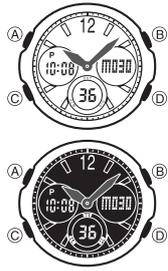


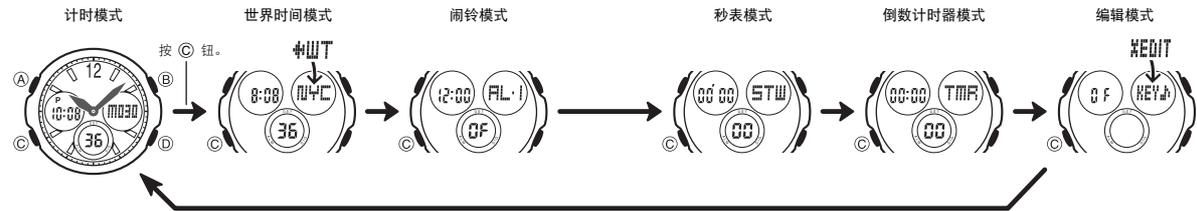
有关本说明书



- 显示屏上的文字显示或是白底黑字，或是黑底白字，依手表的型号而不同。本说明书中的所有范例画面均以白底黑字表示。
- 按钮以图中所示的字母表示。
- 为了简便起见，在本说明书的解说图中不表示手表的指针。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种功能的操作。有关技术资料等详情，请参阅“参考资料”一节中的说明。

部位说明

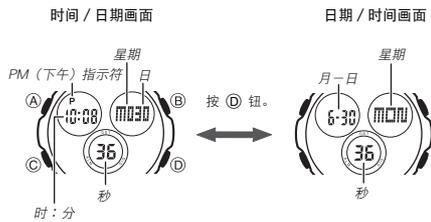
- 按 **C** 钮可切换各模式。
- 在任意模式中（设定画面显示时除外），按住 **B** 钮两秒钟可点亮照明。



计时模式

本表备有数字及指针两种相互独立的计时功能。设定数字时间与设定指针时间的操作步骤不同。

- 在计时模式中，按 **D** 钮可交替切换时间 / 日期画面及日期 / 时间画面。

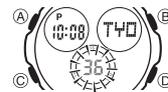


请在设定数字时间及日期前阅读此节！

计时模式与世界时间模式中的时间联动。因此，在设定时间及日期前，必须先为本表选设本地城市（即您通常使用本表的城市）。

- 在计时模式，按 **A** 钮可查看当前的本地城市设定。
- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。

如何设定数字时间及日期



1. 在计时模式中，按住 **A** 钮直至秒数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 **C** 钮依照下示顺序切换要设定的项目（闪动）。

3. 选择了要变更的设定项目后（闪动），使用 **D** 钮及 **B** 钮如下所示改变设定值。

画面显示	目的：	操作：
50	将秒数复位至 00	按 D 钮。
T40	选择城市代码	使用 D （向东）钮及 B （向西）钮。
GF	交替选择夏令时间 (GF) 及标准时间 (STW)	按 D 钮。
P 10:58	选择时数或分数	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
2008	选择年	使用 D (+) 钮及 B (-) 钮。
6:30	选择月或日	

- 有关 DST 夏令时间设定的详情，请参阅“数字时间的夏令时间 (DST) 设定”一节说明。

4. 按 **A** 钮退出设定画面。

- 将秒数复位至 00 时，若秒数值是于 30-59 之间，在秒数值回至 00 的同时，分数值会增加 1。若秒数值是于 00-29 之间，分数值则保持不变。
- 年份可在 2000 年至 2099 年间设定。
- 本表内藏有全自动日历，其可自动调整长短月及闰年的日期。日期一旦设定，除更换本表的电池之后以外，无需再次调整。
- 星期会根据日期（年、月及日）自动显示。
- 1 至 9 的日期之前将被添加一个前置零。
例如：每月的 1 日将显示为 01。

数字时间的夏令时间 (DST) 设定

夏令时间比标准时间快一小时。注意并非所有国家或地区都使用夏令时间。

如何为计时模式的数字时间选择夏令时间及标准时间

1. 在计时模式中，按住 **A** 钮直至秒数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
2. 按 **C** 钮两次显示 DST 夏令时间设定画面。
3. 按 **D** 钮交替选择夏令时间 (GF) 及标准时间 (STW)。
4. 按 **A** 钮退出设定画面。

启用 / 解除状态

世界时间模式

所选城市
所在时区的现在时间



本表的世界时间模式可显示世界 48 个城市（29 个时区）的时间。

- 本节中的所有操作都必须在世界时间模式中进行。请按 **C** 钮进入该模式。

如何查阅各城市的时间

- 在世界时间模式中，按 **D** 钮可向东选择城市代码。
- 有关城市代码的详情，请参阅“City Code Table”（城市代码表）。
- 若所选城市的时间不正确，请检查本表的计时模式中的时间及本地城市代码是否正确。如有需要请进行适当的变更。

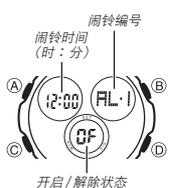
如何为各城市选择标准时间及夏令时间

DST 夏令时间指示符



1. 在世界时间模式中，使用 **D** 钮将您要改变其标准时间 / 夏令时间设定的城市代码（时区）显示在画面中。
2. 按住 **A** 钮一秒交替选设夏令时间 (DST 夏令时间指示符显示) 或标准时间 (DST 夏令时间指示符消失)。
- 为某城市设定夏令时间后，在显示其城市代码时，DST 指示符会出现。
- 夏令 / 标准时间的设定只会对当前在画面中显示的城市有效，其他城市不受影响。
- 当显示的城市代码是在计时功能中目前被选作本地城市的代码时，不能选择夏令时间及标准时间。要改变本地城市的 DST 设定时，请使用“如何设定数字时间及日期”一节中的操作步骤。

闹铃模式



本表配备有五个可单独使用的每日闹铃。闹铃经开启后，本表在到达预设的闹铃时间时会发出闹铃音。您还可以开启整点响报功能，使本表在每小时正点鸣音两次。

- 闹铃模式共有六个画面。五个闹铃画面（由 AL-1 至 AL-5 的编号来表示），及一个整点响报画面（由 SIG 表示）。
- 本节中的所有操作都必须在闹铃模式中执行。请按 (C) 钮进入该模式。
- 您可以从三种闹铃音式样之中任选其一。

如何设定闹铃时间



- 在闹铃模式中，使用 (D) 钮选择要设定的闹铃直至其闹铃画面出现为止。
- 要设定闹铃时，显示闹铃编号为 AL-1 至 AL-5 的画面之一。
- 选择了要设定的闹铃后，按下 (A) 钮直至闹铃时间的时数在画面中闪动。此表示现已进入设定画面。
- 此时该闹铃会自动开启。
- 按 (C) 钮选择时数或分数。
- 选择了要设定的项目后，使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮改变闪动中的设定值。
- 用 12 小时制设定闹铃时间时，注意闹铃时间的上午（无指示符）或下午（指示符 P）的设定是否正确。
- 按 (A) 钮退出设定画面。

闹铃的动作

每当到达闹铃时间时，无论手表处于何种模式，闹铃均会鸣响约 10 秒。

- 按任意钮可在闹铃开始鸣响后停止闹铃音。

如何测试闹铃

在闹铃模式中，按下 (D) 钮可使闹铃鸣响。

- 闹铃将以当前选择的鸣音式样鸣响。

如何开启或解除闹铃



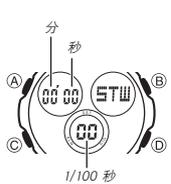
- 在闹铃模式中，使用 (D) 钮选择闹铃。
- 按 (A) 钮开启 (ON 显示) 或解除 (OFF 显示) 闹铃。
- 开启闹铃（闹铃 (AL-1 至 AL-5) 后，闹铃开启指示符会在其闹铃模式画面中出现。
- 任何闹铃被开启后，闹铃开启指示符会表示在闹铃模式之外的所有模式中。
- 闹铃鸣响时闹铃开启指示符会闪动。

如何开启或解除整点响报



- 在闹铃模式中，按 (D) 钮选择整点响报画面 (SIG)。
- 按 (A) 钮交替开启 (ON 显示) 或解除 (OFF 显示) 整点响报。
- 开启整点响报将使整点响报开启指示符出现在其闹铃模式画面中。
- 整点响报开启后，整点响报开启指示符会显示在闹铃模式之外的所有模式中。

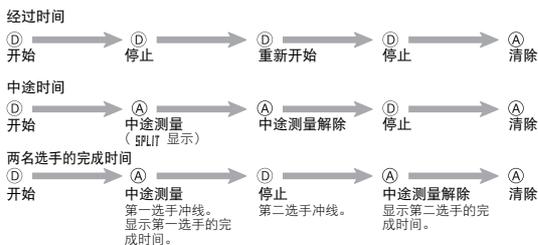
秒表模式



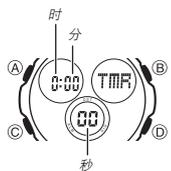
秒表模式用于测量经过时间、中途时间及两名选手的完成时间。

- 秒表的显示限度是 59 分 59.99 秒。
- 若不停止秒表，测时会一直不停地继续。到达测时限度时，秒表会再次由零开始重新测时。
- 若不停止秒表，即使退出秒表模式，测时仍会继续进行。
- 当中途时间在画面中显示时，若退出秒表模式，手表将清除中途时间并返回经过时间的测量画面。
- 本节中的所有操作都必须在秒表模式中进行。请按 (C) 钮进入该模式。

如何使用秒表测量时间



倒数计时器模式



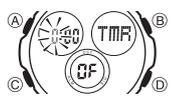
倒数计时器可在 1 分至 24 小时之间设定。当倒数到达零时，闹铃会鸣响。

- 本倒数计时器还配备有自动重复功能，其可使倒数计时器在倒数至零时，自动再次由您设定的倒数时间开始倒数。
- 本节中的所有操作都必须在倒数计时器模式中进行。请按 (C) 钮进入该模式。

如何使用倒数计时器

- 在倒数计时器模式中，按 (D) 钮，倒数计时器便会开始倒数。
- 在自动重复功能解除时，闹铃会在倒数到零时发出约 10 秒的鸣音。此时按任何钮都可停止鸣音。闹铃鸣响停止后，倒数时间会自动返回最初设定的开始时间。
 - 在自动重复功能开启时，倒数计时器会在倒数至零后立即自动重新开始倒数。当倒数至零时，闹铃会鸣响。
 - 若用户不自行停止倒数，即使退出倒数计时器模式，倒数计时器仍会继续进行。
 - 当倒数正在进行时，按 (D) 钮可暂停倒数。再次按 (D) 钮又可重新开始倒数。
 - 若要完全停止倒数，首先暂停倒数（按 (D) 钮），然后再按 (A) 钮。此时，倒数时间会返回最初设定的开始时间。

如何设定倒数计时器



- 当倒数开始时间在倒数计时器模式画面中显示时，按下 (A) 钮直至倒数开始时间的时数开始闪动。此表示现已进入设定画面。
- 若倒数开始时间不出现，请按照“如何使用倒数计时器”一节中的操作步骤将其显示在画面中。
- 按 (C) 钮依照下示顺序选择设定项目（闪动）。



- 当设定闪动时，使用 (D) 钮及 (B) 钮如下所示改变设定值。

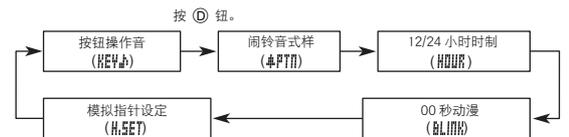
画面显示	目的：	操作：
0:00	改变时或分数	使用 (D) (+) 钮及 (B) (-) 钮。
ON	交替开启 (ON) 及解除 (OFF) 自动重复功能	按 (D) 钮。

- 若要设定倒数开始时间为 24 小时，请设定：0:00。
- 按 (A) 钮退出设定画面。
- 自动重复功能开启后，自动重复功能开启指示符 (ON) 会在倒数计时器模式画面中显示。
- 经常使用自动重复功能及闹铃会缩短电池的寿命。

编辑模式

编辑模式用于配置下列设定，或将这些设定返回至其初始出厂缺省设定。

- 按钮操作音开启/解除
 - 闹铃音式样
 - 12/24 小时制
 - 00 秒动漫开启/解除
 - 模拟指针设定
- 将各设定复位为其初始出厂缺省设定时，模拟指针设定不会改变。
- 本节中的所有操作都必须在编辑模式中进行。请按 (C) 钮进入该模式。
- 按 (D) 钮可以下示顺序循环选择各设定。



按钮操作音

每当您按手表上的任何按钮时，按钮操作音便会鸣响。按钮操作音可以根据需要开启或解除。

- 即使解除了按钮操作音，闹铃、整点响报及倒数计时器模式中的闹铃也将正常鸣响。

如何开启或解除按钮操作音



- 在编辑模式中，按 (D) 钮显示按钮操作音选择画面。
- 按 (A) 钮交替开启 (ON) 或解除 (OFF) 按钮操作音。

闹铃音的式样

闹铃音可以从三种式样 (A、B 及 C) 中选择。

- 要试听当前的闹铃音式样时，请参阅“如何测试闹铃”一节。

如何变更闹铃音的式样



- 在编辑模式中，按 (D) 钮显示闹铃音式样选择画面。
- 按 (A) 钮改变设定。

12/24 小时制

您可以选择 12 小时或 24 小时制计时。

如何选择 12 小时或 24 小时制



- 在编辑模式中，按 **(D)** 钮显示 12/24 小时制选择画面。
- 按 **(A)** 钮交替选择 12 小时 (**12H**) 及 24 小时 (**24H**) 时制。
 - 使用 12 小时制时，正午至下午 11:59 之间 **P** 指示符将出现在画面上，而在午夜至上午 11:59 之间没有指示符表示。
 - 使用 24 小时制时，时间在 0:00 至 23:59 之间表示，手表不显示上下午指示符。
 - 您选择的 12 小时 / 24 小时制将适用于所有模式。

00 秒动漫

此设定用于开启或解除动漫显示。在计时模式（设定画面显示时除外）或世界时间模式中，每当秒数到达 00 时，动漫便会开始动作。

如何开启或解除 00 秒动漫

开启 / 解除状态



- 在编辑模式中，按 **(D)** 钮显示 00 秒动漫选择画面。
- 按 **(A)** 钮交替开启 (**00**) 或解除 (**0F**) 00 秒动漫。

指针时间的设定

当模拟指针指示的时间与数字画面上表示的时间不一致时，请执行下述操作。

如何调整指针的时间



- 在编辑模式中，按 **(D)** 钮显示模拟指针设定画面。
- 按住 **(A)** 钮直至数字时间开始闪烁。此表示现已进入指针设定画面。
- 按 **(D)** 钮以 20 秒为单位向前调整指针时间。
 - 按住 **(D)** 钮可以高速向前调整指针时间。

- 若指针时间设定需要大幅前进，则按住 **(D)** 钮至时间开始高速前进，然后按 **(B)** 钮。此时指针被锁定在高速转动状态，因此您可以松开这两个按钮。直到您按下任意键为止，指针会持续高速转动。时间前进 12 小时后或闹铃（每日闹铃，整点闹铃，或倒数计时时鸣音）开始鸣响时指针也会自动停止。
- 按 **(A)** 钮退出设定画面。
- 退出设定画面时，分针会自动稍作调整以与手表内部的秒数一致。

如何将所有编辑模式中的设定复位至其初始缺省值

在编辑模式中，按住 **(B)** 钮及 **(D)** 钮约三秒钟，直到 **REST** 开始在画面中闪烁，并且手表鸣音。

- 此时，所有编辑模式中的设定都将返回至其初始缺省值。

按钮操作音	00
闹铃音式样	R
12/24 小时制	12H
00 秒动漫	00

参考资料

本节讲述更多有关操作本表的详情及技术资料，其中还包括本表各种功能及特长的使用须知及注意事项。

画面的自动返回

- 在闹铃模式或编辑模式中，若不做任何操作经过二或三分钟，本表会自动返回计时模式。
- 当有字符或光标在画面中闪烁时，若不做任何操作经过二或三分钟，本表会自动储存此时您已输入的资料并且退出设定画面。

选换

在各模式及设定画面中，使用 **(B)** 钮及 **(D)** 钮可在画面中选换数据。通常在选换数据时，分别按住此二钮可以进行高速选换。

初始画面

每当进入计时、世界时间、闹铃或编辑模式时，上次退出该模式时在画面中显示的数据会首先出现。

世界时间

- 世界时间模式中的秒数与计时模式中的秒数同步。
- 世界时间模式中的所有时间都是使用 UTC 时差值，根据计时模式中本地城市的现在时间计算得出。
- UTC 时差是指，基准点英国格林威治与各城市所在时区之间的时差。
- “UTC”是“Universal Time Coordinated（协调世界时）”的缩写。它是世界通用的科学计时标准。该时间是通过使用经精心保持、精度为微秒的原子（铯）时钟得出。为了使 UTC 与地球自转同步，须根据需要，加减闰秒以作调整。

照明须知

本表使用一个 LED（发光二极管）提供照明，即使在黑暗中也可使画面明亮可见。在任意模式中（设定画面显示时除外），按 **(B)** 钮可点亮照明约两秒钟。

- 在直射阳光下，照明的光亮有可能会难以看到。
- 每当闹铃鸣响时，照明会自动熄灭。
- 经常使用照明会很快耗尽电池。

City Code Table

City Code	City	UTC Differential	Other major cities in same time zone
PPG	Pago Pago	-11.0	
HNL	Honolulu	-10.0	Papeete
ANC	Anchorage	-09.0	Nome
YVR	Vancouver	-08.0	Las Vegas, Seattle/Tacoma, Dawson City
SFO	San Francisco		
LAX	Los Angeles		
DEN	Denver	-07.0	El Paso, Edmonton
MEX	Mexico City	-06.0	Winnipeg, Houston, Dallas/Fort Worth, New Orleans
CHI	Chicago		
MIA	Miami	-05.0	Montreal, Detroit, Boston, Panama City, Havana, Lima, Bogota
NYC	New York		
CCS	Caracas	-04.0	La Paz, Santiago, Port Of Spain
YYT	St. Johns	-03.5	
RIO	Rio De Janeiro	-03.0	Sao Paulo, Buenos Aires, Brasilia, Montevideo
RAI	Praia	-01.0	
LIS	Lisbon	+00.0	Dublin, Casablanca, Dakar, Abidjan
LON	London		
BCN	Barcelona	+01.0	Amsterdam, Algiers, Hamburg, Frankfurt, Vienna, Stockholm, Madrid
PAR	Paris		
MIL	Milan		
ROM	Rome		
BER	Berlin		
ATH	Athens	+02.0	Helsinki, Beirut, Damascus, Cape Town
JNB	Johannesburg		
IST	Istanbul		
CAI	Cairo		
JRS	Jerusalem		
MOW	Moscow	+03.0	Kuwait, Riyadh, Aden, Addis Ababa, Nairobi
JED	Jeddah		
THR	Tehran	+03.5	Shiraz
DXB	Dubai	+04.0	Abu Dhabi, Muscat
KBL	Kabul	+04.5	
KHI	Karachi	+05.0	
MLE	Male		
DEL	Dehi	+05.5	Mumbai, Kolkata, Colombo
DAC	Dhaka	+06.0	
RGK	Yangon	+06.5	
BKK	Bangkok	+07.0	Jakarta, Phnom Penh, Hanoi, Vientiane
SIN	Singapore	+08.0	Kuala Lumpur, Taipei, Manila, Perth, Ulaanbaatar
HKG	Hong Kong		
BJS	Beijing		
SEL	Seoul	+09.0	Pyongyang
TYO	Tokyo		
ADL	Adelaide	+09.5	Darwin
GUM	Guam	+10.0	Melbourne, Rabaul
SYD	Sydney		
NOU	Noumea	+11.0	Port Vila
WLG	Wellington	+12.0	Christchurch, Nadi, Nauru Island

*Based on data as of December 2006.