA, SXGA, UXGA为视频电子标准协会(VESA)的注册商标。 即使未对这些公司或产品商标作特别说明,这些商标也已完全受到认可。
- ·HDMI、HDMI标志及高清晰度多媒体接口是HDMI Licensing LLC在美国和其它国家的商标或注册商标。

#### 提醒:

切勿让静止画面显示太长时间,否则等离子监视器上会留下永久性的残像。 静止画面包括标志、视频游戏、电脑图像、图文数据和以4:3模式显示的图像。

目录

| 重要安全说明。                                    | . i | iii      |
|--|-----|----------|
|  |     | 1        |
| 女王则仍泪旭                                     | • • | • 1      |
| 3D 安全预防措施                                  |     | .4       |
| 配件   |     | . 6      |
| 随带配件                                       |     | 6        |
| 空壮遥汐哭声渐                                    | ••• | . 0<br>6 |
| 又衣遮江船电他                                    | ••• | . 0      |
| 连按   | • • | ./       |
| 视频设备连接                                     |     | . 7      |
| Dual Link HD-SDI (4k2k)连接                  |     | . 8      |
| Single Link DVI-D (4k2k)连接                 |     | . 9      |
| HDMI 连接                                    |     | 10       |
| DVI-D IN连接                                 |     | 10       |
| PC输λ 端子连接                                  | ••• | 11       |
|  | ••• | 10       |
| SERIAL 师丁庄按                                | ••• | 12       |
| 电源升/关                                      |     | -13      |
| 洗择输入信号                                     |     | 15       |
| 基本控制                                       |     | 16       |
| 金平江的                                       | ••• | 10       |
| 処回し1工町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | • • | 10       |
|  | • • | 19       |
| 观有3D影像                                     | ••• | 19       |
| 3D眼镜故障排除                                   |     | 20       |
| 各种3D图像格式及输入信号格式的画面示意表格.                    |     | 20       |
| 屏幕菜单显示                                     |     | 21       |
| 调整图像位置/大小                                  |     | 22       |
| 图像调整                                       | ••• | 25       |
| <b>台</b> 佩识空                               | ••• | 20       |
| 同级仅止                                       | • • | 20       |
| 色彩空间调整(色域)                                 |     | 28       |

| 自定义图像质量3                           | 0 |
|------------------------------------|---|
| 保存设置                               | 1 |
| 读取设置3                              | 2 |
| 编辑设置                               | 3 |
| 初始设定菜里                             | 4 |
| YUV/RGB信号输入选择3                     | 4 |
| 节能模式3                              | 4 |
| PC 自动电源管理3                         | 4 |
| 自动关机功能 3                           | 4 |
| 屏幕显示语言3                            | 5 |
| 3D设定3                              | 5 |
| 信号菜单3                              | 6 |
| 屏幕保护                               | 7 |
| 延长使用寿命设定 3                         | 8 |
| 定制输入状态显示 4                         | 1 |
| 选项调整4                              | 2 |
| 3D Safety Precautions(隐藏3D安全预防措施)4 | 4 |
| 使用功能键4                             | 4 |
| 故障排除4                              | 5 |
| 宽高比模式列表4                           | 6 |
| 输入信号适用列表4                          | 7 |
| 出厂设定4                              | 8 |
| 规格4                                | 9 |

## 安全预防措施

### 警告

#### ■安装

<u>该型号的等离子监视器仅可与以下可选附件一起配套使用。</u>使用其他类型的可选附件则可能会不太稳定,从而导致伤 害事故的发生。

(以下所有附件均由松下电器产业株式会社生产)

- ・台架.....TY-ST152UX1C
- ・安装托架......TY-WK152UX1C
   ・帯音频的HD-SDI端子板......TY-FB10HDC
- ・Dual Link HD-SDI端子板......TY-FB11DHDC
- ・DVI-D端子板......TY-FB11DDC

安装时应随时向授权人员咨询。

小的部件应放置在儿童触摸不到的地方,以防意外吞咽。丢弃不使用的部件,包括包装材料和塑料袋,以防发生潜在危险或窒息。

#### 切勿将等离子监视器放在斜面或不稳平面上。

等离子监视器可能会倾覆或翻倒。

#### 切勿将任何物体放置于等离子监视器顶部。

・如果有水溅到等离子监视器上或有外物进入监视器内部,那么可能会引起短路,随之导致发生火灾或电击。
 如果有外物进入监视器内部,必须立即切断电源并与Panasonic客户服务中心(参见封底)联系。

#### 搬运时需保持垂直位置:

·应竖直搬运监视器,如果倒置搬运可能会引起监视器内部电路受损。

应保持足够的通风性,避免监视器的通风口被报纸、桌布及窗帘等物品挡住。

#### 保持足够的通风性

如果使用底座(任选附件),等离子监视器上面、左右两边和后面至少要留出50厘米间隔,在底面和地板之间留出50厘 米间隔。如果采用其他安装方法,要按照手册上的说明进行安装。(如果安装手册没有对安装尺寸做出明确说明,等离 子监视器上面和左右两边至少要留出50厘米间隔,底面至少要留出30厘米间隔,后面至少要留出20厘米间隔。)

#### ■使用等离子监视器

#### 等离子监视器的使用电源为220V~,50/60Hz。

#### 切勿盖住通风孔。

·这样的话可能会使等离子监视器产生过热现象,从而使等离子监视器发生火灾或损坏。

#### 切勿将外物插入等离子监视器。

·切勿将任何金属物件或可燃物件插入通风孔,或是挂在等离子监视器上,若这样做的话会引起火灾或电击。

#### 切勿拆掉后盖或是用其他方式来对其进行改装。

・等离子监视器里有着会引起严重电击的高电压。若要进行检查、调整和修理时,请联系Panasonic客户服务中心。 (参见封底)

#### 始终要使用等离子监视器专用的断路器。

·如果使用其他断路器,可能会发热并引发火灾。

#### 切勿用湿手开关断路器。

・否则可能会触电。

#### 如果使用保险开关,确保使用正确容量的保险。

·否则可能会触电。

#### 切勿损坏电源线。

·切勿损坏电源线、修改电源线、将重物放在电源线上面、对电源线加热、把电源线放在热物附近、扭曲电源线、 过分弯曲电源线或拉电源线。若这样做的话则可能会引起火灾或电击。如果电源线损坏的话,请联系Panasonic客 户服务中心。(参见封底)

#### 如果长时间不使用等离子监视器,要断开断路器。

#### ■如果在使用的过程中发生问题

#### 如果等离子监视器发生故障(例如没有图像)、冒烟或发出异味,要立刻断开断路器。

·如果您在这种情况下继续使用等离子监视器,则可能会发生火灾或电击。在检查完没有烟散发出来后,请联系 Panasonic客户服务中心(参见封底),进行必要的修理。自行修理等离子监视器会非常危险,因此千万不可这样 做。

#### 如果水或异物进入等离子监视器、等离子监视器掉落或柜子损坏,要断开断路器。

・如果不这样做,可能会发生电路短路,从而引起火灾。如果需要进行修理,请联系Panasonic客户服务中心。
 (参见封底)

### ⚠注意事项

#### ■使用等离子监视器时

#### 切勿把您的双手、脸部或其他物体靠近等离子监视器的通风孔处。

·从等离子监视器顶部通风孔里散发出来的热气很烫。切勿把您的双手、脸部或其他不能抗热的物体靠近此通风口,否则会灼伤或使物体产生变形。

#### 在移动等离子监视器前须确保所有电线全部断开。

·如果在有些电线没有断开的情况下移动等离子监视器,电线则可能会受损,因而会引起火灾或电击。

#### 为安全起见,在清洁之前先断开断路器。

·若不这样的话则会发生电击。

#### 切勿燃烧或损坏电池。

·应避免将电池暴露在太阳、火或者其他类似过热的地方。

本等离子监视器发射红外线,因此会影响其他红外线通讯设备。 在您的等离子监视器的直射光或反射光路径上不要安装红外线通讯设备。

### 清洁与保养

由于屏幕表面涂有保护薄膜,所以保养屏幕要特别小心。只可用干净的软布轻轻擦拭屏幕,否则会破坏屏幕薄膜,留 下永远不可消除的痕迹。

- ·如果屏面特别脏的话,则要将不脱毛的软布先浸在纯水或稀释100倍的中性洗涤剂的水中后,拧干再擦拭,然后再 用同类型干布均匀轻轻擦拭,直至屏面变干。
- ・切勿用手指甲或其他硬物刮擦或敲击屏幕,否则可能会损伤屏幕。此外,须避免碰到挥发性物质(如杀虫剂、稀释 剂等溶剂),以免严重损伤屏幕。

#### 如果外壳变脏,须用干燥的软布来清洁。

- ·如果外壳特别脏的话,则要将布先浸在加有少量中性洗涤剂的水中,然后拧干这块布后再擦拭。最后再用一块干 布来擦干。
- ・切不可让任何清洁剂直接与等离子监视器表面接触。

如果水滴滴到监视器里面,则会导致监视器工作异常。

・避免碰到挥发性物质(如杀虫剂、稀释剂等溶剂),以免严重损伤表面质量,或者产生表面油漆剥落的现象。 此外,不可与橡胶或PVC所制物品长时间接触。

### 3D 安全预防措施

警告

■ 细小部件

三维立体眼镜包含细小部件(如电池及专门的眼镜带等),必须放置于儿童触及范围之外以防止随意拿取。

■ 拆卸

请勿拆卸或改装三维立体眼镜。

■ 锂电池

电池不可暴露于过热的环境中,如阳光、火之类。

### <u>⚠</u>注意事项

为了安全舒适地享受3D视觉效果,请务必完整阅读这些说明。

■ 用于商业应用环境和公众观影

授权人员应负责向用户传达使用 3D 眼镜的注意事项。

#### ■ 三维立体眼镜

请勿掉落、重压或踩踏三维立体眼镜。 不使用时,请将三维立体眼镜存放在配套的眼镜盒内。 佩戴三维立体眼镜时,请小心眼镜腿。 请注意手指不要被三维立体眼镜的铰链部分夹到。 儿童使用本品时,请给予特别关照。 5-6岁以下的儿童不可使用三维立体眼镜。 所有儿童必须在家长或监护人的严密监护下使用三维立体眼镜,以确保他们安全和健康地使用。

#### ■ 观看3D内容

3D 观影的内容包括市场上可购买得到的蓝光光盘、3D 广播等等。

请确保您自己准备的3D 内容是正规生产的。

如果您具有光过敏史、心脏问题或有其他未消除的医学症状,请勿使用三维立体眼镜。

如果感觉疲劳、不舒服或其它任何异常,请立即停止使用三维立体眼镜。

在观看三维立体电影时,请在看完一部电影之后适当休息一段时间。

在观看互动设备(例如三维立体游戏或电脑)上的三维立体内容时,请在使用30-60分钟后适当休息一段时间。

在使用三维立体眼镜时可能引起使用者对本人与屏幕间距的误判,请注意避免碰撞屏幕或他人。

三维立体眼镜只能在观看3D内容时使用。

如您在观看3D影像时视线离开电视机屏幕,三维立体眼镜可能自动关闭。

如您有任何视力方面问题(近视/远视,散光,左右眼视力不等),请在使用三维立体眼镜前调整好视力。

如果在观看三维立体内容时,明显看到重影图像,请停止使用三维立体眼镜。

请不要在小于建议观赏距离的范围里使用三维立体眼镜。

请至少在推荐的距离外观看(屏幕有效高度的三倍)。

建议的距离: 5.4米

当屏幕上下边缘为黑色,如电影胶片等,请在实际图像高度的3倍距离以外观赏。(这种情况下的观赏距离小于上述建 议观赏距离。)

#### ■ 三维立体眼镜的使用

在使用三维立体眼镜之前,请确保使用者周围范围内无任何易碎物品防止意外伤害或事故。

使用者在身体移动前摘除三维立体眼镜防止跌倒或意外伤害。

使用后,请务必将三维立体眼镜放回到原装眼镜盒。

三维立体眼镜仅用于观赏用途不得用于其它目的。

高温情况下请勿使用三维立体眼镜。

如三维立体眼镜破损请勿使用。

在三维立体眼镜周围请勿使用任何发射红外线信号的设备,防止引起三维立体眼镜运作失灵。

在三维立体眼镜周围请勿使用任何发射强电磁波的设备(如手机或个人无线电收发器),防止引起三维立体眼镜故 障。

如出现故障或失灵,请立即停止使用三维立体眼镜。

如果鼻子或太阳穴发红、疼痛或发痒,请立即停止使用三维立体眼镜。

在极少情况下,三维立体眼镜所使用材质可能引起过敏反应。

#### ■ 锂电池

如果不正确地更换电池,会有爆炸的危险。仅可用相同或同等类型的来更换。

# 配件

随带配件



### 安装遥控器电池

#### 用两节R6的电池

1. 将遥控器的正面向下,按下电池盖的卡口,按图示 方向将电池盖打开。



#### 帮助性建议:

如果经常使用遥控器,可用碱性电池来更换旧电池,以便有更长的使用寿命。

#### \land 电池使用注意事项

不正确的使用电池会造成电池漏液,这样会腐蚀遥控器,请以环保方式废弃电池。 必须遵守以下预防措施:

- 1. 电池应成对更换,更换时请使用新电池。
- 2. 切勿混用新旧电池。
- 3. 切勿混用不同类型的电池 (例如:将"碳锌"电池与"碱性"电池混用)。
- 4. 切勿对使用过的电池进行充电、短路、拆装、加热或焚烧。
- 5. 仅在遥控器操作时好时坏或无法遥控监视器的情况下才有必要更换电池。
- 6. 切勿燃烧或损坏电池。
- 应避免将电池暴露在太阳、火或者其他类似过热的地方。



## 连接

### 视频设备连接



### Dual Link HD-SDI (4k2k)连接



#### 说明:

图中所示其他设备和电缆均非本监视器随带配件。

8

### Single Link DVI-D (4k2k)连接



具有Single Link DVI-D 输出功能的硬件

DVI-D输入接头 插针分布



| 针号   | 信号名称             | 针号   | 信号名称            |
|------|------------------|------|-----------------|
| 1    | T.M.D.S. 数据 2-   | (13) |                 |
| 2    | T.M.D.S. 数据 2+   | (14) | +5 V DC         |
| 3    | T.M.D.S. 数据 2屏蔽  | (15) | 接地              |
| 4    |                  | (16) | 热插拔感应           |
| 5    |                  | 17   | T.M.D.S. 数据 0-  |
| 6    | DDC 时钟           | 18   | T.M.D.S. 数据 0+  |
| 7    | DDC 数据           | (19) | T.M.D.S. 数据 0屏蔽 |
| 8    |                  | 20   |                 |
| 9    | T.M.D.S. 数据 1-   | 21)  |                 |
| 10   | T.M.D.S. 数据 1+   | (22) | T.M.D.S. 时钟屏蔽   |
|      | T.M.D.S. 数据 1 屏蔽 | 23)  | T.M.D.S. 时钟+    |
| (12) |                  | (24) | T.M.D.S. 时钟-    |

#### 说明**:**

·图中所示其他设备和电缆均非本监视器随带配件。

·使用的DVI-D线缆要符合DVI标准。有时图像不良是由线缆的长度或质量造成的。

### HDMI连接

| [插针分配和信号名称] |                   |     |                      |
|-------------|-------------------|-----|----------------------|
| 针号          | 信号名称              | 针号  | 信号名称                 |
| 1           | T.M.D.S 数据2+      | 1   | T.M.D.S 时钟<br>屏蔽     |
| 2           | T.M.D.S 数据2<br>屏蔽 | 12  | T.M.D.S 时钟-          |
| 3           | T.M.D.S 数据2-      | 13  | CEC                  |
| 4           | T.M.D.S 数据1+      |     | 保留                   |
| 5           | T.M.D.S 数据1<br>屏蔽 | 14) | (电缆内,但是NC<br>保留在装置上) |
| 6           | T.M.D.S 数据1-      | 15  | SCL                  |
| 7           | T.M.D.S 数据0+      | 16  | SDA                  |
| 8           | T.M.D.S 数据0<br>屏蔽 | 17  | DDC/CEC<br>接地        |
| 9           | T.M.D.S 数据0-      | 18  | +5V电源                |
| 10          | T.M.D.S 时钟+       | 19  | 热插拔识别                |



#### 说明:

图中所示其他设备和HDMI电缆均非本监视器随带配件。

### DVI-D IN连接

本监视器带有与DVI-D端子板(TY-FB11DDC)相同的端子块,且为标准设备。



DVI-D输入接头 插针分布



| 针号         | 信号名称             | 针号   | 信号名称            |
|------------|------------------|------|-----------------|
| (1)        | T.M.D.S. 数据 2-   | (13) |                 |
| 2          | T.M.D.S. 数据 2+   | (14) | +5 V DC         |
| 3          | T.M.D.S. 数据 2屏蔽  | (15) | 接地              |
| 4          |                  | (16) | 热插拔感应           |
| (5)        |                  | (17) | T.M.D.S. 数据 0-  |
| 6          | DDC 时钟           | (18) | T.M.D.S. 数据 0+  |
| $\bigcirc$ | DDC 数据           | (19) | T.M.D.S. 数据 0屏蔽 |
| 8          |                  | 20   |                 |
| 9          | T.M.D.S. 数据 1-   | 21)  |                 |
| (10)       | T.M.D.S. 数据 1+   | (22) | T.M.D.S. 时钟屏蔽   |
| (1)        | T.M.D.S. 数据 1 屏蔽 | 23   | T.M.D.S. 时钟+    |
| (12)       |                  | (24) | T.M.D.S. 时钟-    |

#### 说明**:**

·图中所示其他设备和电缆均非本监视器随带配件。

·使用的DVI-D线缆要符合DVI标准。有时图像不良是由线缆的长度或质量造成的。

### PC输入端子连接



说明:

- ・关于输入信号适用列表中(详见第47页)所列出的一些典型的PC输入信号,诸如标准图象位置和大小的一些调整数值 已经存储在这个单元中了。你可以统计到8种在该表中未包括的PC输入信号。
- ・计算机输入信号的频率范围为:水平扫描频率(15至110kHz);垂直扫描频率(48至120Hz)。(但是,如果信号超过1200 行,图像将不能正确显示。)
- ・如果输入信号的像素超过下文所示的最大值,则可能无法足够清晰地呈现精美细节。(兼容SXGA) 垂直:1,080点
- 水平: 1,440点(高宽比模式设置为"4:3"时),
  - 1,920点 (高宽比模式设置为"16:9"时)
- ·PC输入端子与DDC2B兼容。如果所连接的计算机与DDC2B不兼容,那么需要在连接的时候对计算机的设置进行调整。
- ·一些计算机型号不能和本监视器相连接。
- ・带有DOS/V兼容式Mini D-sub 15P端子的计算机无须使用转接适配器。
- ·图中所示计算机仅作为举例说明之用。
- ·图中所示其他设备和电缆均非本监视器随带配件。
- ·切勿将PC信号的水平和垂直扫描频率设置在规定的频率范围之外。

PC输入端子插针分布图

| 针号 | 信号名称     | 针号             | 信号名称     | 针号   | 信号名称     |
|----|----------|----------------|----------|------|----------|
| 1  | R        | 6              | GND (接地) | (11) | NC (未连接) |
| 2  | G        | $\overline{7}$ | GND (接地) | (12) | SDA      |
| 3  | В        | 8              | GND (接地) | (13) | HD/SYNC  |
| 4  | NC (未连接) | 9              | +5 V DC  | (14) | VD       |
| 5  | GND (接地) | 10             | GND (接地) | (15) | SCL      |

#### Mini D-sub 15P接头的信号名称

### SERIAL端子连接

通过计算机控制等离子监视器时,需使用SERIAL端子。



#### 说明:

- ·使用RS-232C串行线将计算机连接至等离子监视器。
- ·图中所示计算机仅作为举例说明之用。
- ·图中所示其他设备和电缆均非本监视器随带配件。

SERIAL端子符合RS-232C接口的规范。因此,可以通过与该端子连接的计算机对等离子监视器进行控制。 在计算机上,需要有用来接收和发送控制数据的软件,且按 照以下通讯参数设定。对于计算机编程语言软件等的应用, 请参阅计算机应用文献。 D-sub 9P 接口的信号名称

#### 通讯参数

| 信号电平   | 符合RS-232C |
|--------|-----------|
| 同步方式   | 异步        |
| 波特率    | 9600比特/秒  |
| 奇偶校验   | 无         |
| 字符长度   | 8位        |
| 结束位    | 1位        |
| 数据流量控制 | _         |

控制数据的基本格式

计算机传送控制数据时,开始传送的是STX控制符,然后依次为命令、参数并以ETX控制符结束。如果没有任何参数,那么无须发送参数数据。



#### 说明**:**

- ·如果传送了多种命令,那么在发送下一个命令之前应等到 前一个命令得到监视器的响应之后方可进行。
- ·如果误发了不正确的命令,监视器会将"ER401"命令发回计算机。

| 针号                                      | 说明     |
|---|--------|
| 2                                       | R X D  |
| 3                                       | ТХD    |
| 5                                       | GND    |
| <b>④</b> • <b>⑥</b>                     | 未使用    |
| ()<br>(8)                               | ◆ (短接) |
| $\textcircled{1} \cdot \textcircled{9}$ | NC     |
|   |        |

那些信号是按照计算机规格命名的。

#### 命令

| 命令  | 参数   | 具体控制情况   |
|-----|--|--|
| PON | 无  | 电源开  |
| POF | 无  | 电源关  |
| IMS | None<br>SL1  | 输入选择(来回切换)<br>SLOT输入(SLOT INPUT)   |
|     | DV1<br>HM1<br>HM2<br>PC1   | SDI IN输入(4K-SDI)<br>DVI-D IN输入(4K-DVI)<br>HDMI 1输入(HDMI1)<br>HDMI 2输入(HDMI2)<br>PC IN输入(PC)  |
| DAM | None<br>ZOOM<br>FULL<br>JUST<br>NORM<br>ZOM2<br>ZOM3<br>SJST<br>SNOM<br>SFUL | 屏幕模式选择(来回切换)<br>全方位扩大1(Video/SD/PC 信号)<br>16:9<br>边缘扩大(Video/SD 信号)<br>4:3(Video/SD/PC 信号)<br>全方位扩大2(HD 信号)<br>全方位扩大3(HD 信号)<br>边缘扩大(HD 信号)<br>4:3(HD 信号)<br>4:3 全屏(HD 信号) |

电源待机的情况下,监视器只对PON命令响应。

电源开/关

#### 打开等离子监视器专用的断路器。

电源指示灯:绿灯

按下等离子监视器上的电源开关,将监视器打开:置于"电源开"的状态。





按下遥控器上的 <br/>
<b

(h)

按下遥控器上的 🥏 键来打开等离子监视器。

#### 电源指示灯:绿灯

当等离子监视器处于开启或待机模式,按下等离子监视器的 **○**/Ⅰ 开关键来关闭等离子监视器的电源。

说明**:** 

在自动电源管理功能的运行期间,电源指示灯在监视器自动回到待机的 状态下呈桔黄色。



#### 第一次开启时

第一次开启时,会出现语言选项的画面。 使用遥控器选择各项。

#### 屏幕显示语言



#### 说明:

- ・完成语言设置后,在下次开机之前将不再显示该画面。
  ・设置完成后,可以在"初始设定"菜单选择语言。
- (详见第35页)



#### 3D安全注意事项

出于商业目的或其他目的向不特定对象提供3D图像时,请激活3D安全预防措施。如 果将"0ptions"菜单上的"3D Safety Precautions"设置为"0n",每次打开电源时都会显示3D安全预防措施。(详见第44页) 当有未特别规定的人数观看3D图像 或应用于商业场合时, 管理人应当传达以下注意事项。 在家中也应遵守这些注意事项。

推荐3D观看/3D内容/观看距离/3D眼镜 - 为了安全舒适地享受3D视觉效果, 请务必完整阅读使用说明书。

## 选择输入信号



- 按此键选择要显示的输入信号。

| INPUT      |                                       |
|------------|---------------------------------------|
| HDMI1 -    | —————HDMI 1中的HDMI输入端子。                |
| 🖵 HDMI2 🦳  | —————HDMI 2中的HDMI输入端子。                |
| SLOT INPUT | ———端子板中的HDMI输入端子。*                    |
| 4K-SDI     | ————————————————————————————————————— |
| 💷 4K-DVI 🗕 | ————————————————————————————————————— |
| PC —       | PC IN中的PC输入端子。                        |
|            | * 连接端子板(可选附件)时将显示"SLOT INPUT"。        |



#### 使用专用的按键选择输入



#### 说明:

- ·也可按下监视器上的INPUT键来进行选择。
- ·当静止画面在面板上停留过长的一段时间,等离子显示面板上可能
   会出现残像(成像滞后)。启动使屏幕稍许变暗的功能来防止出现残像(详见第45页),但是该功能并非消除残像的最佳解决方案。



## 基本控制

监视器上



遥控器

|   | <b>自动设置键</b><br>自动调整图像位置/大小<br>(详见第22页)   |  |
|---|---|--|
| <b>待机(开/关)键</b><br>首先,必须将等离子监视器的电源线<br>与电源插座接通,然后再打开监视器             |   | ── <b>端子板插槽按键</b><br>按下以选择SL0T端子板。(详见第15页)   |
| 上的电源开关(详见第13页)。<br>按此键将等离子监视器从待机模式下<br>打开。再次按下此键关闭等离子监视<br>器回到待机模式。 | <ul> <li>         ・</li> <li>         ・</li> <li>         な光 印 没置端子 碰槽 电脑     </li> </ul> | <b>ー电脑键</b><br>按下以选择PC IN输入。<br>(详见第15页)   |
| 使遥控器的按键亮起。<br>HDMI按键<br>按下以选择HDMI 1或HDMI 2输入。<br>(详见第15页)           | 「HDMI」<br>「4K」<br>1 2 SDI DVI<br>初始设定   | <ul> <li>SDI按键、DVI按键</li> <li>按下以选择SDI IN或DVI-D IN输入。</li> <li>(详见第15页)</li> <li>初始设定键</li> <li>(详见第34页)</li> </ul>  |
| <b>图像键</b><br>(详见第25页)<br>确定键<br>按下以进行选择。                           |   | ✓图像位置/大小键<br>(详见第22页)  |
| 光标键 —   | 标准<br>N<br>功能   | (详见第21页)<br>按下RETURN键返回到上一菜单屏幕。  |
| (详见第24、25、27页)<br><b>输入键</b><br>按此键依次选择输入信号。                        |   | <b>功能键</b><br>(详见第44页)   |
| (详见第15页)<br><b>显示键</b><br>按工"目二"/碑可目二米前的系统性                         | ☆ A 図像模式     □    □    □    □    □    □    □  | <ul> <li>         一 图像模式键         按下以选择图像模式。         (详见第25页)         こたまた         こたまた         ここれ         ごこれ         ここれ         ごこれ         ここれ         ごこれ         ここれ         &lt;</li></ul>   |
| 按下 並示 键可並示目前的系统状态。       ①输入标识       ②宽高比模式(详见第18页)                 |   | → 监视器 ← → 影院 ←<br><b>退出键</b>   |
| 播放3D图像时(详见第35页)<br>设置文档名(详见第32页)<br>NANODRIFT屏幕保护运行时                | 4 5 6   | 退出菜单屏幕。<br><b>定时关机键</b>  |
| (详见第39页)<br>③定时关机<br>定时关机指示仅在经过设置后才会<br>显示。                         | · 读取 0 -/   | 您可设定天机时间,那么在经过这<br>段时间后,监视器会自动切换至待<br>机的模式。每次按下此键,设定值<br>均会依次变为30分钟、60分钟、  |
| PC ()<br>3D (1,3)<br>()<br>MARGENTIC                                |   | 90分钟和0(取相定的天初)。<br>$ ightarrow \square 30  ightarrow \square 60  ightarrow \square 90  ightarrow \square 0  ightarrow \square  ightarrow \square$ |
| 定时关机 90 - ③   | <b>Panasonic</b><br>DISPLAY   | 只有3分钟的剩余时间时,"定时关机3"会显示。如果出现供电中断的现象,定时关机会被取消。   |
| <b>宽高比键</b>   |   |  |
| (详见第32页)  |   |  |

**读取键 -**(详见第32页)

## 宽高比控制

这款等离子监视器可以使您享受到观赏最大尺寸图像的乐趣,包括宽银幕电影格式的画面。



— 反复按此键来选择所需的宽高比:

欲了解宽高比模式的详情,请参阅"宽高比模式列表"。(详见第46页)

[从监视器上]





可从以下 3 个模式中选择宽高比模式。对 Options 菜单中的 "Aspect mode" 模式设置进行设置。 (详见第 43 页) Mode1, Mode2, All Aspect

出厂设置为 "Mode1"。

#### [3D 图像和 4k2k 信号的宽高比模式]

本宽高比固定为 "16:9", 不能转换。

#### Mode1(出厂设定)

采用PC信号输入时: 采用SD 信号输入时(525 (480) / 60i • 60p, 625 (575) / 50i • 50p):
★4:3 → 全方位扩大 → 16:9 → 24:3 → 2方位扩大1 → 2方位扩大2 → 2方位扩大3 → 16:9 → 边缘扩大采用HD 信号输入时 [1125 (1080) / 60i • 50i • 60p • 50p • 24p • 25p • 30p • 24sF, 1250 (1080) / 50i,
750 (720) / 60p • 50p]:
★4:3 → 4:3全屏 → 全方位扩大1 → 2方位扩大2 → 2方位扩大3 ←

#### Mode2

#### All Aspect

| 采用PC信号输入时:  | 采用SD信号输入时(525(480)/60i・60p,625(575)/50i・50p):  |
|---|--|
| $ ightarrow 4:3 \rightarrow $ Zoom $ ightarrow 16:9 $   | $\rightarrow 4:3 \rightarrow \texttt{Zoom1} \rightarrow \texttt{Zoom2} \rightarrow \texttt{Zoom3} \rightarrow \texttt{16:9} \rightarrow \texttt{14:9} \rightarrow \texttt{Just} \neg$  |
| 采用ID 信号输入时[1125 (1080) / 60<br>750 (720) / 60p・50p]:  | i • 50i • 60p • 50p • 24p • 25p • 30p • 24sF, 1250 (1080) / 50i,   |
| $ ightarrow 4:3 \text{ Full} \longrightarrow \text{Zoom} 1 \longrightarrow \text{Zoom} 2 \longrightarrow Z$ | $0 \text{ om} 3 \longrightarrow 16: 9 \longrightarrow 14: 9 \longrightarrow \text{Just} 1 \longrightarrow \text{Just} 2 \longrightarrow 4: 3  (1) \longrightarrow 4: 3  (2) \longrightarrow 16: 9 \longrightarrow 16: 9$ |

#### 说明:

• 请注意当把监视器放在公共场合用于商业目的或公开展览时,使用宽高比模式选择功能来缩小或放大图像,就可能触 犯版权法。在未取得版权所有者允许的情况下出于商业目的展览或改动他人受到专利权保护的资料是被禁止的。

• 每个输入端子的宽高比模式均会被单独记忆储存下来。

• 切勿让画面以4:3模式显示过长的时间,否则会导致等离子监视器的屏幕上出现永久的残像。



## 观看3D影像

通过使用 3D 眼镜(可选),可尽享内容或节目与 3D 效果兼容的 3D 图像。 说明: 需要3D 红外发射器(可选)和 3D 眼镜(可选)才可观看显示器中的 3D 图像。 有关详细信息,请参阅3D 红外发射器和 3D 眼镜的说明书。 本监视器支持的3D格式有"帧序列\*<sup>1</sup>"、"左右格式\*<sup>2</sup>"和"上下格式\*<sup>3</sup>"。 \*1: 该 3D 格式为左右眼提供的画面经高清录制并交替播放 \*2,\*3: 其它可用 3D 格式

### 观看3D影像

#### 以3D效果观看帧序格式的内容(如3D兼容的蓝光碟片等)

通过HDMI电缆(详见第10页)连接3D兼容播放机并播放内容。

- ·使用全连接HDMI兼容电缆。
- ·请仔细阅读播放机说明书来设置播放机。
- ·如您使用的是非3D兼容播放机,影像将无法显示3D效果。

#### 以3D效果播放3D模式以外的帧序模式视频。

观看前请在"3D图像格式"中选择适当的图像格式(详见第35页)。

- ·如果您使用不兼容3D的播放机,您仍可以"左右格式"和"上下格式"来播放视频。
- ·本服务可行性请征询内容或节目的供应商。
- ① 启动三维立体眼镜
- ・请参阅 3D 眼镜说明书以便操作。
- ② 佩戴上三维立体眼镜
- ③ 观看3D影像

#### 说明:

- ·如室内灯光为荧光灯(50 Hz)且在使用三维立体眼镜时灯光闪烁,请关闭荧光灯。
- ·如三维立体眼镜佩戴时上下或前后颠倒,3D内容将无法正常显示。
- •三维立体眼镜不得在观看3D图像以外的情况下使用。佩戴三维立体眼镜时很难看清液晶显示屏幕(如电脑显示器, 数字时钟,或计算器显示屏等)。
- ·不得将三维立体眼镜作为太阳镜使用。
- ·3D效果可能因个人感官体验不同而产生差异。

### 3D眼镜故障排除

| 现象                 | 检查  |
|--------------------|---|
| 无法观看3D影像           | <ul> <li>·三维立体眼镜是否打开?</li> <li>·确保"3D设定"中的"3D显示"设置为"3D"。(详见第35页)</li> <li>·一些3D信号可能无法被自动识别,请在"3D设定"中设置"3D图像格式",以符合图像格式。(详见第35页)</li> <li>·请确认监视器的红外传感器和3D眼镜之间不存在任何障碍物。若三维立体眼镜停止接收红外线信号约5分钟,三维立体眼镜将自动关闭。</li> <li>·确认使用三维立体眼镜的可用范围。</li> <li>·由于个人原因可能很难或者无法看到3D影像,尤其在使用者左右眼睛视力不同的情况下。<br/>请在使用三维立体眼镜之前,采取必要的步骤(佩戴眼镜等)矫正视力。</li> </ul> |
| 三维立体眼镜自动关闭         | <ul> <li>请确认监视器的红外传感器和3D眼镜之间不存在任何障碍物,并且3D<br/>眼镜处于覆盖范围之内。若三维立体眼镜停止接收红外线信号约5分<br/>钟,三维立体眼镜将自动关闭。</li> </ul>  |
| 三维立体图像有问题          | ・检查"3D图像序列"的设置。(详见第35页)   |
| 三维立体眼镜电源按钮按下时指示灯不亮 | ・该电池可能电量低。请更换电池。  |

## 各种3D图像格式及输入信号格式的画面示意表格

| 3D 图像格式<br>输入<br>信号格式 | 自动         | 左右格式                         | 上下格式                         | 源格式     |
|-----------------------|------------|------------------------------|------------------------------|---------|
| 左右格式                  | <b>A A</b> | <b>A</b><br>标准 <sup>*2</sup> |                              | A A     |
| 上下格式                  | *1         |                              | <b>A</b><br>标准 <sup>*2</sup> |         |
| 标准格式(2D)              | A<br>标准    |                              |                              | A<br>标准 |

如图像显示不当,请参照下列表格选择正确的3D图像格式设置。

\*1 当输入信号无法正确识别

<sup>\*2</sup> 如 "3D显示"设置为 "3D", 画面将显示3D效果。如设置为 "2D", 将无法显示3D效果。

· 画面显示可能因使用的播放机或播送来源不同而与上述示意表格说明内容有所差异。

## 屏幕菜单显示



#### 菜单显示列表 图像位置/大小菜单

| 图像位置/大小          |        |
|------------------|--------|
| 返回到标准 标准<br>自动设置 |        |
| □ 水平位置           | ( 0    |
| ➡横向比率调整          | 0      |
| ● 垂直位置           | 0      |
| ↓ 纵向比率调整         | 0      |
| 点时钟              | 0      |
| 时钟相位             | 0      |
| 箝位位置             | 0      |
| 过扫描              | 关      |
| 显示模式             | 水平垂直适应 |

(详见第22-24页)

#### 图像菜单



(详见第25-33页)

#### 初始设定菜单



(详见第34-41页)

## 调整图像位置/大小



| 图像位置/大小                 |        |
|-------------------------|--------|
| <b>返回到标准</b> 标准<br>目动设置 |        |
| 口水平位置                   | ( 0    |
| ➡ 横向比率调整                | 0      |
| □ 垂直位置                  | 0      |
| ↓ 纵向比率调整                | 0      |
| 点时钟                     | 0      |
| 时钟相位                    | 0      |
| 箝位位置                    | 0      |
| 过扫描                     | 关      |
| 显示模式                    | 水平垂直适应 |

**说明:** 无法调节的菜单会呈灰色。 可调节的菜单会因信号输入及显 示模式的不同而不同。

#### 说明**:**

如果接收录像机或DVD播放机的"Cue"或"Rew"信号,图像位置会发生上移或下移。此时,图像位置/大小功能则无 法对这种图像位置的移动加以控制。

**自动设置** 在RGB或PC信号输入时,自动调整水平位置/垂直位置、横向比率/纵向比率、点时钟和时钟相位。 此设置在以下条件下启用:

> 自动设置 当按下遥控器上的 **○** 键时,"自动设置"执行。

•如果信号不是 PC 格式,则此设置仅在 "过扫描" (详见第 23 页)为 "关" 且 横向比率调整/纵 向比率调整 未自动调节时才启用。

在下列条件下此设置无效:

- •宽高比设置为"边缘扩大"时。
- "窄扫描" 设置为 "开"

#### 使用遥控器

不启用自动设置时,显示"无效"。

#### 自动模式

当"Options"菜单中的"Auto Setup"设置为"Auto"时(详见第43页),进行以下操作后将开始自动调整位置:

- 打开监视器电源
- 切换输入信号

说明**:** 

- 如果点时钟频率为162 MHz或更高,点时钟和时钟相位将不能启用。
- 当RGB数字信号输入时,点时钟和时钟相位将不能启用。
- ・暗的、模糊的或者裁切不正的图像输入时,自动设置功能可能无法启用。这种情况下,请换一幅边缘和 其他物体均显示清晰地明亮的图像,然后再尝试自动设置。
- 某些信号输入时,自动设置后可能会出现位置不正,请根据需要微调图像位置/大小。
- 如果自动设置无法正确调整垂直频率60Hz的XGA信号(1024×768060Hz、1280×768060Hz和 1366×768060Hz),请预先在"XGA 模式"(详见第36页)中选择相应的信号,可能会正确执行自动设置。
- 当信号的附加信息被叠加到了有效的图像期间外,同步信号与图像信号之间的时间间隔太短或图像信号 中添加了三级同步信号时,自动设置无法起到很好的作用。
- 如果自动设置无法正确调节,选择"返回到标准"一次并按下 OK 按钮,然后手动调节图像位置/大小。



- 1125/24p, 1125/30p, 1125/60p, 1125/50p, 1250/50i (RGB, DVI, SDI, HDMI)
- 当 "窄扫描" 设置为 "开" 时,可以调节 "图像位置/大小" 中的 "水平位置" 和 "垂 直位置" 。
- 有关 DVI、SDI 的相应信号,请参阅每个电路板的操作说明书。

#### **显示模式** 选择模式以在 4096 x 2160 (17:9)显示屏上显示 1920 x 1080 (16:9)图像。 图像根据宽高比模式调节大小并水平或垂直放大,或遮蔽侧边。 例如: 宽高比为 16:9

| 显示模式   | 垂直放大       | 水平放大       | 侧边遮蔽 | 图像 |
|--------|------------|------------|------|----|
| 水平适应   | V: 16/15 倍 | H: 16/15 倍 | 未调节  |    |
| 垂直适应   | V: 相同大小    | H: 相同大小    | 已调节  |    |
| 水平垂直适应 | V: 相同大小    | H: 16/15 倍 | 未调节  |    |

说明:

当输入信号为 4k2k 或 2k1k 信号时,则设置取消。

帮助提示( 🕅 / 返回到标准 标准化)

当"图像位置/大小"菜单显示时,任何时候按下遥控器上的 🖗 键或是选择"返回到标准"时,按下功能启用0K 键,所有的调整值都会恢复到出厂设定值。

## 图像调整

1 按此键显示图像菜单。

说明:

2 选择和调整各选项。

- 按此键选择需调整的菜单。



观看菜单后的图像以选择所需的相关参数。

无法调节的菜单会呈灰色。可调节的菜单会因信号输入及菜单设定的不同而发生变化。



### 帮助提示(<sup>标准</sup>)/返回到标准 标准化)

当"图像"菜单显示时,任何时候按下遥控器上的 🕷 键或是选择"返回到标准"时,按下功能启用0K键,所有的 调整值都会恢复到出厂设定值。

| 事 项 | 效果         |                  | 调 整                          |
|-----|------------|------------------|------------------------------|
| 对比度 | <b>▼</b> 低 | 高                | 选择适当的空间亮度与厚度。                |
| 亮度  | ▼暗         | 亮                | 调整更易于观赏的暗色图像,<br>如夜间场景与黑细线条。 |
| 色彩  | <b>▲</b> 低 | 高                | 调整颜色的饱和度。                    |
| 色调  | <b>人</b>   | <b>&gt;</b><br>绿 | 调整至自然的肤色。                    |
| 清晰度 | ▲          | 高                | 调整图像的清晰度。                    |

#### 说明:

- ·每个图像模式的各项功能水平(对比度、亮度、色彩、色调与清晰度)均可改变。
- · 各种输入模式下,标准、最佳、影院与监视器 模式的具体设置均会被依次记忆存储下来。
- ·在对比度中,如果对明亮图像增加对比度或 者对暗图像降低对比度,则不会有明显的对 比度变化。

### 高级设定

#### 说明**:**

- 各输入端子的调整值会被分别记忆存储下来。
- 应将调整范围值用作为调整参考。

| 事 项         | 效果                | 具体情况  |
|-------------|-------------------|---|
| 黑色扩张        | ▲ 高               | 使图像的暗处调节得富有深度层次。  |
| 输入信号<br>强度  | ▲ 高               | 对极亮或很难看见的部分进行调整。  |
| γ 校正        | ▼ 上               | S曲线 $\iff 2.0 \iff 2.2 \iff 2.6$  |
| "白平衡"<br>调整 | ▲ 高               | <ul> <li>R/G/B驱动:调整亮红、亮绿或亮蓝区域的白平衡。</li> <li>R/G/B截止:调整暗红、暗绿或暗蓝区域的白平衡。</li> <li>自动增加暗信号的亮度。</li> <li>进行以下的"白平衡"调整。</li> <li>1.使用"R驱动"、"G驱动"、"B驱动"的设置调整明亮部分的白平衡。</li> <li>2.使用"R截止"、"G截止"、"B截止"的设置调整暗色部分的白平衡。</li> <li>3.重复步骤1和步骤2的操作进行调整。</li> <li>步骤1和步骤2的调整会相互影响,所以在调节时要交替地进行各项调节,才能取得好的效果。</li> </ul> |
| 真实影院        | <b>∢</b> <i>म</i> | <ul> <li>该功能设为"开"时,该监视器会试图再现更自然的信号画面,如以每秒24帧的</li> <li>速度记录的电影图像。如果图像不稳定,请将其设为"关"。</li> <li>说明:</li> <li>设为"开"时,该设置仅会对以下信号输入产生影响:</li> <li>・525i(480i)、625i(575i)、1125(1080) / 60i</li> </ul>   |
| 演播室增益       | <b>₹</b> <i>म</i> | <ul> <li>当画面过于明亮时,锐化对比以获得更好的画质。</li> <li>关:"演播室增益"禁用。</li> <li>开:"演播室增益"启用。</li> <li>说明:</li> <li>·当"Options"菜单的"Studio mode"为"On"时,可以对"演播室增益"<br/>进行更改。当"Studio mode"为"Off"时,此设置为"关",不能更改。<br/>(详见第43页)</li> <li>·此设置仅在以下输入信号有效。</li> <li>RGB (analog)、SDI、HDMI</li> </ul>                             |

#### ・降噪

一起设置以下三种数码图像降噪功能。 数码图像减噪,降低蚊状干扰,降低马赛克干扰



#### 高级降噪

分别设置这三种降噪功能。



- **数码图像减噪:** 自动减少图像的干扰。
- 降低马赛克干扰:播放MPEG视频时减少马赛克干扰。

降低蚊状干扰: 播放MPEG视频时减少蚊状干扰。

#### 说明:

应用PC信号输入时,无法对降噪进行调整。

### 帮助提示( 🕷 / 🔤 🛛 标准化)

当 "高级设定"菜单显示时,任何时候按下遥控器上的 🕅 键或是选择 "返回到标准"时,按下功能启用0K键,所 有的调整值都会恢复到出厂设定值。

色彩空间调整(色域)

更改颜色空间为BT.709标准色度信号点并进行微调。



色域

数码影院色彩系统:设置色域以重现电影原色。 自定义: 启用色彩空间调整, 色彩空间调整设置将在"编辑"中得到反映。 **原始**:禁用色彩空间调整,图像将以面板的原始色域显示。 HDTV色域: 更改颜色空间为BT.709标准色度信号点。 说明:

- ·各输入端子和"图像模式"的设置会被分别记忆存储下来。
- ·对于3D图像,此设置为"原始",且不可设定。

#### ● 编辑

对色彩空间进行微调。

说明:

- ・此设置在"色域"设定为"自定义"时可用。 ・各输入端子和"图像模式"的设置会被分别记忆存储下来。



调整结束。

● **重置** 重置色彩空间的调整值。 说明:

此设置仅反映所选的输入端子和"图像模式"。

1 选择"重置"。



2 选择"是"。



● 色度图

显示代表当前色彩空间的RGB三角形。

色域: 自定义



白线: "原生"设定的色域(原始色域)。 黄线: "自定义"设定的色域(当前色域)。

## 自定义图像质量

多达16种组合的图像调整值(图像菜单和高级设定菜单中的)能以文档形式储存在本监视器内存中,应用它们可以快速得到您想要的图像设置。

说明:

如果内存保存和内存读取的设置项(图像菜单和高级设定)设置不相同,则其不会反映内存读取。



### 保存设置

按照如下步骤将图像调整值以文档的形式保存。 说明:

若设定在"延长使用寿命设定"中被锁定,设置无法被保存到文档中。

- **1** 在图像菜单和高级设定菜单中指定图像质量。 (详见第25, 26页)
- 2 在图像菜单中选择"内存保存"。 内存保存 内存读取 内存编辑 ①选择
- 3 选择一个文档保存图像调整值。



- "\*"出现在已经保存有调整值的文档名前。
- ▲ 选择"是"。



5 为文档输入名称 【输入文档名】 文档名最多可为40个字符。 输入时请在屏幕键盘中选择字符。 在下表中随心所欲地编辑默认的文档名。



举例:如何输入 "MY PICTURE"

① 选择"全部删除"
 MEMORYI

删除全部字符。 若要删除单个字符,选择"删除"。

② 选择"M".

输入下一个字符。

③选择"Y".

④ 选择"空格".

6 完成输入文档名后,选择"确定"。 取消保存文档名,选择"取消"。



### 读取设置

读取保存在文档中的设置并如下应用图像调整值。

说明:

- ·所读取的文档内保存的设置是根据所选择的输入端子储存在内存中的。(详见第15页)
- ・若设定在"延长使用寿命设定"中被锁定,设置无法被保存到文档中。



### 编辑设置

如下删除或重命名保存设置的文档。



## 初始设定菜单



| ▮■ 初始设定   |     |
|-----------|-----|
|           |     |
| 3D设定      |     |
| 信号        |     |
| 屏幕保护      |     |
| 延长使用寿命设定  |     |
| 输入状态显示    |     |
| YUV/RGB   |     |
|           | RGB |
| 节能模式      | 关   |
| PC 自动电源管理 | 关   |
| 自动关机功能    | 关   |
| 屏幕显示语言    | 中文  |

### YUV/RGB信号输入选择

当 DVI-D 端子板(TY-FB11DDC)安装到本机上时,会显示此菜单。

 $\mathsf{YUV} \longleftrightarrow \mathsf{RGB}$ 

从连接至DVI输入端子的信号源中选择匹配的信号。 YUV 信号 ➡> "YUV" RGB 信号 ➡> "RGB"

### 节能模式

 $\mathbf{\check{x}}\longleftrightarrow\mathbf{\check{x}}$  Ж

该功能开时,等离子监视器的明亮度会受到抑制,从而减少耗电量。

### PC 自动电源管理

关 ←→ 开

当本功能处于开启状态时,它在以下条件下会自动打开或关闭。 在 PC 信号输入模式下,在 30 秒左右没有检测到画面(HD/VD 同步信号): → 电源关闭(待机);电源指示灯变为桔黄色。 在后来检测到画面(HD/VD 同步信号)时: → 电源打开;电源指示灯变为绿色。

#### 说明**:**

・本功能仅在 PC 信号输入模式下运行。
 ・当在"同步信号"设为"自动"时本功能有效。(详见第 36 页)

### 自动关机功能

 $\dot{\tt X} \longleftrightarrow {\tt H}$ 

无信号时,监视器的电源供应关闭。 当设置为开时,监视器的电源供应在输入信号停止10分钟之后关闭。

### 屏幕显示语言

选择常用语言。

■ 可选语言

English(UK) Deutsch Français Italiano Español ENGLISH(US) 中文 日本語 Русский......(俄语)

## 3D设定

如果3D图像未正确显示或看起来有异常,请调整并设定3D设置。



#### • 3D显示

 $3D \iff 2D$ 

**3D:** 使用3D眼镜。对于3D图像信号您可以观赏到3D图像,对于2D图像信号您可以观赏到2D图像。 **2D:** 未使用3D眼镜。您可以观赏到图像而不是3D图像。 当设定为"3D"时,播放3D图像时将显示"3D"。



#### • 3D图像格式

设定3D图像方法。 自动: 3D图像将自动根据信号显示。 左右格式/上下格式: 3D标准格式之一。根据需要选择这些格式。 源格式:按原格式显示信号。用于识别输入信号的格式类型。

#### • 3D图像序列

**反转** ←→ 标准 此功能用于校准左右图像切换的时间以及左右3D眼镜的快门切换时间。 如果您觉得深度感有些异常,请选择"反转"。

• 安全注意事项

显示观看3D图像时的注意事项。

### 信号菜单

#### 说明**:**

信号设置菜单对于不同的输入信号显示不同的设定内容。



#### • XGA 模式

当输入信号是模拟信号 (PC)时该菜单将显示。本机支持三种类型的60Hz垂直频率的XGA信号,这三种信号分别带有不 用宽高比和采样率(1,024×768060Hz、1,280×768060Hz和1,366×768060Hz) 自动 ←→ 1024×768 ←→ 1280×768 ←→ 1366×768 自动: 从1024×768/1280×768/1366×768中自动选择。

根据观看角度或监视器分辨率的条件,切换设置以与输入信号相匹配,实现更清晰的图像。

#### 说明:

另外在完成设置后,要确保对"图象位置/大小"菜单的各选项进行必要调节(例如选项"自动设置")。 (详见第22页)

#### • 同步信号

此功能仅在从PC IN端子输入时运行。

#### 设置RGB同步信号

确认输入模式已设置为RGB输入模式(该设置仅适用于RGB输入信号)。

**自** 动: 自动选择H & V 同步或复合同步。如果两种信号同时输入,那么自动选择H & V 同步。 ↑

绿色同步: 从G 端口上输入复合同步和视频G 信号的复合信号。

#### \$

VBS : 使用从HD 端子输入的复合同步信号。

#### • SDI导通

设置Dual Link HD-SDI信号端子板(TY-FB11DHDC)的Active Through功能。

关 ↔ 开

**开:** 启用Active Through

关: 禁用Active Through。 说明:

只有选择安装了Dual Link HD-SDI信号端子板(TY-FB11DHDC)的插槽时,该菜单的设置才可被执行。

#### 场频控制

减少50Hz/25Hz输入信号的屏幕图像闪烁。 关 ←→ 开

说明:

只有2D图像的50Hz/25Hz信号输入方可激活此功能。

24p 平滑画质电影
 观赏 2D 或 3D 图像时,每秒 24 帧拍摄的图像将以平滑的方式显示。
 关 ←→ 开

说明:

只有 2D 或 3D 图像的 24p 信号输入方可设定此功能。

• 3D 24p 电影模式

对于3D图像,设定以每秒24帧拍摄的图像。 60Hz ←→ 48Hz 60Hz:增加帧的数量以再现更为自然的运动图像。 48Hz:以类似于电影的方式再现图像。

说明:

只有3D图像的24p信号输入方可设定此功能。

#### • HDMI 范围

根据 HDMI 1 和 HDMI 2 端子发出的输入信号改变动态范围。 视频(16-235) ←→ 完全(0-255) ←→ 自动 视频(16-235): 如果输入信号为全范围,例如: 个人电脑的HDMI端子输出 完全(0-255): 如果输入信号为全范围,例如: 个人电脑的HDMI端子输出 自动: 根据输入信号自动在"视频(16-235)"和"完全(0-255)"之间切换动态范围。 说明: 仅可为 HDMI 1 和 HDMI 2 端子输入设置本功能。

#### • SDI信号格式

Q在信号输入至 4K SDI IN 端子时启用。 选择 4K SDI IN 端子的输入信号格式。 对于 3,840/30p 或 3,840/24p 信号输入: 自动 ←→ YCbCr(4:4:4) 10bit ←→ RGB(4:4:4) 10bit ←→ YCbCr(4:2:2) 12bit ←→ YCbCr(4:4:4) 12bit ←→ RGB(4:4:4) 12bit 对于 4,096/24p 信号输入: 自动 ←→ RGB(4:4:4) 12bit ←→ XYZ(4:4:4) 12bit

自动:根据输入信号自动选择信号格式。

### 屏幕保护

切勿让静止图像显示过长的一段时间,尤其是以4:3模式显示的图像。 如果必须持续显示该图像,那么应该使用屏幕保护来加以维护。



### 延长使用寿命设定

可以进行以下设定以减少屏幕残像:



#### 减少屏幕残像菜单

"延长使用寿命设定"使您可以将以下5个菜单(减少屏幕残像菜单)设置为推荐值或进行单独设置。

#### 图像模式

对比度

"图像模式"和"对比度"与"图像"菜单(详见第25页)中的项目相同。此菜单中的设置将会反映在"图像"菜单中。

#### 边缘亮度调整

切勿以4:3模式显示图像过久,否则会导致显示区的两侧 留下残像。 为减少出现此类残像的风险,请将两侧调亮。



该功能可适用于非图像区域。

关:将两侧完全调黑。

低:将非图像区域调至暗灰。

中:将非图像区域调至灰色。

高:将非图像区域调至亮灰。

#### 说明:

·将边缘亮度调整设置为高来减少残像的产生。

·由于屏幕上所显示的图像各有不同,因此边缘可能会闪烁(在黑/白间交替闪烁)。此时使用影院模式将会减少这种闪烁。

#### NANODRIFT屏幕保护

屏幕显示位置的移动可以轻微的减少显示面板的残像。

低一高:NANODRIFT屏幕保护运行时,以设定的时间间隔移动屏幕的显示位置。您可以设置屏幕显示的移动范围。 该操作可能导致部分屏幕所显示的画面出现看不到的情况。若您改变设置,图像由于位置移动而看不到的 地方将被遮起来。

说明:

当输入信号为 4k2k 信号时, 不会显示掩码。



当开启"NANODRIFT"减少屏幕残像时,"NANODRIFT"将显示在屏幕上。



#### 最大亮度限制

开:抑制图像对比度(最高亮度)。

说明:如果一幅静止图像被观赏太长的时间,那么屏幕可能会稍稍变暗些。(详见第45页)

#### 快速设置

将"减少屏幕残像"菜单设置为推荐设置。 全部菜单将锁定。 图像模式:标准 对比度:各机型的推荐设置 边缘亮度调整:高 NANODRIFT 屏幕保护:高 最大亮度限制:开





2 选择要应用设置的输入项。





确定)

②进入

①选择

3选择"是"。





#### 自定义设置

设置"减少屏幕残像"菜单的每个菜单。



每个菜单将会被设为与"快速 设置"相同的设置。

3 设置每个菜单。



4 若要锁定各菜单设置:将"锁定设定"设为"锁 定"。

| 推荐设定          |        |
|---------------|--------|
| 图像模式          | 最佳     |
| 对比度           | 30     |
| 边缘亮度调整        | 高      |
| NANODRIFT屏幕保护 | ψ      |
| 最大亮度限制        | 关      |
| 锁定设定          | ( 锁定 ) |
| 应用到当前输入       |        |
| 应用到所有输入       |        |

|   | -②调整 |
|---|------|
|   | ①选择  |
| ~ |      |

-①选择

-②调整

-①选择

| 某菜单被锁定后 | ,将会变为  | <b>劫灰色,</b> 无 | 法进行设  | 置。 |
|---------|--------|---------------|-------|----|
| 无法再在"图像 | "菜单中认  | 殳置"图像         | 【模式"和 | "对 |
| 比度",这两项 | i会标记有: | 表示锁定制         | 状态的图标 | л. |
| "返回到标准" | ,"内存   | 保存"和          | "内存读  | 取" |
| 也无法 启用。 |        |               |       |    |



5 选择要应用设置的输入项。







②设定

#### 重设

将"减少屏幕残像"菜单重新设置为出厂设定。所有菜单会被解锁。



### 定制输入状态显示

该功能能够改变输入信号的标识。(详见第15页)



**说明:** 设定顶目<sup>」</sup>

设定项目与"选择输入信号"(详见第15页)的输入端子列 表相同。

每按一次 ◀ 或 ▶ 键后, 输入标签将发生变化。

(跳过):按 INPUT 键将跳过输入。

## 选项调整



| ▋ 初始设定    |      |  |  |  |  |
|-----------|------|--|--|--|--|
|           |      |  |  |  |  |
| 3D设定      |      |  |  |  |  |
| 信号        |      |  |  |  |  |
| 屏幕保护      |      |  |  |  |  |
| 延长使用寿命设定  |      |  |  |  |  |
| 输入状态显示    |      |  |  |  |  |
| 节能模式      | 关    |  |  |  |  |
| PC 自动电源管理 | 关    |  |  |  |  |
| 自动关机功能    | 关    |  |  |  |  |
| 屏幕显示语言    | 中文 > |  |  |  |  |
|           |      |  |  |  |  |
|           |      |  |  |  |  |
| Options   |      |  |  |  |  |
| Shipping  | g 🖉  |  |  |  |  |

| Options                  |               |
|--------------------------|---------------|
|                          |               |
| Onscreen display         | 0n ♪          |
| Initial input            | Off           |
| Input lock               | Off           |
| Button lock              | Of f          |
| Remocon User level       | Off           |
| Off-timer function       | Enable        |
| Aspect Mode              | Mode1         |
| Auto Setup               | Manual        |
| Studio mode              | Off           |
| Function button assign 1 | 3D settings   |
| Function button assign 2 | Scrolling bar |
| Function button assign 3 | Test patterns |
| Function button assign 4 | Blue only     |
| H-Position               | 0             |
| V-Position               | 0             |
| 3D Safety Precautions    | On            |

| 项目               | 调整   |
|------------------|--|
| Onscreen display | <ul> <li>On:将以下所有选项显示在屏幕上:</li> <li>·监视器电源</li> <li>·输入状态显示</li> <li>·无信号显示</li> <li>·静音及在按下 </li> <li>键之后定时关机的剩余时间。</li> <li>Off: 隐藏以上所有的状态信息。</li> </ul>                           |
| lnitial input    | 当监视器打开时调整输入信号。<br>Off <> HDM1 <> HDM12 <> SLOT INPUT* <> 4K-SD1 <> 4K-DV1 <> PC<br>* 当安装了可选端子板时显示 "SLOT INPUT"。<br>说明:<br>•仅显示所调整的信号。(详见第15页)<br>•仅在 "Input lock"被设置为 "Off"时该菜单才可使用。 |
| Input lock       | 锁定输入信号。<br>Off ↔ HDM1 ↔ HDM12 ↔ SLOT INPUT* ↔ 4K-SD1 ↔ 4K-DV1 ↔ PC<br>* 当安装了可选端子板时显示 "SLOT INPUT"。<br>说明:<br>· 仅显示所调整的信号。(详见第15页)<br>· 当菜单设置为 "Off" 时可以使用输入键。                        |

| 项目   | 调整   |  |   |  |  |
|--|--|--|---|--|--|
|  | Off ←→ MENU&ENTER ←→ On<br>Off・监视器上的所有按键均可使用。  |  |   |  |  |
|  | MENU&ENTER:       锁住监视器右侧的 □ MENU 与 □ ENTER/● 键         On:       锁住监视器右侧的所有按键。  |  |   |  |  |
| Button lock  |  |  |   |  |  |
|  |  |  |   |  |  |
|  | MENU&ENTER:按□  |  | □ INPUT 四次→按 □ ENTER/■                      |  |  |
|  | 0n:按□ ▼四次→   | 按 □ ENTER/■ 四次→按 □ ▲ 四                 |   |  |  |
|  | 0ff ← → User1 ←<br>0ff: 您可以使用遥控  | → User2 ←→ User3<br>器上的所有按键。           |   |  |  |
| Remocon User level   | User1: 您可以使用遥:   | 控器上的 🇳, 🗟, 🖽, 🕬, 📾                     | " \$\$\$ \$\$ \$\$ \$\$ \$\$ \$\$ \$\$ \$\$ |  |  |
|  | User2:您可以使用遥言<br>User3:锁住遥控器上的   | 控器上的 🌞 键。<br>的所有按键。                    |   |  |  |
| Off-timer function   | Enable:将"定时关<br>Disable:将"定时关<br>说明:设置为"Disab  | 机功能"打开。<br>长机功能"关闭。<br>ble"时,定时关机会被取消。 |   |  |  |
| Aspect Mode  | <ul> <li>从 3 个模式中按下 </li> <li>              登 选择宽高比转换模式。             Mode1: 欧洲和中国的宽高比模式(PAL/SECAM 系统)             Mode2: 北美和日本的宽高比模式(NTSC 系统)             All Aspect: 所有宽高比选项的宽高比模式      </li> </ul> |  |   |  |  |
|  | 在图像位置/大小菜单   | 中设置自动调整位置的操作模式                         | <b>₹</b> .                                  |  |  |
| Auto Setup   | Manual:按下遥控器上的 👹 时开始自动调整位置,或者在图像位置/大小菜单中执行自动调整位置。<br>Auto: 除了遥控器或菜单操作以外,进行以下操作后将开始自动调整位置:<br>打开监视器电源。<br>扣始输入信号  |  |   |  |  |
|  | 在电视演播室应用中切   | 刀换设定菜单的功能。                             |   |  |  |
|  |  | Studio mode: On                        | Studio mode: Off                            |  |  |
| Studio mode  | 色调设定   | 可以选择"演播室"。                             | 不可选择"演播室"。                                  |  |  |
|  | 演播室增益  | 可打开和关闭。                                | (设置为"关"且不能更改)。                              |  |  |
|  | 窄扫描  | 可打开和关闭。                                | 无法指定<br>(设置为"关"且不能更改)。                      |  |  |
| Function button<br>assign 1<br>Function button<br>assign 2<br>Function button<br>assign 3<br>Function button<br>assign 4 | 设定按下遥控器上的功能键1和4时所对应的功能。<br>3D settings:显示"3D设定"菜单。<br>Scrolling bar:屏保程序激活,15分钟后将关闭监视器电源(待机)。<br>Test patterns:通过切换七种图案进行图案测试。<br>Blue only:屏幕只显示蓝色以进行图像调整。<br>Signal:显示"信号"菜单。                      |  |   |  |  |
|  | 当输入信号为 4k2k 亻  | 言号时,调节水平位置。                            |   |  |  |
| H-Position   | 四个分区屏幕相应地在水平方向上移动。   |  |   |  |  |
|  | 当输入信号为 4k2k 亻  | 言号时,调节垂直位置。                            |   |  |  |
| V—Position   |  |  |   |  |  |

| 项目                    | 调整  |  |  |  |  |
|-----------------------|---|--|--|--|--|
|                       | 设定在接通电源后显示/隐藏3D安全注意事项。<br>On: 每次接通电源后显示3D安全注意事项。<br>Off: 接通电源后不显示3D安全注意事项。<br>将设定从 "On"更改为 "Off"时,屏幕将显示如下确认信息。按 "YES"以切换设定。                           |  |  |  |  |
| 3D Safety Precautions | 3D Safety Precautions<br>If Off is selected, the 3D safety precautions<br>will not be displayed when power is turned on.<br>Change Setting?<br>YES NO |  |  |  |  |

#### 标准化

当主要装置按钮和遥控器由于"Button lock"或"Remocon User level"调节而不可用时,将所有的值设置为"Off",则所有的按钮将再次启用。

按下监视器上的 □ • 键及遥控器上的 🗃 键,并按住 5 秒以上。此后,屏幕上会显示"Shipping"菜单。当该菜单 消失时,锁定会被解开。



## 故障排除

#### 在您报修之前,请先根据下表来确定现象,并进行建议的检查事项。

| 现象                             | 检查   |  |  |
|--------------------------------|--|--|--|
| 干扰                             | 电气设备<br>汽车/摩托<br>荧光灯   |  |  |
| ? 没有画面                         | 断路器已关闭。<br>没有打开监视器<br>图片和亮度设置<br>(通过按下遥控器上的 ● 按钮检查。)<br>是否信号的格式不适用于彩色制式、或输入频率、或仅显示输入端子指示标志。                                |  |  |
| 没有颜色                           | 色彩控制各项均设置为最低值。(详见第25,26页)  |  |  |
| 无法进行任何一项遥控器的操作。                | 检查电池中的电量是否已经完全消耗。如果没有的话,请确认电池是否正确插入。<br>检查遥控传感器是否暴露于室外的光线下或强烈的荧光灯光线下。<br>检查遥控器是否是为本监视器的使用而专门设计的。<br>(不能使用其他类型的遥控器来操作该监视器。) |  |  |
| 有时会听到从本监视器发出的破裂声。              | 如果图片没有问题,则是外壳对室内温度变化做出轻微收缩的声音。这种现象对监视器的性能或其他方面不会产生负作用。   |  |  |
| 使用数码缩放功能时,屏幕上画面的顶部与底部被<br>切掉了。 | 调整屏幕上的画面位置。  |  |  |
| 使用数码缩放功能时,屏幕顶部与底部区域出现图<br>像丢失。 | 使用视频软件程序(如影院尺寸程序)来观看宽于16:9模式的图像时,屏幕的顶部与底部会形成从图像分离出来的空白区域。  |  |  |
| 能够听到从本监视器内部发出的声音。              | 当电源打开时,可能会听到被驱动的显示屏所发出的声音:这种现象是正常的,并<br>非属于不正常工作。  |  |  |
| 监视器零件变热。                       | 前板、顶板或后板的零件温度升高时,在性能或质量方面,升高的温度不会导致<br>任何问题。   |  |  |
| 电源意外自动关闭。                      | 检查初始设定菜单中的"PC自动电源管理"以及"自动关机功能"的设置。其中任何<br>一个可能设置为"开"(详见第34页)   |  |  |
| 电源指示灯闪红光。                      | 有可能发生了故障。请联系授权服务中心。  |  |  |
| 该等离子监视器采用特殊的图像处理技术。因此图像间       | 可可能会出现轻微的延时,具体取决于输入信号的类型。这种现象应属正常工作。   |  |  |

#### 等离子显示屏

| -1.4             |  |
|------------------|--|
| 划象 现象            | 检查 检查  |
| 显示小幅移动的亮画面时,屏    | 当过久地显示那些出现小幅移动的照片、计算机静止画面或其他画面时,屏幕会稍微变暗些。该功能 |
| 幕会稍微变暗些。         | 的目的在于减少屏幕上留下残像的机会,并避免因此而缩短屏幕的使用寿命:这种现象是正常的,并 |
|                  | 非属于不正常工作。                                    |
| 显示某一画面时需要花一点     | 本监视器会对各种信号加以数字化处理,从而再现优美动人的图像。由于监视器需进行该项处理,所 |
| 儿时间。             | 以每当电源打开时、切换各种输入时或在切换双画面模式下的主画面与副画面,有时需花上一点时间 |
|                  | 方能显示画面。                                      |
| 图像的边缘部分会闪烁。      | 鉴于为驱动面板而使用的系统属性各有不同,因此图像快速移动部分的边缘会出现闪烁:这种现象是 |
|                  | 正常的,并非属于不正常工作。                               |
| 4:3模式下,图像两侧的亮度   | 以"高"或"中"设置边缘亮度时,两侧的亮度可能会因所示程序的类型不同而发生相应的变化:这 |
| 会发生变化。           | 种现象应属正常工作。                                   |
| 屏幕的某些部分会点不亮。     | 尽管该等离子监视器是采用极其尖端的精密技术制造的,但有时屏幕的某些部分仍可能会出现像素丢 |
|                  | 失或光斑。这种现象并非故障。                               |
|                  | 切勿让静止画面显示过长的一段时间,否则该等离子面板上会留下永久的残像。静止画面包括标志、 |
|                  | 视频游戏、电脑图象、可视数据和以4:3模式显示的图像。                  |
| Evernale         | 说明:  |
| 0.277300.000.000 | 因使用静止图像而致使该等离子面板上留下永久性残像属于操作不当,这种情况并不会列在品质保修 |
|                  | 范围以内。  |
| 山市於伯             | 本产品不适用长时间显示静止图像。                             |
| 山现残傢             |  |
| 听到监视器发出噪声。       | 监视器安装了冷却风扇来散发正常使用时所产生的热量,由风扇转动引起的噪声不是机械故障。   |

## 宽高比模式列表

| 宽高比模式         |                |           |  |   |
|---------------|----------------|-----------|--|---|
| All<br>Aspect | Mode 1<br>出厂设定 | Mode 2    | 图像 ➡ 屏幕扩大  | 说明  |
| 16:9          | 16:9           | 16:9      | $\begin{array}{c} \hline \\ \hline $ | 画面填满屏幕。<br>若是SD信号,宽高比为4:3的画面则会水平放大并显<br>示出来。这种模式适合于显示宽高比为16:9的可变形<br>画面。                              |
| 14:9          | 14:9           | -         |  | 宽高比为14:9的Letterbox画面被同时垂直放大和水平<br>放大,从而它们的画面垂直填满屏幕,而水平方向则<br>比屏幕稍小一些。画面的顶部和底部边缘被切掉。边<br>板在屏幕左右两边显示出来。 |
| Just          | 边缘             | 边缘        |  | 宽高比为4:3的画面水平放大,这样画面失真则被降到<br>最低程度。屏幕左右两边周围的区域画面稍微有些拉  |
| Just1         | 扩大             | 扩大        |  | 长。  |
| Just2         | -              | 边缘<br>扩大  |  | 宽高比为16:9的信号当中宽高比为4:3的画面被水平放<br>大,这样画面失真则降到最低程度。画面的左右两边被<br>切掉。屏幕左右两边周围的区域画面稍微有些拉长。                    |
| 4:3           |                |           |  | 宽高比为4:3的画面按照它们最初的宽高比显示出<br>来。   |
| 4:3 (1)       | 4:3            | 4:3       |  | 边板在屏幕左右两边显示出来。  |
| 4:3 (2)       | -              | 4:3       |  | 宽高比为16:9的信号当中宽高比为4:3的画面照它们最初的宽高比显示出来。画面左右两边被边板掩盖。   |
| 4:3<br>Full   | 4:3<br>全屏      | 4:3<br>全屏 |  | 宽高比为16:9的信号当中宽高比为4:3的画面被水平放<br>大,这样它们的画面填满屏幕。画面的左右两边被切<br>掉。  |
| Zoom          | 全方位            | 全方位       |  | 宽高比为16:9的Letterbox画面被同时垂直放大和水平放大,从而它们的画面填满屏幕。画面的顶部和底  |
| Zoom1         | 扩大1            | 扩大        |  | 部边缘被切掉。   |
| Zoom2         | 全方位<br>扩大2     | 全方位<br>扩大 |  | 宽高比为16:9的信号当中宽高比为2.35:1的Letterbox<br>画面被同时垂直放大和水平放大,从而它们的画面填<br>满屏幕。画面的顶部和底部边缘以及左右两边均被切<br>掉。         |
| Zoom3         | 全方位<br>扩大3     | -         |  | 宽高比为2.35:1的Letterbox画面被同时垂直放大和<br>水平放大,从而它们的画面垂直填满屏幕,而水平方<br>向则比屏幕稍大一些。画面的顶部和底部边缘以及左<br>右两边均被切掉。      |

## 输入信号适用列表

\*标记:适用的输入信号

|    | 信号名称                                      | 水平频率(kHz) | 垂直频率(Hz) | SDI IN<br>4k2k | DVI-D<br>IN<br>4k2k | PC IN<br>(点时钟(MHz))         | HDMI 1/2 |   | SLOT<br>DVI-D IN<br>(点时钟<br>(MHz)) |
|----|---|-----------|----------|----------------|---------------------|-----------------------------|----------|---|------------------------------------|
| 1  | 525 (480) / 60i                           | 15.73     | 59.94    |                |                     | * (13.5)                    | *        |   | (1112))                            |
| 2  | 525 (480) / 60p                           | 31.47     | 59.94    |                |                     | *5                          | *        | * | (27.0)                             |
| 3  | 625 (575) / 50j                           | 15.63     | 50.00    |                |                     | * (13.5)                    |          |   | (, ;)                              |
| 4  | 625 (576) / 50i                           | 15.63     | 50.00    |                |                     | (,-)                        | *        |   |                                    |
| 5  | 625 (575) / 50p                           | 31.25     | 50.00    |                |                     | * (27,0)                    |          |   |                                    |
| 6  | 625 (576) / 50p                           | 31.25     | 50.00    |                |                     |                             | *        | * | (27,0)                             |
| 7  | 750 (720) / 60p                           | 45.00     | 60.00    |                |                     | <b>*</b> (74,25)            | *        | * | (74, 25)                           |
| 8  | 750 (720) / 50p                           | 37.50     | 50.00    |                |                     | * (74,25)                   | *        | * | (74,25)                            |
| 9  | 1,125 (1,080) / 60p                       | 67.50     | 60.00    |                |                     | <b>*</b> (74,25) *1         | *        | * | (74, 25)                           |
| 10 | 1,125 (1,080) / 60i                       | 33.75     | 60.00    |                |                     | <b>*</b> (74,25) <b>*</b> 1 | *        | * | (74, 25)                           |
| 11 | 1,125 (1,080) / 50p                       | 56.26     | 50.00    | * *7           | * *7                | <b>*</b> (148,5) *1         | *        | * | (148,5)                            |
| 12 | 1,125 (1,080) / 50i                       | 28.13     | 50.00    | * *7           |                     | * (148,5) *1                | *        | * | (148,5)                            |
| 13 | 1,125 (1,080) / 24sF                      | 27.00     | 48.00    | * *7           |                     | * (74,25) *1                |          | * | (74, 25)                           |
| 14 | 1 125 (1 080) / 30n                       | 33 75     | 30 00    |                |                     | * (74.25) *1                |          | * | (74 25)                            |
| 15 | 1,125(1,080)/25n                          | 28 13     | 25.00    | * *7           |                     | * (74 25) *1                | *        | * | (74, 25)                           |
| 16 | 1,125(1,080)/24p                          | 27.00     | 20.00    | •              |                     | $\star$ (74 25) *2          |          |   | (11,20)                            |
| 17 | 1,120(1,000)/21p<br>1 250 (1 080) / 50i   | 31 25     | 50.00    |                |                     | <b>*</b> (74,25) *3         |          |   |                                    |
| 18 | $2.048 \times 1.080 / 248F *7$            | 27 00     | 48.00    | * *7           |                     |                             |          |   |                                    |
| 19 | $2,048 \times 1,080 / 24n *7$             | 27.00     | 24 00    | •              |                     |                             |          |   |                                    |
| 20 | $2,048 \times 1,080 / 60p$                | 67.50     | 60.00    | * *7           | * *7                |                             |          |   |                                    |
| 21 | $640 \times 400 \ 0.70 \ Hz$              | 31.46     | 70.07    |                |                     | * (25,17)                   |          |   |                                    |
| 22 | $640 \times 480 \ 0.00 \ Hz$              | 31.47     | 59.94    |                |                     | * (25,18) *5                | *        | * | (25.18)                            |
| 23 | $640 \times 480 $ $72 \text{ Hz}$         | 37.86     | 72.81    |                |                     | <b>*</b> (31.5)             |          |   | (20,10)                            |
| 24 | $640 \times 480 \ 0.75 \ Hz$              | 37 50     | 75.00    |                |                     | * (31.5)                    |          |   |                                    |
| 25 | $640 \times 480 \ 0.085 \ Hz$             | 43 27     | 85.01    |                |                     | (36, 0)                     |          |   |                                    |
| 26 | $800 \times 600$ 0.56 Hz                  | 35 16     | 56 25    |                |                     | * (36,0)                    |          |   |                                    |
| 27 | $800 \times 600$ 0.00 Hz                  | 37.88     | 60.32    |                |                     | * (40.0)                    | *        | * | (40,0)                             |
| 28 | $800 \times 600 \ 0.072 \ Hz$             | 48.08     | 72.19    |                |                     | * (50.0)                    |          |   | (10,0)                             |
| 29 | $800 \times 600 \ 0.75 \ Hz$              | 46.88     | 75.00    |                |                     | * (49.5)                    |          |   |                                    |
| 30 | $800 \times 600$ 0.85 Hz                  | 53.67     | 85.06    |                |                     | * (56,25)                   |          |   |                                    |
| 31 | $852 \times 480 \ \text{m}60 \ \text{Hz}$ | 31 47     | 59 94    |                |                     | * (33 54) *5                |          | * | $(34 \ 24)$                        |
| 32 | $1.024 \times 768$ $0.050$ Hz             | 39.55     | 50.00    |                |                     |                             |          | * | (51, 89)                           |
| 33 | $1,024 \times 768$ 060 Hz                 | 48.36     | 60.00    |                |                     | * (65.0)                    | *        | * | (65, 0)                            |
| 34 | $1.024 \times 768  070 \text{ Hz}$        | 56.48     | 70.07    |                |                     | * (75.0)                    |          |   | (00,0)                             |
| 35 | $1.024 \times 768 \ 075 \ Hz$             | 60.02     | 75.03    |                |                     | * (78.75)                   |          |   |                                    |
| 36 | $1.024 \times 768 \ 0.85 \ Hz$            | 68.68     | 85.00    |                |                     | * (94.5)                    |          |   |                                    |
| 37 | $1.066 \times 600$ 060 Hz                 | 37.64     | 59.94    |                |                     | * (53.0)                    |          | * | (53,0)                             |
| 38 | 1.152 × 864 @60 Hz                        | 53.70     | 60.00    |                |                     |                             |          | * | (81.62)                            |
| 39 | 1,152 × 864 075 Hz                        | 67.50     | 75.00    |                |                     | * (108,0)                   |          |   | . , , ,                            |
| 40 | $1,280 \times 768$ 060 Hz                 | 47.70     | 60.00    |                |                     | * (80,14)                   |          |   |                                    |
| 41 | $1,280 \times 960$ 060 Hz                 | 60.00     | 60.00    |                |                     | * (108,0)                   |          |   |                                    |
| 42 | $1,280 \times 960$ 0.85 Hz                | 85.94     | 85.00    |                |                     | * (148,5)                   |          |   |                                    |
| 43 | $1,280 \times 1,024$ 060 Hz               | 63.98     | 60.02    |                |                     | * (108,0)                   | *        | * | (108,0)                            |
| 44 | $1,280 \times 1,024$ 075 Hz               | 79.98     | 75.03    |                |                     | * (135,0)                   |          |   |                                    |
| 45 | $1,280 \times 1,024$ 085 Hz               | 91.15     | 85.02    |                |                     | * (157,5)                   |          |   |                                    |
| 46 | 1,366 × 768 050 Hz                        | 39.55     | 50.00    |                |                     |                             |          | * | (69, 92)                           |
| 47 | 1,366 × 768 @60 Hz                        | 48.36     | 60.00    |                |                     | * (86,71)                   |          | * | (87,44)                            |
| 48 | 1,400 × 1,050 @60 Hz                      | 65.22     | 60.00    |                |                     |                             |          | * | (122,61)                           |
| 49 | 1,600 × 1,200 @60 Hz                      | 75.00     | 60.00    |                |                     | * (162,0)                   |          | * | (162,0)                            |
| 50 | 1,600 × 1,200 @65 Hz                      | 81.25     | 65.00    |                |                     | <b>*</b> (175,5)            |          |   |                                    |
| 51 | 1,920 × 1,080 @60 Hz                      | 67.50     | 60.00    |                |                     | <b>*</b> (148,5) *4         |          | * | (148, 5)                           |
| 52 | 1,920 × 1,200 @60 Hz                      | 74.04     | 59.95    |                |                     |                             |          | * | (154, 0)                           |
| 53 | Macintosh13" $(640 \times 480)$           | 35.00     | 66.67    |                |                     | <b>*</b> (30,24)            |          |   |                                    |
| 54 | Macintosh16" $(832 \times 624)$           | 49.72     | 74.54    |                |                     | <b>★</b> (57,28)            |          |   |                                    |
| 55 | Macintosh21" (1,152 × 870)                | 68.68     | 75.06    |                |                     | * (100,0)                   |          |   |                                    |

\*1: 基于SMPTE 274M标准。 \*2: 基于SMPTE RP211标准。 \*3: 基于SMPTE 295M标准。 \*4: 输入信号识别为1,125 (1,080) / 60p。 \*5: 当 525p 信号输入到 PC IN 端子时,将被识别为 VGA 60Hz 信号。 \*6: 基于SMPTE 292M和372M标准。当安装了Dual Link HD-SDI端子板 (TY-FB11DHDC)时这些信号能被收到。 \*7: 对于 1 系统

说明:以上规格之外的信号可能不会正常显示。

# 出厂设定





- 3 按住ENTER键,直至显示Shipping菜单为止。
  4 按下 ▲ 或 ▼ 键来选择 "YES"。
- 5 按下ENTER键,然后等待10秒。

| ▋ 初始设定    |   |    |   |  |
|-----------|---|----|---|--|
|           |   |    |   |  |
| 3D设定      |   |    |   |  |
| 信号        |   |    |   |  |
| 屏幕保护      |   |    |   |  |
| 延长使用寿命设定  |   |    |   |  |
| 输入状态显示    |   |    |   |  |
| 节能模式      |   | 关  |   |  |
| PC 自动电源管理 |   | 关  |   |  |
| 自动关机功能    |   | 关  |   |  |
| 屏幕显示语言    | 1 | 中文 | Þ |  |

| Options  |  |
|----------|--|
| Shipping |  |
|          |  |

Shipping YES NO

## 规格

|                 |                    |          | TH-1  | 52UX1C                                    |
|-----------------|--------------------|----------|---|---|
|                 |                    |          | 220 V AC  | 50/60 Hz                                  |
| 耗电量             |                    |          |   | , 00,00 M                                 |
| 消耗功率            |                    | 功率       | 3.7   | 00 W                                      |
|                 | 待机消耗功率             |          | 0.  | 5 W                                       |
|                 | 电源关闭               | 闭情况下     | 0.  | 3 W                                       |
| 等离子显示屏          |                    |          | 驱动方式  | t: 交流型                                    |
|                 |                    |          | 152英寸, 1  | 7:9画面比例                                   |
| 屏幕              | 幕尺寸                |          | 3,416 毫米(W)   | × 1,801 毫米 (H)                            |
|                 |                    |          | × 3,862 毫   | 5米(对角线)                                   |
|                 | (像)                | 素数)      | 8,847,360 (4,096  | $(W) \times 2,160 (H))$                   |
|                 |                    |          | $[4,096 \times 2]$  | ,160 × 3 点]                               |
| I1              | 作环境                |          |   |   |
|                 |                    | l度       | 0 ° C -   | - 35 ° C                                  |
|                 |                    | 度        | 20 %  | - 80 %                                    |
| 有刻              | 效信号                |          |   |   |
|                 | 扫描                 | 信号       | 525 (480) / 60i · 60p, 625 (575) / 50i ·                      | 50p, 750 (720) / 60p • 50p, 1125 (1080) / |
|                 |                    | <u> </u> | $60i \cdot 60p \cdot 50i \cdot 50p \cdot 24p \cdot 25p \cdot$ | 30p · 24sF, 1250 (1080) / 501             |
|                 | PC                 | 信号       | YUA, SYUA, AUA, SAUA<br>UYCA (                                |   |
|                 |                    |          | UAGA …<br>水亚扫描短速  | ···(压珀)<br>15 _ 110 kHz                   |
|                 |                    |          | 小十扫油频平  | 13 - 110 kmz<br>5 48 - 120 Hz             |
| 连               |                    |          |   |   |
| ~'              | AV 输入              | HDMI1/2  |   | 器 × 2                                     |
|                 | 1117               |          | HDMI (1.4 版本  | :, 带 3D 功能)                               |
|                 | SDI                | I N*1    | BNC   | 0.8 Vp-p (75 Ω)                           |
|                 |                    |          | HD-SDI (Dual Link) × 4, 4K信号输入                                |   |
|                 | DV I –             | D IN*1   | DVI-D (Single Link) 24针 × 4, 4K信号输入                           | 兼容DVI Rev 1.0                             |
|                 | PC 输入              |          | 高密度迷你 D-sub 15 Pin  | G with sync 1.0 Vp-p (75 $\Omega$ )       |
|                 |                    |          |   | G without sync 0.7 Vp-p (75 $\Omega$ )    |
|                 |                    |          |   | B: 0.7 Vp-p (75 Ω)                        |
|                 |                    |          |   | R: $0.7 \text{ Vp-p} (75 \Omega)$         |
|                 |                    |          |   | HD/VD: 1.0 - 5.0 Vp-p(高阻机)                |
|                 | SERIAL             |          | 外部控制端子  |   |
|                 |                    |          | D-sub 9 Pin   | RS-232C 兼容                                |
| 3D SHUTTER 输出*2 |                    | ER 输出*2  | M3  |   |
|                 | SLOT               | DVI-D 输入 | DVI-D 24针<br>中容但拉   | 兼谷JUVI Kev 1.0<br>兼密UDOD 1 1              |
|                 |                    |          | 竹谷床炉<br>  辛牺綸〉不可田   | 漱谷mUP Ⅰ.1                                 |
|                 |                    |          | 日例1個八个円用<br>  9 g00 直业 ∨ 1 00                                 | 0 真平 ∨ 147 真平*3                           |
|                 | )(W へ H ス<br>旦(舌旦) | ן ט      | <u>う,000</u> 宅木 × 1,98  | U 毛木 ^ 141 宅木 <sup>~~</sup><br>rg ( 冶舌 )  |
|                 |                    |          | ĭ<br>≊J577.0 I  | Ay (ff里)                                  |

\*1 设置4输入, 仅适用于一个4k2k信号。不能给每个输入端输入4个不同的信号。

\*2 观看3D图像需要任选的3D 红外发射器。

\*3 包括端子突出部分为260毫米

#### 说明:

·设计和规格若有变化, 恕不另行通知。所示尺寸和质量均为近似值。

• 该设备符合以下列出的标准: GB13837-2003, GB17625.1-2003, GB8898-2001.

#### 本机软件信息

本产品中安装的部分软件经Free BSD许可证授权。 上述规格所涉及的Free BSD许可证条例如下所述:

版权所有 1980, 1986, 1993

加州大学董事会。保留所有权利。

在满足下列条件的前提下,允许重新分发修改过或未经修改的,以源代码或已编译形式存在的本软件:

1.以源代码形式重新发布必须保留上述版权声明、本许可条件以及其后的免责声明。

- 2.以已编译形式重新发布必须在发布版本的文档和/或其它同时发布的资料中重述上述版权声明、本许可条件以及其后的免责声明。
- 3.所有提及或使用本软件的广告材料应显示下述告知条款:
- 本产品包括了加州大学伯克利分校及向其提供帮助的志愿者开发的软件。
- 4.除非事先签署书面同意书,加州大学伯克利分校以及其他志愿者的名字不能被用来表示对派生产品的认可或进行推广。

此软件由THE REGENTS及志愿者"按现状形式"(AS-IS)提供,在此明示不提供无论明示的或暗示的,包括但不必限于间接的关于基于某种目的的适销性、实用性的担保保证。在任何情况下,THE REGENTS或志愿者皆不对由于使用此软件造成的,直接、间接、连带、特别、惩戒或因此而来造成的损害(包括,但不必限于获得替代品及服务,无法使用,丢失数据,损失盈利或业务中断),无论此类损害是如何造成的,基于何种责任推断,是否属于合同范畴,严格赔偿责任或民事侵权行为(包括疏忽和其他原因)承担任何责任,即使预先被告知可能发生此类损害。

#### <Software Information for This Product>

This product has software installed partially licensed under the Free BSD LICENSE. Free BSD LICENSE regulations under the above specifications are as follows: (These regulations are set by the third party; therefore the original (English) regulations are stated.)

Copyright 1980, 1986, 1993

The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its

contributors.

4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### 电子信息产品污染控制标识



#### ●有毒有害物质或元素标识

#### 产品中有毒有害物质或元素的名称及含量

| 部件名称   | 有毒有害物质或元素 |        |        |              |            |              |  |
|--|-----------|--------|--------|--------------|------------|--------------|--|
|  | 铅 (Pb)    | 汞 (Hg) | 镉 (Cd) | 六价铬 (Cr(VI)) | 多溴联苯 (PBB) | 多溴二苯醚 (PBDE) |  |
| 已安装印刷电路板   | ×         | 0      | 0      | 0            | 0          | 0            |  |
| 等离子显示板   | 0         | 0      | 0      | 0            | 0          | 0            |  |
| 机壳   | 0         | 0      | 0      | 0            | 0          | 0            |  |
| 包装内附件  | ×         | 0      | 0      | 0            | 0          | 0            |  |
| 遥控器  | ×         | 0      | 0      | 0            | 0          | 0            |  |
| O:表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 规定的限量要求以下。  |           |        |        |              |            |              |  |
| ×:表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 规定的限量要求。 |           |        |        |              |            |              |  |

Panasonic客户咨询服务中心电话: 8008100781 手机、小灵通及未开通800业务地区: 4008100781 上海松下等离子显示器有限公司对本说明书拥有最终解释权

#### 顾客记录

本产品型号和制造编号均在其后盖处。您应在下面填上制造编号并妥善保管本说明书,以及您的购买发票,以作为您购买的永久记录,这样将有助于在发生遗失或失窃时进行识别,以及作保修服务之用。

型 号

制造编号

### 上海松下等离子显示器有限公司

主页 : http://panasonic.cn 地址 : 中国上海市浦东新区金穗路1398号 原产地 : 中国