

GV-NX62TC256P8-RH / GV-NX62TC256P4-RH

GeForce™ 6200 顯示卡

使用手冊

Rev. 101



* 產品上之 WEEE logo 意指本產品必須透過特定廢棄物回收管道回收，不得任意拋棄！
* 此 WEEE 相關法令規定僅於歐盟國家實施。

版權

© 2006 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT") 版權所有。未經 GBT 書面許可，不得以任何形式複製或散播本手冊的任何內容。

商標

本手冊所有提及之商標與名稱皆屬該公司所有。

注意事項

顯示卡上的任何貼紙請勿自行撕毀，否則會影響到產品保固期限的認定標準。

在科技迅速的發展下，此發行手冊中的一些規格可能有過時不適用的敘述，敬請見諒。

在此不擔保本手冊無任何疏忽或錯誤亦不排除會再更新發行。手冊若有任何內容修改，恕不另行通知。

目錄

1. 簡介	3
1.1. 主要特性	3
1.2. 系統需求	3
2. 硬體安裝	4
2.1. 顯示卡的元件配置圖	4
2.2. 硬體安裝	6
3. 安裝驅動程式	9
3.1. 安裝 Windows® XP 的驅動程式	9
3.1.1. 操作系統的基本需求	9
3.1.2. 安裝 DirectX	10
3.1.3. 安裝驅動程式	11
3.1.4. 驅動程式光碟之附屬公用程式	13
3.1.5. 工作列命令圖示	15
3.1.6. 顯示器內容設定	18
3.1.7. nView 內容設定	23
3.2. 安裝 Windows® 2000 驅動程式	28
4. 疑難排除與要訣	29
5. 附錄	30
5.1. 如何更新您顯示卡的 BIOS	30
5.1.1. 以 DOS 指令更新 BIOS	30
5.1.2. 以 @VGA 更新 BIOS	30
5.2. 如何連接 HDTV	31
5.3. 解析度與色彩對照表(在 Windows XP 下)	32

1. 簡介

1.1. 主要特性

- 此系列顯示卡使用 NVIDIA Turbo Cache 技術，一種透過分享系統記憶體的方式，來提高顯示卡的執行效能，實際有效之繪圖記憶體依系統記憶體之不同而有所差異。詳見下表：

表格 1. GV-NX62TC256P8-RH 實際有效繪圖記憶體計算方式

系統記憶體	256 MB	512 MB 或以上
顯示卡內建記憶體(a)	128 MB	128 MB
系統記憶體分享(b)	0 MB	128 MB
實際有效之繪圖記憶體(a)+(b)	128 MB	256 MB

表格 2. GV-NX62TC256P4-RH 實際有效繪圖記憶體計算方式

系統記憶體	256 MB	512 MB 或以上
顯示卡內建記憶體(a)	64 MB	64 MB
系統記憶體分享(b)	64 MB	192 MB
實際有效之繪圖記憶體(a)+(b)	128 MB	256 MB

- 採用 NVIDIA® GeForce™ 6200 TurboCache 視覺處理晶片核心技術(GPU)
- 支援最新 PCI Express x 16 規格
- GV-NX62TC256P8-RH 採用 128MB DDRII 高效能 3D 繪圖顯示記憶體
GV-NX62TC256P4-RH 採用 64MB DDRII 高效能 3D 繪圖顯示記憶體
- 支援 DirectX 9.0c
- 支援 AV、S-Video 和 HDTV 輸出
- 支援 D-Sub 輸出及 DVI-I 數位介面輸出

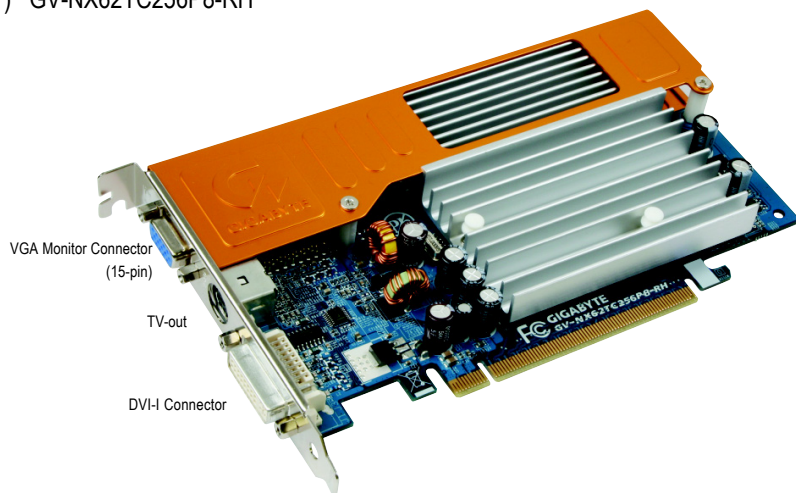
1.2. 系統需求

- IBM 或 100% PC 相容之 Intel Pentium® III 650MHz 或 AMD Athlon 650MHz 以上的處理器
- 支援 PCI Express x 16 插槽
- Windows® 2000 / Windows® XP 作業系統
- 256MB 以上的記憶體
- 50MB 以上的可用硬碟空間
- CD-ROM 或 DVD-ROM 光碟機
- 支援 PCI Express 主機板及品質好的大瓦數電源供應器

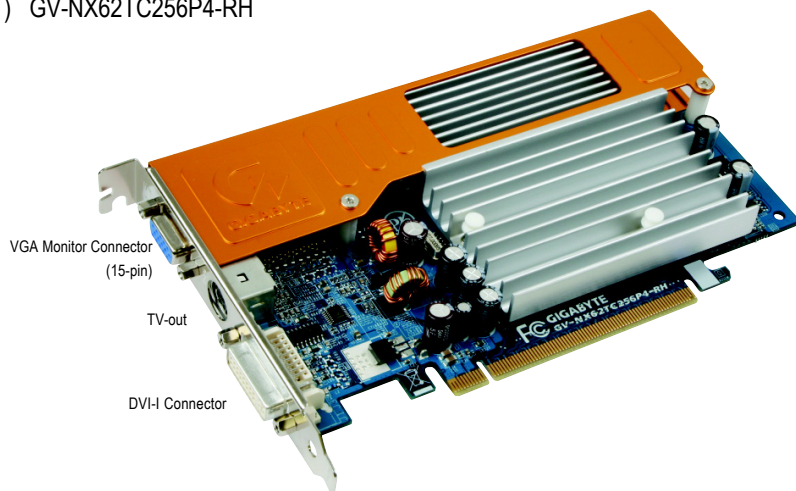
2. 硬體安裝

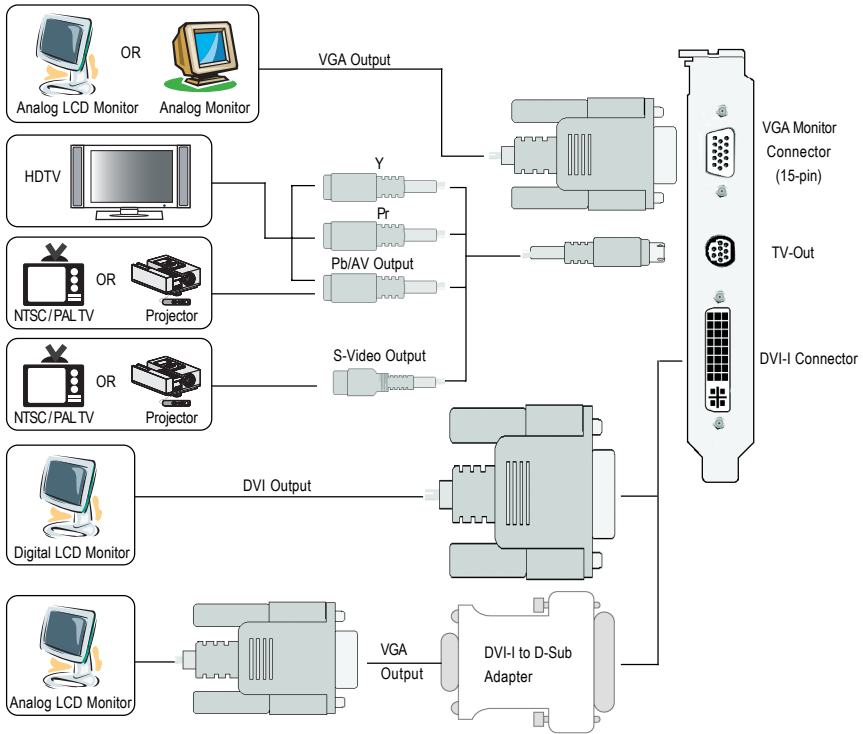
2.1. 顯示卡的元件配置圖

1) GV-NX62TC256P8-RH



1) GV-NX62TC256P4-RH





警告！

此顯示卡由許多精密的積體電路及其他元件所構成，這些積體電路很容易因為遭到靜電影響而損壞。所以請在正式安裝前，做好下列準備：

1. 請將電腦的電源關閉，並且拔除電源插頭。
2. 拿取顯示卡時請儘量避免觸碰金屬接線部份，最好能夠戴上有防靜電的手環。
3. 在顯示卡未安裝前，需將元件置放在靜電墊或防靜電袋內。

請注意，顯示卡上有許多敏感的電子元件很容易因為接觸到靜電而損壞，所以除非您要開始安裝顯示卡，否則儘可能不要將顯示卡從防靜電袋中取出。欲從防靜電袋中取出或安裝顯示卡時，必須在已接地的防靜電墊上。安裝人員必須手戴靜電護腕，並且與防靜電墊在同一點接地。裝載運輸過程中，容易造成損壞。安裝前請先檢查顯示卡的包裝袋是否有明顯的損壞，確認無誤後再行安裝。

- ⚡ 注意：如發現顯示卡有明顯損壞，請勿接上電源！
- ⚡ 如欲更改 BIOS 版本，請使用技嘉科技所發出的正式 BIOS，使用非技嘉科技之 BIOS，可能導致 VGA 工作或畫面異常。

2.2. 硬體安裝

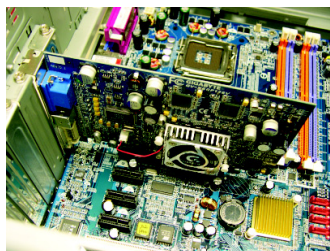
準備好您的電腦及顯示卡，開始安裝您的顯示卡：

移除舊有的顯示卡：

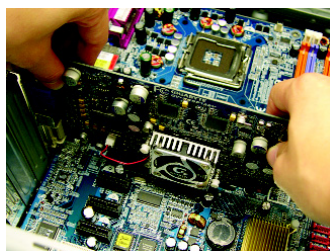
1. 先將電腦的電源關掉，並將電腦上的螢幕連接線拔除。



2. 將電腦外殼拆除，並且讓自己保持接地(為了使人體不帶電，以防止靜電傷害電腦設備)，必要時請參考系統操作手冊進行電腦的拆卸。



3. 從機殼上移除擴充擋板及螺絲，並移除舊有的顯示卡。

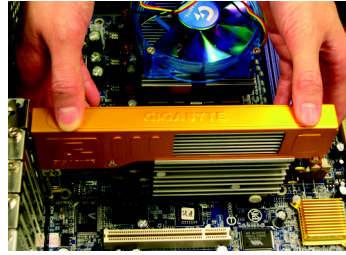


安裝新的顯示卡：

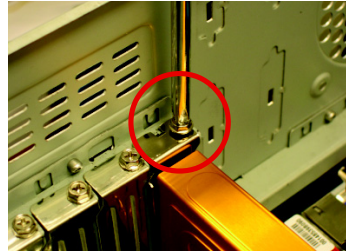
1. 從防靜電的包裝袋中將您的顯示卡拿出來。

將顯示卡很小心並且很確實的插入 PCI Express x 16 插槽中。

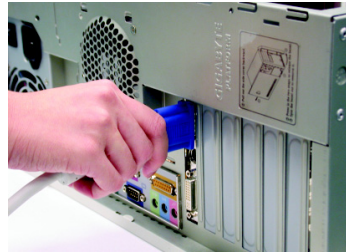
* 請務必確認顯示卡上的金屬接點有很確實的與插槽接觸在一起。



2. 將螺絲鎖上使顯示卡能確實的固定在機殼上，並將電腦的外殼重新裝上。



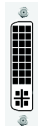
3. 將您的電腦外殼重新裝上，您可以連接有 DVI 功能的螢幕，或是將 VGA 螢幕用的 15-pin 接腳插頭插在顯示卡上的 VGA 螢幕接頭。



接至 VGA 螢幕



接至 TV 或 VCR



DVI-I 數位輸出接頭



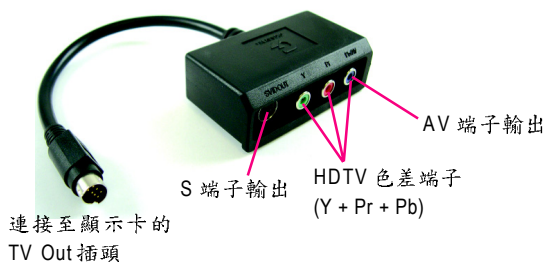
注意!

當顯示卡開始運作後，切勿觸摸顯示卡，以免造成系統不穩定。

重新開啟系統電源。

恭喜您，您已完成硬體安裝的工作了！接著您只要把顯示卡的驅動程式安裝在您的作業系統上，就可以使用它了。

GIGABYTE 影像轉接頭介紹(HDTV Cable)



(1) 連接 HDTV

將 HDTV 連接線連接至轉接器上相同顏色的接頭。(Y = 綠色, Pr = 紅色, Pb = 藍色)



(2) 連接 S 端子輸出

若您的電視機提供 S 端子輸出，請將 S-Video 連接線連接至轉接頭上的 S 端子輸出埠。



(3) 連接 AV 端子輸出

若您的電視機提供複合視訊 AV 端子輸出，請將 RCA 連接線連接至轉接頭上的 AV 端子輸出埠。



3. 安裝驅動程式

在此我們假設您系統上的 CD-ROM 磁碟代號是 D：

在 Windows® 2000 或 Windows® XP 安裝驅動程式是一件很簡單的事。當您將我們所附的驅動程式光碟片放入您的光碟機時，您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面，如果您的系統未能出現這個畫面，您可以執行 "D:\setup.exe"，如此就可以看到這個畫面了。接著您只要依照 AUTORUN 畫面的指示，就可以很輕鬆的完成安裝驅動程式。(您可以依照 3.1.3 節 "安裝驅動程式" 的步驟，將驅動程式一步一步安裝起來。)

3.1. 安裝 Windows® XP 的驅動程式

3.1.1. 操作系統的基本需求

- 在安裝顯示卡的驅動程式前，請先確認您的作業系統內是否已安裝 DirectX 9.0c (或更新的版本) 程式。
- 如果您安裝顯示卡的主機板並非使用 Intel 晶片組(即 SIS 或是 VIA 晶片的主機板)，請注意下列事項：
 1. 先仔細閱讀該主機板廠商所附之說明書。
 2. 確認主機板已安裝驅動程式，該驅動程式請洽主機板製造商。

3.1.2. 安裝 DirectX

安裝 Microsoft DirectX 可充分運用 3D 繪圖晶片硬體的加速功能，以促使 Windows® 2000/XP 達到更好的 3D 效能。

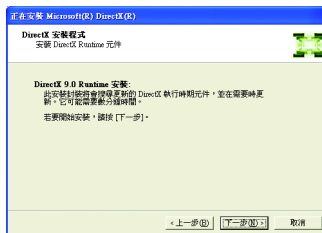
- 在 Windows® 2000 / XP 系統下您必須先安裝 DirectX，才能支援軟體 MPEG 播放功能。如果您的作業系統是 Windows XP SP2 以上的版本(含 SP2)，則不需要另外安裝 DirectX。



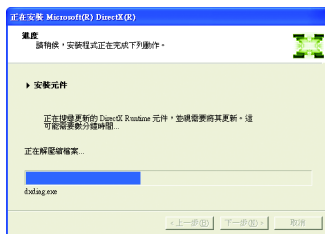
步驟 1：按下 "安裝 DirectX 9" 選項。



步驟 2. 選擇我接受合約後按 "下一步" 繼續下一個步驟。



步驟 3. 按 "下一步" 按鈕。



正在安裝所需的元件。



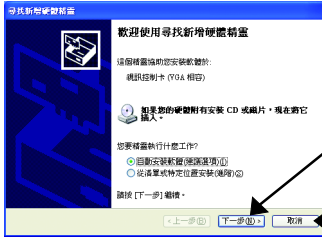
步驟 4. 按 "完成" 重新啟動電腦，DirectX 已安裝完成。

3.1.3. 安裝驅動程式

A. 尋找新的硬體設備：

首先把顯示卡插入 PCI Express x 16 插槽內，之後 Windows 將會自動地搜尋新的硬體設備並且會跳出一個 "找到新硬體" 的對話框。

步驟 1：尋找新增硬體精靈：視訊控制卡(VGA 相容)

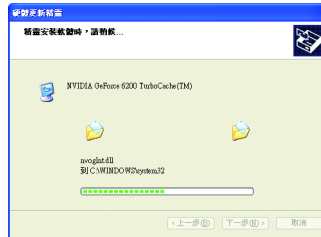


按 "下一步" Windows 會自動搜尋光碟片中的驅動程式。(請在此時將隨貨附贈的驅動程式光碟片插入光碟機中)

或是按 "取消"，由 AUTORUN 的畫面來安裝驅動程式。

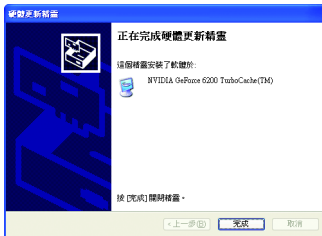
步驟 2：尋找新增硬體精靈：搜尋及安裝

安裝精靈會自動搜尋及安裝驅動式。



步驟 3：尋找新增硬體精靈：完成

按下 "完成" 鍵，即完成驅動程式的安裝。



B. 安裝驅動程式(AUTORUN 畫面)：

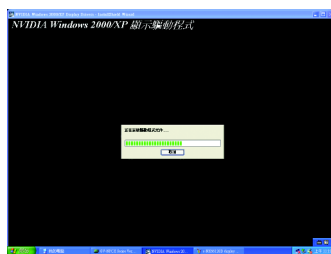
請將我們所附的驅動程式安裝光碟片放入您的光碟機中，接著您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面。如果沒有出現這個畫面，您只要執行 "D:\setup.exe" 就可以看到這個畫面了。



步驟1：按"安裝顯示卡驅動程式"選項。



步驟2：按下"下一步"鍵。



正在安裝驅動程式的元件。



步驟3：按"完成"重新啟動電腦，驅動程式已安裝完成。

3.1.4. 驅動程式光碟之附屬公用程式

請將我們所附的驅動程式安裝光碟片放入您的光碟機中，接著您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面。如果沒有出現這個畫面，您只要執行 "D:\setup.exe" 就可以看到這個畫面了。

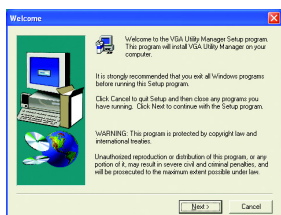
- 安裝工具程式 (V-Tuner 2) :



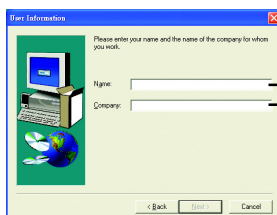
步驟 1：按下 "工具程式" 選項。



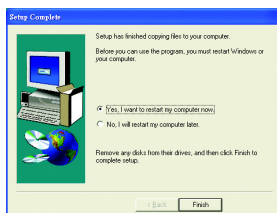
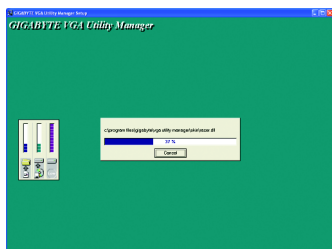
選擇 "GIGABYTE Utility" 選項。



步驟 2：按下 "Next" 鍵。



步驟 3：輸入您的姓名及公司名。



步驟 4：按 "Finish" 重新啟動電腦，
V-Tuner 2 已安裝完成。

V-Tuner 2


V-Tuner 2提供調整顯示卡引擎與記憶體工作頻率(Core Clock及Memory Clock)的功能。



當設為 Smart Tune Mode 時，所設之頻率，將只在 3D 模式生效以增加系統穩定度與減少 2D 模式之耗能。

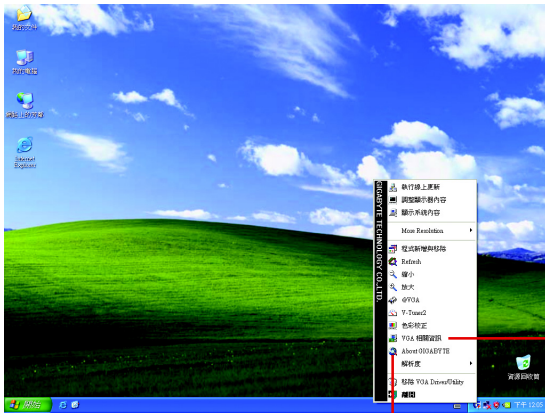
3.1.5. 工作列命令圖示

技嘉控制面板

在您安裝完顯示卡驅動程式並重新開機後，您將可以在Windows工作命令列區找到技嘉的小圖示。在圖示上按下滑鼠右鍵可以打開技嘉控制面板選單。在此選單中您可以選擇改變螢幕解析度，更新頻率，縮小或放大螢幕，色彩校對或使用V-Tuner 2功能監控系統狀態。您也可以選擇「調整顯示器內容」，選取「設定」標籤頁，再按下「進階」鍵做相關的顯示狀態設定。



按右鍵

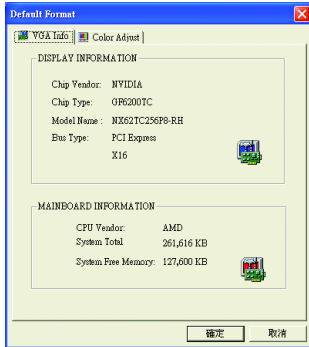


按下「VGA 相關資訊」選項進入「VGAInfo」及「Color Adjust」標籤頁。

您可以按下技嘉網頁的超連結，利用網路瀏覽器連結到技嘉網站查詢最新產品資訊和下載最新版本的驅動程式。

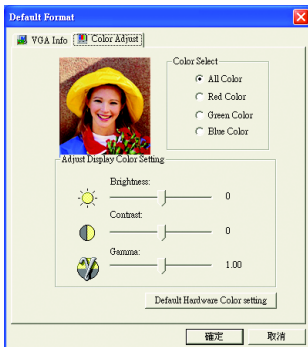
VGA Info

VGA Info 標籤頁顯示此顯示卡的相關資訊，像是顯示卡使用的顯示晶片、型號、速度等。



Color Adjust

Color Adjust 標籤頁提供顏色校正的功能，像是RGB每個顏色的亮度，對比及Gamma值調整。

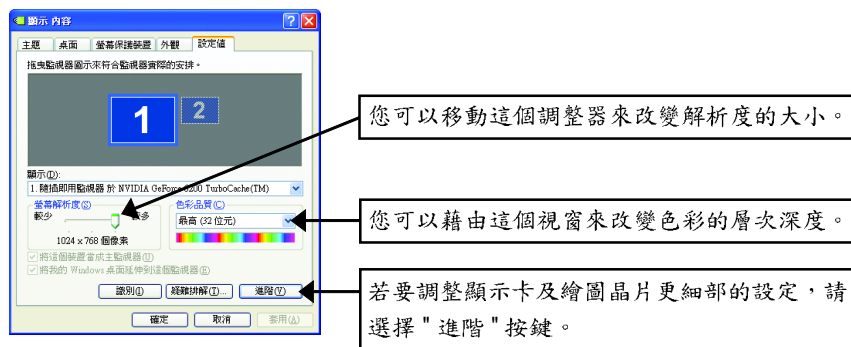


3.1.6. 顯示器內容設定


在桌面按滑鼠右鍵後選擇"內容"或在工作命令列的技嘉小圖示上按右鍵選擇"調整顯示器內容"即可看到顯示內容畫面。顯示內容頁提供顯示卡、螢幕解析度、色彩品質等資訊。

設定螢幕解析度及色彩品質

進入"顯示內容"頁面後，若您要調整螢幕解析度及色彩品質，或是想做更細部顯示功能設定，可以選擇"設定值"項目。



GeForce 6200 TurboCache(TM)設定頁

進入"設定值"進階選單後，可以看到"隨插即用監視器和 NVIDIA GeForce 6200 TurboCache(TM)內容"選單，請選擇"GeForce 6200 TurboCache(TM)"項目進入GeForce 6200 TurboCache(TM)設定畫面。(您亦可點選桌面工作命令列區的NVIDIA圖示，並選擇"NVIDIA 顯示器"開啟 GeForce 6200 TurboCache(TM)設定頁。)



- 此選項設定頁顯示介面卡、系統及驅動程式版本等相關資訊。

在此選擇其他的設定頁。

nView 顯示器設定值設定頁



■ 此設定頁可以容許您將兩個獨立的輸出裝置(類比顯示器, 數位顯示器或電視)連接至一張顯示卡。

- nView：依照您實際需求的輸出模式選擇：
單一顯示器、仿製或同步顯示(Dual View)。
- 主要/次要顯示器：選取單一顯示器或配對顯示器。選定的組合會顯示在下方的圖示中。
- 將此顯示器作為主要顯示器：將您在圖示中所選定的顯示器指定為主要顯示器。

附註：若您選擇電視輸出，請至[裝置設定值]依照您的電視規格選擇[輸出裝置]。並按下[套用]及[確定]鍵，確認變更。

Display	Model	GV-NX62TC256P8-RH	GV-NX62TC256P4-RH
Matrix	CRT+TV	Yes	Yes
	CRT+DVI	Yes	Yes
	DVI+TV	Yes	Yes

雙螢幕顯示設定：

您可以在 nView 顯示器設定值設定頁將影像設定為雙螢幕輸出。

GV-NX62TC256P8-RH/GV-NX62TC256P4-RH 支援以下雙螢幕模式。

(1) 仿製模式：

在仿製模式下，兩台顯示器將顯示相同的桌面影像。

請在 nView 選單中選擇[仿製]後按下[套用]鍵。



仿製模式

(2) Dual View 模式：

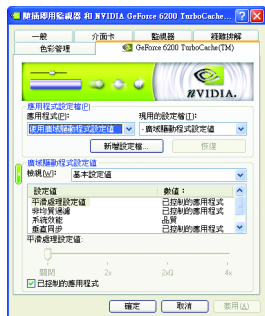
Dualview 模式會將每一台顯示器視為獨立的裝置，工作列將不會橫跨於幾台顯示器間，且無法如應用程式擴展顯示器時有效率地加速 3D 應用程式。

請在 nView 選單中選擇[Dual View]後按下[套用]鍵。



Dual View 模式

效能 & 品質設定頁



■ 此設定頁讓您決定在應用程式中應表現高效能或是高品質。

- 應用程式設定檔：從設定檔清單中選取一個應用程式設定檔。
- 廣域驅動程式設定值：點選設定值內的項目，再從下方的滑桿來設定用於Direct3D與OpenGL應用程式中的平滑度或效能和品質設定值等。
- 平滑處理設定值：調整廣域驅動程式設定值內各選項的值。

色彩補正設定頁



■ 色彩補正設定可以調整來源影像與其輸出之間的光度差異，讓您在使用影像處理應用程式時能呈現出更精確的影像色彩。而且，有些3D加速功能的遊戲畫面都很暗，在所有頻道中增加相同亮度和 / 或 gamma 值可使這些遊戲畫面更亮些。

影像重疊設定頁



■ 此影像重疊控制設定頁可以讓您對亮度，對比度，色相及飽和度做設定。您可以用來調整螢幕上的影像或 DVD 播放的品質。

全螢幕影像設定頁



- 此全螢幕影像設定頁可以讓您在播放影像時，調整成全螢幕影像模式。

工具設定頁



- NVIDIA 設定值工作列公用程式可讓您輕易地直接透過Windows工作列存取您在顯示器內容中組態的各種功能與預設值。
 - 快速鍵工具：
 - 啟用這些選項讓您可以快速存取 NVIDIA 功能。
 - 顯示器最佳化：
 - 執行「顯示器最佳化精靈」來調整顯示器以便獲得最佳的色彩檢視和呈現效果。
 - 故障排除：
 - 如果連接了一台電視但尚未被偵測到，請選取下方的核選方塊。

顯示方向設定頁



- 此設定頁可以讓您調整螢幕的顯示方向。若您的顯示器支援旋轉功能，您可以依旋轉的設定調整成您希望的顯示方向。
 - 橫向（0度旋轉）
 - 縱向（90度旋轉）
 - 反橫向（180度旋轉）
 - 反縱向（270度旋轉）

溫度設定頁



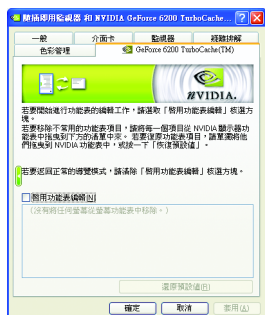
- 此溫度設定頁可以讓您監控 GPU 核心溫度，在超過設定溫度時發出警告。

螢幕解析度和更新處理速率設定頁



- 此設定頁可以讓您調整螢幕的解析度、色彩品質及螢幕重新整理速率等。

功能表編輯設定頁



- 您可以藉由此設定頁將不常使用的螢幕從 NVIDIA 螢幕功能表拖曳到下方的清單來移除這些螢幕。藉由分別拖曳移除的螢幕或是按一下「還原預設值」按鈕來將螢幕還原至功能表。若要開始，請勾選「啟用功能表編輯」核選方塊。若要返回正常的導覽模式，請取消勾選該核選方塊。

3.1.7. nView 內容設定

nView 是一組桌面工具，專為協助您更有效率地使用 NVIDIA 圖形處理器顯示卡而設計。您可以使用 nView 設定多個桌面以與應用程式配合工作。多個桌面為您提供額外的桌面區域來執行應用程式，這樣您便無需在一個桌面上堆疊多個開啟的應用程式視窗。nView 還包括許多附加功能，讓您更有效地將多台顯示器與電腦配合使用。

開啟 nView Desktop Manager 功能：

在桌面上按滑鼠右鍵選擇內容\設定值\進階\Geforce 6200 TurboCache(TM) 桌面管理



按下 "啟用" 鍵開啟 nView Desktop Manager 的功能

進入 nView 設定頁：

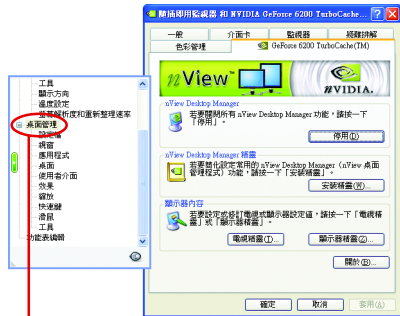
您可以在工作命令列以滑鼠指標點選 NVIDIA 圖示 ，並在 "nView Desktop Manager" 項目下選擇 "nView 內容" (方法 A)。或是在桌面按滑鼠右鍵選擇 "內容" 裡的 "設定值" 進階選單中來進入 Geforce 6200 TurboCache(TM) 桌面管理 "項目(方法 B)。

方法 A：



選擇「nView內容」選項。

方法 B：



在「桌面管理」項目按兩下可看到更多 nView 功能。

桌面管理設定頁



- 此標籤包含有關nView桌面管理程式的資訊。也能由此標籤存取 "安裝精靈"。

設定檔設定頁



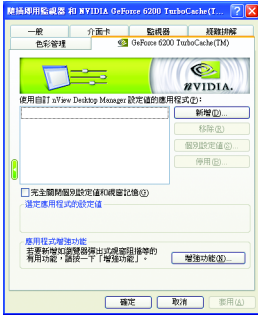
- 設定檔包含所有nView顯示設定值的記錄，以便輕易地設定軟體。

視窗設定頁



- 此設定頁在您使用多台顯示器時容許視窗控制與對話方塊位置。

應用程式設定頁



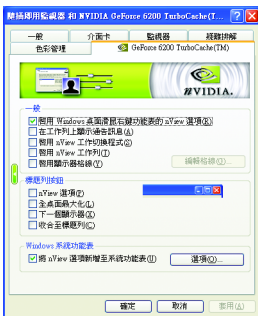
- 此設定頁能讓使用者按照每個不同的應用程式來控制 nView 設定值。

桌面設定頁



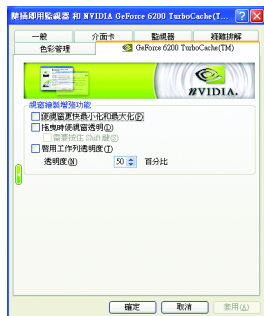
- 此設定頁讓使用者建立多達 32 個獨特的桌面。

使用者介面設定頁



- 此設定頁讓您可以自訂 nView 使用者介面。

效果設定頁



- 此設定頁提供特別視窗效果，使用者可以套用至應用程式中。

縮放設定頁



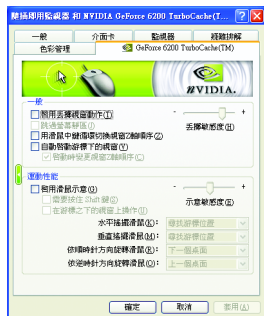
- 此設定頁提供桌面上的動態縮放功能。也透過"影像鏡射控制"按鈕來啟用全螢幕影像播放。

快速鍵設定頁



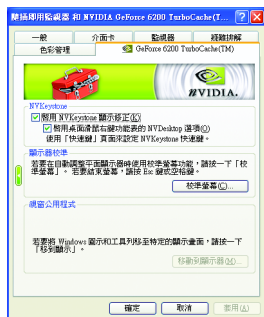
- 此快速鍵設定可讓使用者以快捷鍵或按鍵組合來執行多種動作。

滑鼠設定頁



- 此工具設定頁能讓滑鼠依照人體工學動作修改並延伸滑鼠行為。

工具設定頁



- 此工具設定頁能改善nView的功能，以適合行動和桌面使用者。

3.2. 安裝 Windows® 2000 驅動程式

要安裝顯示卡的驅動程式，請先將我們所附的驅動程式 CD 光碟放入光碟機中。AUTORUN 的程式會自動執行，選取 "安裝顯示卡驅動程式" 選項並依安裝精靈的指示安裝驅動程式。

如果 AUTORUN 的程式沒有自動執行，請執行以下步驟：

1. 請按下電腦畫面左下角的 "開始" 鍵。
2. 選擇 "執行" 選項。
3. 在執行對話框中鍵入 "D:\SETUP.exe" (我們假設您的光碟機代號是 D)。
4. 按下 "OK"。
5. 之後，將會出現一個驅動程式選單畫面。請選 "安裝顯示卡驅動程式" 項目進行驅動程式安裝。
6. 接著，請依照畫面提示進行安裝，並重新啟動系統。
7. 當系統重新啟動之後，系統會將顯示卡的模式定在初始的狀態，並且會出現 Display Properties 的畫面，請選擇 "OK"，並且將顯示卡設定調整到您最滿意的狀態，此時也代表了您已完成所有的安裝程序。



在安裝驅動程式之前，請先確認您的 Windows® 2000 作業系統已更新 Windows® 2000 Service Pack (或更新的版本) 程式，這將確保您的作業系統能夠正常的使用顯示卡。

4. 疑難排除與要訣

請參考以下說明協助您排除設備衝突或顯示卡安裝上的問題。若以下說明還無法解決您的問題，請洽購買的店家或經銷商尋求協助，或至本公司網站上的服務專區填寫您的問題，我們將盡快給您回覆。

- 檢查此顯示卡是否正確地安裝於 PCI Express x 16 擴充槽。
- 確認螢幕的接頭確實地連接於顯示卡上的螢幕連接頭。
- 確認螢幕及電腦主機都有接上電源接頭。
- 假如需要去關閉任何主機板內建的顯示裝置，進一步的資訊請參考您的主機板使用手冊或洽購買的店家或經銷商尋求協助。(有一些主機板內建的顯示裝置無法讓您關閉或設為第二顯示裝置)
- 當您在安裝驅動程式時，確認您所選擇的欲安裝設備是正確的。
- 更多的疑難排除與要訣，請按滑鼠右鍵點擊快捷列上的NVIDIA圖示，可獲得更多的資訊。
- 假如您在開機期間有問題發生，請將您的電腦設在安全模式：
重新啟動電腦，啟動時按下鍵盤上的F8鍵。在[Windows進階選項]功能表出現時，選取安全模式，然後按下ENTER。之後進入裝置管理員確認顯示器介面卡驅動程式是否正確。
- 如果您的桌上型電腦系統發生鎖定的問題：
確定顯示卡的放置正確，並且是用正確的「控制台」"加入新的硬體"精靈所安裝的。請嘗試以"安全模式"啟動 Windows。
在不同的系統嘗試使用顯示卡。如果顯示卡在別的系统可以運作的話，問題可能就是不正確的組態或硬體衝突所造成的。
- 如果您無法設定喜愛的顯示器色彩 / 解析度
「設定值」頁上可供使用的色彩深度和螢幕解析度組合要視安裝的顯示卡的功能而定。



若您的顯示器出現水波紋或不清晰等情況時，請調整您的顯示器面板上的設定按鈕即可獲得改善。(關於細項設定，您可以參考顯示器的使用手冊。)


5. 附錄

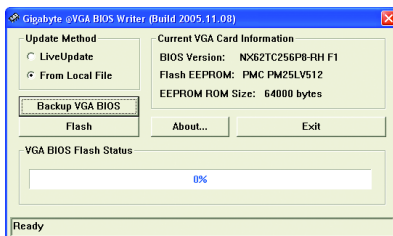
5.1. 如何更新您顯示卡的 BIOS

5.1.1. 以 DOS 指令更新 BIOS

1. 將所下載的 VGA BIOS 壓縮檔解壓縮到硬碟或軟碟機磁片。以下步驟以存至 A 軟碟機之磁片為例。
2. 重新啟動您的電腦到 MS-DOS 模式。若作業系統為 Windows XP / 2000，則需準備一張可開機的磁片，方可進入 MS-DOS 模式。
3. 在 DOS 模式下切換命令列路徑到檔案所在位置，例：A:\>。
4. 若您需先備份現有的 BIOS 檔案，請在 A:\>後輸入 BIOS 更新工具檔名 -s BIOS 檔名(例: gvf11 -s x62c8p8r.f1)並按Enter。
5. 要更新 BIOS 時，請在 A:\>後輸入 BIOS 更新工具檔名 -p BIOS 檔名(例: gvf11 -p x62c8p8r.f2)並按Enter。
6. 更新結束後請重新啟動您的電腦，以便完成更新 VGA BIOS 之步驟。

5.1.2. 以 @VGA 更新 BIOS

1. 當 GIGABYTE Utility 安裝完成後，可以在工作命令列找到技嘉的小圖示，按下右鍵選擇 @VGA。



@VGA 顯示卡 BIOS 更新程式。

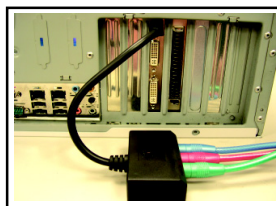
2. 透過 Internet 更新 BIOS：
 - a. 點選 **Live Update**，再按下 **Flash** 按鈕。@VGA 會自動搜尋下載最新的 BIOS 檔案並立即更新。(若 @VGA 偵測到您顯示卡的 BIOS 為最新版本，@VGA 則不會進行更新的動作)
3. 不透過 Internet 更新 BIOS：
 - a. 請先至技嘉網站下載 BIOS 檔案，並將其解壓縮至您的硬碟或磁碟片中。
 - b. 點選 **From Local File**，再按下 **Flash** 按鈕。
 - c. 找尋已下載及已解壓縮的顯示卡 BIOS 檔案。
 - d. 依照畫面指示即可完成更新 BIOS。

5.2. 如何連接 HDTV

若要將 HDTV 連接至您的顯示卡，請使用附件中的影像轉接器，以下步驟說明如何連接 HDTV 至您的系統。

步驟一：

將您的 HDTV 連接線連接至轉接器上相同顏色的接頭。(Y= 綠色, Pr= 紅色, Pb= 藍色)。再將轉接器上的 TV Out 連接線連接至顯示卡上 TV Out 埠。



步驟二：

在桌面按滑鼠右鍵選擇 "內容" 進入 "顯示內容" 頁面後，選擇 "設定值" 項目。在設定值對話方塊按 "進階" 鍵。



步驟三：

進階設定選單出現後，點選 "GeForce 6200 TurboCache(TM)" 標籤。進入 nView 顯示設定值頁面後，在 "目前的顯示" 清單中選擇 "HDTV" 後按下 "套用" 鍵。



步驟四：

在 HDTV 圖示上按滑鼠右鍵再依據您的 HDTV 選擇適當的 TV 解析度。再按下 "套用" 鍵完成設定。



繁體中文

5.3. 解析度與色彩對照表(在 Windows XP 下)

GeForce 6200 TurboCache(TM) Single Display Standard Modes

解析度	最大垂直 更新率 (Hz)	顏色		
		8bpp (256 色) 標準模式	16bpp (65K 色) 高彩模式	32bpp (16.7M 色) 全彩模式
320 x 200	75	✓	✓	✓
320 x 240	75	✓	✓	✓
400 x 300	75	✓	✓	✓
480 x 360	75	✓	✓	✓
512 x 384	75	✓	✓	✓
640 x 400	75	✓	✓	✓
640 x 480	240	✓	✓	✓
720 x 480	60	✓	✓	✓
720 x 576	60	✓	✓	✓
800 x 600	240	✓	✓	✓
848 x 480	240	✓	✓	✓
960 x 600	240	✓	✓	✓
1024 x 768	240	✓	✓	X
1088 x 612	240	✓	✓	X
1152 x 864	200	✓	✓	X
1280 x 720	170	✓	✓	X
1280 x 768	170	✓	✓	X
1280 x 800	170	✓	✓	X
1280 x 960	170	✓	✓	X
1280 x 1024	170	✓	✓	X
1360 x 768	170	✓	✓	X
1600 x 900	150	✓	✓	X
1600 x 1024	120	✓	✓	X
1600 x 1200	120	✓	✓	X
1920 x 1080	100	✓	✓	X
1920 x 1200	100	✓	✓	X
1920 x 1440	85	✓	✓	✓
2048 x 1536	85	✓	✓	✓

* 列表中之解析度會依您所使用的顯示器而有不同，此表僅供參考。

